

الصندوق المصري لتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

النشرة الدورية العدد ۳۲ ـ يناير ۲،۱۷

اجتماع اللجنة العليا لمشروعات برنامج الأمم المتحدة الإنمائي

القاهرة, ١٠ يناير ٢٠١٧

في تقليد سنوي، عقد يوم الثلاثاء العاشر من شهر يناير 2017 اجتماع اللجنة العليا لمشروعات برنامج الأمم المتحدة الإنمائي في مصر التي تعمل في إطار الشراكات والاتفاقيات التعاونية في مجال التنمية بين كل من وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات، ووزارة الخارجية، وبرنامج الأمم المتحدة الإنمائي.

حيث حضرت الاجتماع المهندسة/ هدى دحروج، المدير الإقليمي للصندوق المصري لتكنولوجيا المعلومات والاتصالات، والقائم بأعمال مدير الإدارة المركزية للتنمية المجتمعية، ومعالي السفير/ سعيد هندام، مساعد وزير الخارجية، والسيد شريف التوكلي، مساعد الممثل المقيم لبرنامج الأمم المتحدة الإنمائي في مصر، وعدد من مديري ومسئولي المشروعات المعنيين، والتى تمثلت فى:

- الصندوق المصري لتكنولوجيا المعلومات والاتصالات (Egypt ICT Trust Fund).
 - معهد تكنولوجيا المعلومات (ITI).
- مركز الابتكار التكنولوجي وريادة الأعمال (TIEC).
 - مشروع تعزيز الوصول إلى المعرفة.
 - الهيئة القومية للبريد.
- الجهاز القومي لتنظيم الاتصالات (NTRA).

واستعرضت الجهات المشاركة في الاجتماع مشروعاتها وانجازاتها خلال عام مضى "2016"، والرؤية الخاصة بكل منها من أجل تحقيق الاستمرارية والاستدامة لتلك المشروعات بما يخدم أهداف رؤية مصر 2030 للتنمية المستدامة.



جلسة تحكيم التصفيات النمائية لمسابقة طموح، المرحلة الرابعة

القاهرة, ۲۹ ريناير ۲۰۱۷

في التاسع والعشرين من يناير 2017 عقدت الجلسة التحكيمية لتصفية مشروعات المرحلة الرابعة من مسابقة طموح "برنامج ريادة الأعمال الاجتماعية للشباب" 2016، التي يتم تنفيذها بإشراف الإدارة المركزية للتنمية المجتمعية متمثلة في الصندوق المصري لتكنولوجيات المعلومات والاتصالات بالاشتراك مع وزارة الشباب والرياضة، وذلك في مقر وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات بالمهندسين.

وتستهدف المسابقة -التي انطلقت أول مرحلة منها في عام –۱۰۱ تشجيع الشباب على ابتكار أفكار ريادية ذات تأثير على المجتمع باستخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات، وتتوجه المسابقة إلى الجمهور من الشباب المصري في الفئة العمرية ما بين ۱۸ – ۳۰ عامًا للاشتراك من أجل تعزيز أفكارهم بشأن ريادة الأعمال، إضافة إلى تحفيز أفكار الشباب لبدء مشروعاتهم الصغيرة لتكون ذات تأثير على المجتمعي باستخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات؛ وبناء قدراتهم من أجل المساهمة في التغلب على المشكلات والتحديات الاجتماعية والبيئية، مع العمل على توفير فرص لضمان استدامة هذه مع العمل على توفير فرص لضمان استدامة هذه

وتولى التحكيم خلال المسابقة عدد من الخبراء والاستشاريين العاملين في مجالات التنمية المجتمعية وريادة الأعمال باستخدام تكنولوجيا المعلومات والاتصالات، حيث حضر من جانب وزارة الشباب والرياضة كل من:

* ياسر محمد عبد العال، مدير إدارة التدريب الحرفي بوزارة الشباب والرياضة

* ياسمين العراقي، مدير إدارة المشروعات الزراعية بوزارة الشباب والرياضة

* سالي سعيد حسن، منسق المسابقة ومسئول التدريب التكنولوجي بوزارة الشباب والرياضة

ومن جانب الإدارة المركزية للتنمية المجتمعية بوزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات، كل من:

* م/ محمد إبراهيم، مدير التعليم مدى الحياة بالمركز التنافسي للتعلم الإلكتروني

* م/ إبراهيم احمد، مدير مشروعات بالصندوق المصري لتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

كما شرفت المسابقة بحضور عدد من الخبراء المحكمين من الخارج، تمثلوا فى:

* د/ رشا طنطاوي، مدير برنامج ريادة الاعمال، بمركز الابداع التكنولوجى

* أ/ حازم صلاح، مدير الائتمان بالصندوق الاجتماعى للتنمية

أ/ هشام فايق، مسئول أول إدارة الائتمان المركزي بالصندوق الاجتماعي للتنمية

وجاء عرض أفكار المشروعات في شكل عروض تقديمية تولى تنفيذها كل فريق من الشباب من أصحاب الأفكار، وكانت المشروعات كالتالي:

المشروع الأول: "انقذ إنسان":

ويستهدف المشروع الربط بين المشكلات الاجتماعية والجهات التي يمكن حلها من خلال التكنولوجيا، عن طريق إنشاء مؤسسة أونلاين لمساعدة الأشخاص غير الأسوياء نفسيا واجتماعياً لعلاج هؤلاء الأشخاص"، بحيث تكون هذه المؤسسة خيرية غير هادفة للربح ولها القدرة على التعامل مع الجهات الرسمية وغير الرسمية للتعرف على هوية هؤلاء الأشخاص ومعالجتهم والتوصل لذويهم أو ايوائهم وذلك لكونهم شريحة هامة من المجتمع.

المشروع الثاني: "خلصني":

ويستهدف المشروع كيف يمكن إعادة تدوير المخلفات للاستفادة منها وتوفير فرص عمل للشباب عن طريق ربط الأماكن التي تنتج المخلفات بالمستفيدين منها، مع تحديد أماكن للجمع، ونشر الوعي في المجتمع بطرق التخلص من المخلفات وإعادة تدويرها وفتح سوق للمنتجات الخضراء وبورصة للمخلفات.

المشروع الثالث: "قاريء الكتروني":

يستهدف المشروع تنفيذ جهاز يقوم بتشغيل ملفات صوتية مخزنة على شريحة كارت ميموري، داخل جهاز تابلت حيث يقوم الجهاز القارئ بإرسال إشارات محددة لتشغيل كل ملف صوتي على حدا عند الضغط على كل زر ويعمل التطبيق على جهاز التابلت نظام الأندرويد من خلال إخراج وتشغيل الملفات الصوتية مسموعة للسماعة الداخلية لجهاز التابلت.

المشروع الرابع: "تكنولوجيا الزراعة المائية":

يستهدف المشروع حل مشكلات نقص المياه والرقعة الزراعية عن طريق التحكم في الزراعة المائية، ويعتمد الجزء التسويقي على التسويق الإلكتروني من خلال موقع خاص بالشركة على الانترنت، وعلى صفحات التواصل الاجتماعي، ومساحات إعلانية على قنوات اليوتيوب.

المشروع الخامس: "دور دوت كوم":

يستهدف المشروع إنشاء دليل إلكتروني للخدمات توفير بيانات صحيحة للمواطنين حول الأماكن الرئيسية سواء حكومية أو تجارية ومهنية للخدمات الحكومية مجانا اعتمادا على الاشتراك الشهري، ويتميز بدقة البيانات وسهولة الاستخدام.

المشروع السادس: "صدليتي":

ويستهدف إنشاء تطبيق للهاتف لتوصيل الدواء للعميل والخدمات العلاجية المنزلية كقياس الضغط وقياس السكر، والوزن، والبحث عن الصيدليات الأقرب والمتوافر فيها الدواء.

المشروع السابع: "فناة AWY":

ويستهدف المشروع إنشاء قناة لذوي الاعاقة في كل المجالات تعتمد في مضمونها على مبدأ صحافة المواطن والاستفادة من الطفرة التكنولوجية (الجيل الرابع) في تسهيل عملية التواصل بين كل اعضاء الفريق والمراسلين لصالح التوعية ونشر انجازات الاشخاص ذوي الإعاقة على قنوات التواصل الاجتماعي "اليوتيوب".

<u>المشروع الثامن: "اشتكي":</u>

وهو نظام للشكاوى أونلاين، عن طريق إنشاء تطبيق إلكتروني لإرسال الشكاوى بكل أنواعها ثم يقوم بارسالها إلى الجهة الحكومية المتخصصة لحلها، ويستطيع المواطن صاحب الشكوى ومتابعة خط سير الشكوى حتى يتم حلها.

المشروع التاسع: "البيت الذكي":

وهو عبارة عن نظام البيت الذكي هو نظام أمني متكامل يعمل عن طريق دائرة تحكم الكترونية متقدمة على نظام أندرويد للتحكم في النظام وتطبيق على الهاتف المحمول يتمكن المستخدم من خلاله من التحكم في النظام عن بعد من أي منطقة في العالم من خلال الانترنت.

المشروع العاشر: "التعليم الذكي":

ويستهدف المشروع إنشاء أكاديمية إلكترونية نقل المحتوي العلمي في كافة المجالات و من مختلف الجامعات من الكتب إلي العالم الالكتروني عن طريق المحتوي العلمي المُصور، وتطوير مجال الميكاترونكس و الروبوت و تطويعه في حل مشكلات المجتمع عن طريق تطبيق العلوم على أرض الواقع وانتاج أجهزة و تطبيقات، منفذ لبيع ادوات و مستلزمات تعلم و تصنيع الروبوت و ذلك لطلاب كليات الهندسة والحاسبات والعلوم، و كذلك طلاب الاكاديمية الراغبين في تنفيذ أفكارهم.

المشروع الحادي عشر: "تقدري":

ويستهدف المشروع تمكين المرأة اقتصادياً في القرى الفقيرة والأكثر فقراً، من خلال توفير فرص تعليم، وفرص عمل من المنزل، وتنمية مهاراتهم في تسويق منتجاتهم إلكترونيا.

المشروع الثاني عشر: POWER SUPPLY":

ويستهدف المشروع إعادة تصليح مزودات الطاقة "الباور صبلاي" التالف وإعادة بيعه بتكلفة أقل من الجديد وجودة أعلى، حيث يخدم هذا المشروع سوق الالكترونيات عن طريق التخلص من المخلفات الالكترونية التالفة.

المشروع الثالث عشر: "الإدارة المتكاملة للمخلفات الصلبة":

ويستهدف المشروع إعادة تدوير المخلفات الصلبة "الورقية والبلاستيكية والزجاجية" للاستفادة منها من خلال تطبيق إلكتروني.

المشروع الرابع عشر: "CARE BY CARE":

ويستهدف المشروع إنشاء تطبيق هاتف محمول وبوابة إلكترونية لمحو الامية التربوية لدى الأمهات ورفع الوعي بطرق التربية الحديثة، مع إتاحة إمكانية حجز الكورسات والكتب أون لاين كما يقدم التطبيق خدمات مجانية بالتعاون مع قصور الثقافة والنوادي ومراكز الشباب والمسارح والسينمات عن طريق تقديم عروضا ببرامجهم وجداول الفعاليات الخاصة بهم.

المشروع الخامس عشر: "الدهبي أوبتكس":

ويستهدف المشروع إنشاء تطبيق إلكتروني لمستخدمي النظارات الطبية، يتيح إمكانية الكشف على النظر من المنزل، واختيار النظارات المناسبة لكل وجه، مع الاحتفاظ بسجل لبيانات المستخدمين.

المشروع السادس عشر: "ماما مصر":

ويستهدف المشروع إنشاء سوق الكتروني لمساعدة ربات المنازل، والجمعيات الخيرية

ورائدات الاعمال لتسويق وبيع وتوصيل منتجاتهم من الملابس والاكسسوارات اليدوية المصنعة بالمنازل او بالجمعيات وذلك لفتح قنوات بيع جديدة لأعمالهم.

المشروع السابع عشر: "أروح ازاي":

ويستهدف المشروع إنشاء موقع وتطبيق هاتف محمول يوضح للمستخدم كيف يصل لأي مكان يريد الوصول إليه من أقصر الطرق، وأفضل وسيلة للوصول، وتكلفة الوسيلة.

المشروع الثامن عشر: "مكعب":

ويستهدف المشروع إتاحة مساحة عمل مشتركة بمحافظة الإسماعيلية، كمكان يقدم خدمة تقديم مساحة عمل مجهزة تساعد أي فرد أو مجموعة على إنجاز أعمالهم، وإتاحة مساحة عمل للأنشطة الفردية مثل القراءة أو الرسم،

وتنظيم ورش عمل واجتماعات لفرق الأنشطة الطلابية، ودعم المشاريع الناشئة عن طريق تشبيكهم ببعض عناصر الخبرة أو دعمهم بتوفير قاعات مجهزة لهم، وتنظيم بعض الفعاليات الثقافية بالتعاون مع المؤسسات الثقافية.

المشروع التاسع عشر: "جولد باك":

ويستهدف المشروع إنشاء للكرتون الحصيرة، الذي يستخدم في تصنيع الكراتين الصغيرة.

يذكر أن الشباب من المشتركين في مسابقة طموح قد تم تدريبهم على مهارات ريادة الأعمال وكيفية تخطيط وادارة المشروعات واعداد دراسات الجدوى بالإضافة الى مهارات العرض و البيع والتسويق الإليكتروني ومهارات التصوير إدارة المعرفة أونلاين، ومهارات التصوير الفوتوغرافي والفيديو.



ا شارع خلیل الحصري من أحمد عرابي، میدان سفنکس، المهندسین، الجیزة، مصر تلیفون: ۲۰۲ ۳۰۳٤۲۱٦۸ /http://ictfund.org.eg

https://www.flickr.com/photos/92910815@N07/albums