

اتكلمنا عن ال polymorphism ك مفهوم وعرفنا انه عبارة عن نفس ال method لكنها ف كل class بتعمل وظيفه مختلفه عن ال class الثاني ,, كمان عرفنا ال abstraction وانه عبارة عن تعريف ال methods من غير ما نعرف ال implementation بتاعها .

تعالى نتكلم بقي عن ازاي الكلام دا ممكن نطبقه بشكل واضح كدا ,, وهنعرف ايه هو ال interface وال abstract class وازاي ممكن يساعدونا ف project بتاعنا .

لكن الاول عايزك تتخيل معايا اننا e-commerce وعندنا موردين , لكن ال data اللي احنا بنحتاجها من كل مورد مختلفه عن الثاني ,, يعني مثلا واحد عايزين نخزن رقم موبيله بس والثاني الايميل بتاعه والفاكس كمان ,, كمان ال methods اللي كل واحد فيهم بيعملها مختلفه عن الثاني ف طريقه ال implement بتاعتها وكمان عددهم مختلف .

كل دا بيخلينا نفكر ازاي ممكن نعمل blueprint لل class ,, ايه دا انت مش قولت ان ال class دا هو ال blueprint لل object ؟ ايوه صح ,, احنا عايزين نعمل blueprint لل blueprint 😊 ونخلي فيه عندنا زي standard كدا احنا ماشيين عليه ,, يعني عايزين نعمل blueprint لل e-commerce بتاع المورد دا ونخلي كل الموردين عندهم method بتعمل print و method ثانيه بتعمل getAllData .. عشان لمة نيجي نستخدمها ف ال code بتاعنا احنا عايزين نقول getAllData مباشره من غير ما اعرف انا ف انه مروت ولا ال implementation بتاعها ايه .

هنا عندنا 2 options وهم :

- ال interface .
- وال abstract class .

تعالى نتكلم بقي عن ال interface :

ال interface هو حاجه بتسمحلي احدد ايه هي ال methods اللي المفروض ال class اللي هيعمل ال implementation لل interface دا انه يعملها (وهنا الموضوع اجباري ان لو ال interface دا فيه ال print method and getAllData method ف ال class اللي بيعمل ال implementation لل interface دا – لازم – يعمل ال implement لل 2 methods دول) .

وهنا الخصائص بتاعه ال interface هتكون ك التالي :

- لازم كل ال methods تكون public access modifier .
- كل ال methods اللي ف ال interface هتكون بطبيعتها abstract يعني ملهاش implementation .
- ال interface ملهوش property .
- لكن نقدر نحدد ال datatype بتاعه ال methods parameter and the return type of the method .
- وزى ما قولنا ان ال class بيعمل ال implement لل interface مش بيعمل extend منه .

```

1 interface Sound
2 { ...
3 }
4
5 class Cat implements Sound
6 { ...
7 }
8
9 class Dog implements Sound
10 {
11     public function makeSound(): string
12     {
13         return 'the dog said "wolf wolf"';
14     }
15 }
16
17 $cat = new Cat;
18 $dog = new Dog;
19
20 echo $cat->makeSound(); // the cat said "mewo"
21 echo "\n";
22 echo $dog->makeSound(); // the dog said "wolf wolf"

```

```

3
4 interface Sound
5 {
6     public function makeSound(): string;
7 }
8
9 class Cat implements Sound
10 {
11     public function makeSound(): string
12     {
13         return 'the cat said "mewo"';
14     }
15 }
16
17 $cat = new Cat;
18 echo $cat->makeSound(); // the cat said "mewo"
19

```

ف المثال دا انا عندي interface Sound فيه makeSound method وينعملها ب Cat class and Dog class – وهنا بيتحقق مفهوم ال abstract وهو اني عندي method لكن معرفش ال implementation بتاعها ايه – وكل class فيهم بيعمل implement مختلف تماما عن الثاني – وهنا بيتحقق مفهوم ال polymorphism واني عندي implementation مختلف لنفس ال method .

تعالى بقى نتكلم عن ال abstract class :

ال abstract class هو class عندي (لكن منقدرش ناخذ منه object) بنعمل inherent منه ويكون جواه ع الاقل method واحده – عرفنا ان ال abstract method هي ال method اللي بيكون ملهاش implementation – وال classes اللي بتورث من ال abstract class دا – .

وخصائص ال abstract class :

- ممكن نخط فيه properties وال class اللي هيعمل extend هيرثهم مفيش مشاكل.
- ممكن نستخدم ال public وال protected لكن لمه نيجي نعمل implement لازم تاخد بالك من :
 - ال child class لازم يكون عنده نفس ال access modifier لو اقل .
- طب يعني ايه اقل ؟ يعني بالترتيب كدا من الاعلى للاقل public > protected > private
- ال private هي اعلى حاجه وال public هي اقل حاجه
- ال access modifier لازم يكون نفس المستوي او اقل منه .
- ممكن نعمل implement لل methods لو احنا عايزين وال child يقدر يورثهم ولو حب يعدل عليهم مش هيقول لا .
- ال abstract method بنكتب قبلها abstract ومينعملهاش implementation ونقدر نحدد فيها ال return type and parameters types برضو زي اي class عادي .

```

class Car extends Vehicle
{
    public function start()
    {
        return "The {$this->make} {$this->model} started successfully";
    }
}

$car = new Car('BMW', '2025');

echo $car->start(); // The BMW 2025 started successfully
echo "\n";
echo $car->stop(); // The BMW 2025 stopped successfully

```

```

abstract class Vehicle
{
    protected $make;
    protected $model;

    public function __construct($make, $model)
    {
        $this->make = $make;
        $this->model = $model;
    }

    public function getMake()
    {
        return $this->make;
    }

    public function getModel()
    {
        return $this->model;
    }

    public function stop()
    {
        return "The {$this->make} {$this->model} stopped successfully";
    }

    abstract public function start();
}

```

- ف المثال دا احنا عندنا ال **abstract class** واللي فيه **properties** ال **Car** قدرت انها تورثها .
- كمان فيه **predefined method** موجوده ف ال **abstract class** قدرنا نورثها برضو .
- وفيه عندي **abstract method** ملهاش **implementation** لمه جينا نعمل **extend** ليها ف ال **Car class** عملناها **implementation** .

تعالى بقى ملخص سريع كذا :

ال **interface** وال **abstract class** عبارة عن **blueprint** لل **class** لكن بيعرض الاختلافات زي :

- ال **abstract class** ممكن نعمل فيه **implement** ل **methods** فيه وكمان ممكن نلخص فيه **properties** .. ع عكس ال **interface** منقدرش نعمل **implement** لل **method** ولا نضيف **properties** .
- نقدر نعمل **implementation** لاكثر من **interface** ف نفس الوقت ,, لكن منقدرش نعمل غير **extend** مره واحده بس لل **abstract class** واحد فقط .
- ف ال **abstract class** نقدر نستخدم ال **protected** and **public** access modifiers لكن منقدرش نستخدم ال **private** وف ال **interface** هو **public** بس .
- نقدر نستخدم ال **abstract method** لمه يكون عندنا **method** ال **implementation** بتاعها مشترك , ف حين ال **interface** بنستخدمها لمه يكون عندنا **methods** مشتركه لكن ال **implementation** مختلفه من **class** للتاني .