Öğretim Görevlisi Enver BAĞCI IOS İle Mobil Uygulama Geliştirme



PROJE RAPORU

Abdennasser Romani

Numara:

- 19290006

Uygulama Adı :

- Dinle Dinle

1. Giriş:

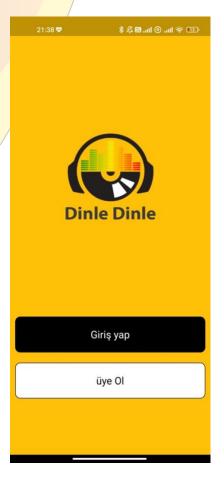


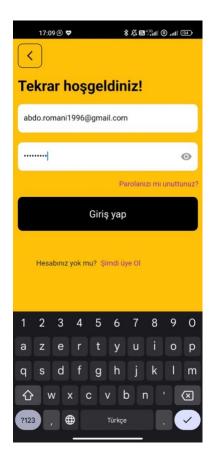
Başlangıç Sayfası:

- => Dinle Dinle internet ile çalışan bir müsik u<mark>ygula</mark>ması'dır . Uygulamayı ilk açtığımızda Başlangıç ekranı'ı açıl<mark>ıyor .</mark>
- => Telefonun sistemi uygulamanın problem ol<mark>madan</mark> çalıştırması için ve sistem hazır olması için Başlangıç ekranı'nda bi<mark>raz bek</mark>liyoruz .
- => Ondan sonra eğer daha önce giriş yapsak di<mark>rekt An</mark>aSayfa'ya gidiyoruz aksi durumda Hoşgeldin Sayfaya gidiyor<mark>uz</mark> .

Hoşgeldin Sayfası:

- => Hoşgeldin Sayfasında iki buton var , daha önce hesabı oluşturursak giriş buton'a basarak giriş yapma sayfasına geçiyoruz .
- => Aksi durumda Kayıt olmak için ikinci buton'a basarak Kayıt olma sayfasına geçebiliriz .





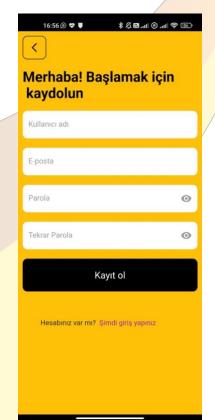


Giriş Yapma Sayfası:

- => Giriş yap<mark>ma sa</mark>yfasıda Mail ve Parola kullanara<mark>k giriş</mark> yapıp AnaSayfaya geçiyoruz .
- => Mailimizde ya da Parolamızda bir problem varsa ya da hesap yoksa bir dialog açılıyor, bir hata var olduğunu uyarmak için .

Kayıt Olma Sayfası:

- => Kayıt olma sayfasında Kullanıcı adı, Mail ve Parola kullanarak hesap oluşturabiliriz .
- => Hesap oluşturduktan sonra giriş yapma sayfasına direkt geçiyoruz .



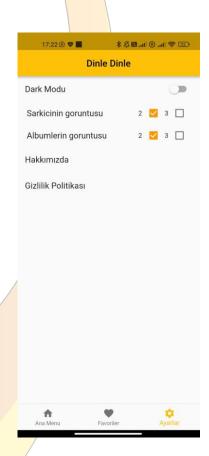


AnaSayfası:

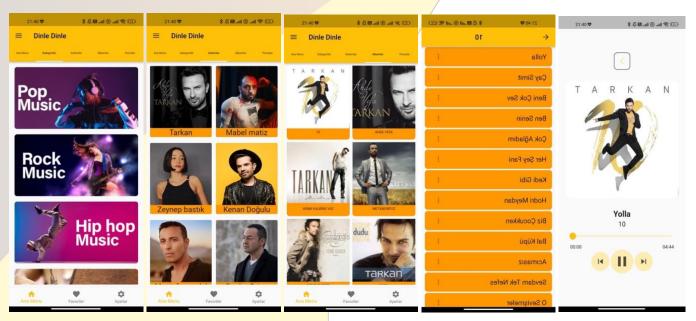
- => AnaSayfasında BottomNavigationBar, Drawer, ve Tap var kullandık.
- => AnaMenu , Favoriler ve Ayarlar BottomNavigationBar olarak koyduk .
- => AnaMenu'da AnaMenu , Kategoriler , Şarkıcılar , Albümler ve Parçalar isi<mark>mleri i</mark>çererek bir TapBar oluşturduk .
 - => Favoriler'de ise favori olarak eklediğimiz Parçaları görebiliriz .







- => Kategorileri sayfasına girirsek bütün kategorileri bulacağız.
- => Şarkıcılar'ın sayfasına girirsek bütün Şarkıcıları bulacağız.
- => Albümler'in sayfasına girirsek bütün Albümleri bulacağız.
- => Parçalar'ın sayfasına girirsek bütün Parçaları bulacağız.



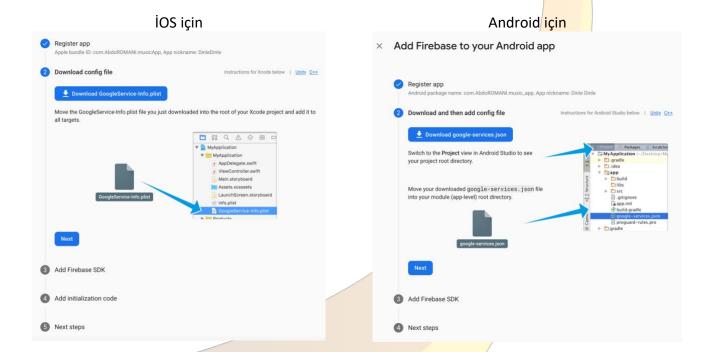
2. Firebase ile Giriş yapmak:

2.1. Android Studio'ye Firebesi eklemek:

Android Studio'ya Firebase'i eklemek için Android Studio'daki termineli ve flutter komutları kullanarak ekleyebiliriz .

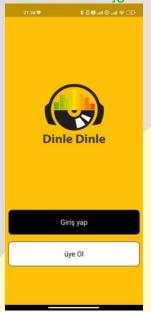
flutter pub add firebase_auth	Eklentiyi kurmak için
flutter run	Uygulamamızı yeniden oluşturmamak için
import	Eklentiyi Dart kodumuz <mark>a akta</mark> rırız
'package:firebase_auth/firebase_auth.dart';	,

Üsteki adımları uygulayarak Firebase eklenmiş olur , ondan sonra firebase'te <mark>hesap o</mark>luşturup gerekli dosyaları ekleriz .



Firebase'i eklendikten sonra HoşGeldin Sayfasını tasarlamaya geçeriz

2.2. Hoşgeldin Sayfayı tasarlama:



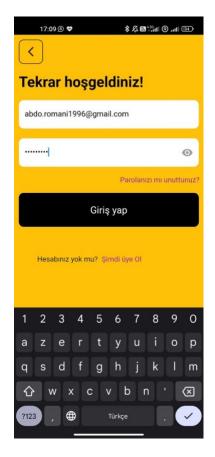
- => Giriş yap ve Kayıt ol butonları oluşturmak için özel bir buton yeni bir Class'ta (CustomizedButton.dart) tanımlayarak yaptık.
- => (welcomescreen.dart)'te butonları tanımladık , Giriş yap butonu basarsak Giriş yapma sayfasına geçeceğiz yoksa Kayıt ol butonu basarsak Kayıt olma sayfasına geçeceğiz .

CustomizedButton.dart

```
class CustomizedButton extends StatelessWidget {
 final String? buttonText;
 final Color? buttonColor;
 final Color? textColor;
 final VoidCallback? onPressed;
 const CustomizedButton(
     {Key? key,
     this.textColor})
 Widget build(BuildContext context) {
     child: InkWell(
           width: MediaQuery.of(context).size.width,
               border: Border.all(width: 1, color: Colors.black),
               borderRadius: BorderRadius.circular(10)),
           child: Center(
```

Butonları tanımlama ve çalıştırma kodları

2.3. Giriş yapma Sayfayı tasarlama:





- => E-posta ve Parola girmek için özel bir textfield yeni bir Class'ta (customizedtextfi<mark>eld.dar</mark>t) oluşturarak tanımladık
- => Mailimizde ya da Parolamızda bir problem varsa ya da hesap yoksa bir dialog açılıyor, bir hata var olduğunu uyarmak için .

Customized textfield.dart

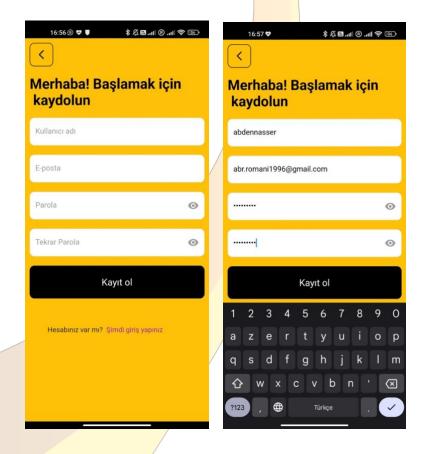
Textfield tanımlama ve çalıştırma kodları:

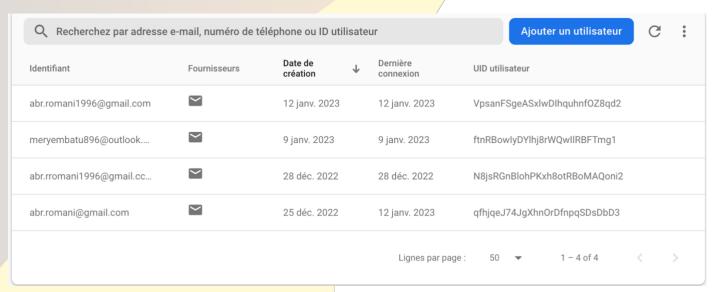
```
ustomizedTextfield(
  myController: _emailController,
  hintText: "E-postanizi giriniz",
  isPassword: false,
),
CustomizedTextfield(
  myController: _passwordController,
  hintText: "Şifrenizi giriniz",
  isPassword: true,
),
```

Giriş yap butonu basınca E-posta ve parola kontrol etmek için bu kodu kullandık.

2.4. Kayıt olma Sayfayı tasarlama:

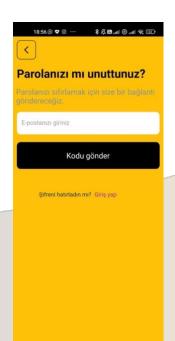
=> önceki aynı Textfield ve Buton kullandık





Firebese'e verileri eklemek için kullanılan kodları :

2.5. Parola unutma Sayfayı tasarlama:



=> Parolamızı unutmamızın halinde E-postamızı girerek şifremizi yenileyebiliriz .

3. Veri ekleme yöntemi:

(Lists.dart) adlı bir Dökümanda bütün verilerimi ekledim.

3.1. Fotoğrafları eklemek:

(assets) adlı bir Dökümana Kullanılan fotoğrafları eklenim . bu fotoğrafları kullanmak için (pubspec.yaml)'a şöyle gibi eklenilmeli .

```
assets:
- assets/
```

Sonra kullanmak istenilen yerlerde şöyle çağırabiliriz .

```
image: AssetImage("assets/drawer.png"),
```

3.2. Kategorileri eklemek:

Önce bir class oluşturuldu

```
class kategorilerL{
  int kid;//Kategorinin id
  String isim;//Kategorinin ismi
  String resim;//Kategorinin fotografi
  List<sarkicilarL> sarkici;//Kategorinin sarkicilari
  kategorilerL({required this.kid,required this.isim,required this.sarkici,required this.resim});//Veri Eklemek icin
}
```

Kategorilerin listesini oluşturmak ve doldurmak için :

```
List<kategorilerL> Kategoriler = [
   kategorilerL(kid: 1, isim: 'Pop', sarkici: Sarkicilar.sublist(0,9), resim:
'assets/pop.png'),
   kategorilerL(kid: 2, isim: 'Hip Hop', sarkici: Sarkicilar.sublist(9,15), resim:
'assets/rock.png'),
   kategorilerL(kid: 3, isim: 'Rock', sarkici: Sarkicilar.sublist(15,20), resim:
'assets/hiphop.png'),
   kategorilerL(kid: 4, isim: 'Arabesk', sarkici: Sarkicilar.sublist(20,25), resim:
'assets/arabesk.png'),
];
```

3.3. Şarkıcıları eklemek:

Önce bir class oluşturuldu

```
class sarkicilarL{
  int sid;
  String isim;
  String resim;
  int kid;
  List<albumlerL> album;
  sarkicilarL({required this.sid, required this.isim, required this.resim, required this.kid, required this.album});
}
```

Şarkıcıların listesini oluşturmak ve doldurmak için :

```
List<sarkicilarL> Sarkicilar = [
    //Pop
    sarkicilarL(sid: 1, isim: 'Tarkan', resim: 'assets/tarkan.png', kid: 1, album:
Albumler.sublist(0,6)),
    sarkicilarL(sid: 2, isim: 'Mabel matiz', resim: 'assets/Mabelmatiz.png', kid: 1,
album: Albumler.sublist(6,11)),
    sarkicilarL(sid: 3, isim: 'Zeynep bastik', resim: 'assets/Zeynepbastik.png', kid:
1, album: Albumler.sublist(11,15)),
    sarkicilarL(sid: 4, isim: 'Kenan Doğulu', resim: 'assets/KenanDogulu.png', kid: 1,
album: Albumler.sublist(15,19)),
    //Hip Hop
    sarkicilarL(sid: 10, isim: 'Coolio', resim: 'assets/Coolio.png', kid: 2, album:
```

```
Albumler.sublist(40,42)),
sarkicilarL(sid: 11, isim: '50 cent', resim: 'assets/fiftycent.png', kid: 2, album:
Albumler.sublist(42,44)),
//Rock
sarkicilarL(sid: 16, isim: 'Maneskin', resim: 'assets/Maneskin.png', kid: 3, album:
Albumler.sublist(57,59)),
sarkicilarL(sid: 17, isim: 'Duman', resim: 'assets/Duman.png', kid: 3, album:
Albumler.sublist(59,62)),
//Arabesk
sarkicilarL(sid: 21, isim: 'Müslüm gürses', resim: 'assets/Mgurses.png', kid: 4,
album: Albumler.sublist(70,72)),
sarkicilarL(sid: 22, isim: 'İbrahim tatlıses', resim: 'assets/Itatlises.png', kid: 4, album: Albumler.sublist(72,75)),
];
```

3.4. Albümleri eklemek:

Önce bir class oluşturuldu

```
class albumlerL{
  int aid;
  String isim;
  String resim;
  List<sarkilarL> sarki;
  int sid;
  albumlerL({required this.aid, required this.isim, required this.resim, required this.sid, required this.sarki});
}
.kid, required this.album});
}
```

Albümleri listesini oluşturmak ve doldurmak için :

```
//Album listesi
List<albumlerL> Albumler = [
    //Tarkan
    albumlerL(aid: 1, isim: '10', resim: 'https://mp3semticdn.com/mp3_images/Tarkan-10-
2017.jpg', sid: 1, sarki: Sarkilar.sublist(0,14)),
    albumlerL(aid: 2, isim: 'AHDE VEFA', resim:
'https://mp3semticdn.com/mp3_images/Tarkan-Ahde-Vefa-2016.jpg', sid: 1, sarki:
Sarkilar.sublist(14,24)),
    albumlerL(aid: 3, isim: 'ADIMI KALBİNE YAZ', resim:
'https://mp3semticdn.com/mp3 images/Tarkan-Adimi-Kalbine-Yaz-2010.jpg', sid: 1,
sarki: Sarkilar.sublist(24,32)),
    albumlerL(aid: 4, isim: 'METAMORFOZ', resim:
'https://mp3semticdn.com/mp3_images/Tarkan-Metamorfoz-2007-5.jpg', sid: 1, sarki:
Sarkilar.sublist(32,35)),
    albumlerL(aid: 5, isim: 'COME CLOSER', resim:
'https://mp3semticdn.com/mp3_images/Tarkan-Come-Closer-2006-6.jpg', sid: 1, sarki:
Sarkilar.sublist(35,36)),
    albumlerL(aid: 6, isim: 'DUDU', resim: 'https://mp3semticdn.com/mp3_images/Tarkan-Dudu-2013.jpg', sid: 1, sarki: Sarkilar.sublist(36,47)),
    //Mabel matiz
    albumlerL(aid: 7, isim: 'Maya', resim:
'https://i.scdn.co/image/ab67616d00001e02673669edc4c83a8ed2e2b20d', sid: 2, sarki:
Sarkilar.sublist(47,56)),
    albumlerL(aid: 8, isim: 'Gök Nerede', resim:
'https://i.scdn.co/image/ab67616d00001e027b52fb76888fc05880db10c8', sid: 2, sarki:
Sarkilar.sublist(56,66)),
    albumlerL(aid: 9, isim: 'Hanfendi', resim:
```

```
'https://i.scdn.co/image/ab67616d00001e0204a5819b31141c59915fe66b', sid: 2, sarki:
Sarkilar.sublist(66,69)),
   albumlerL(aid: 10, isim: 'Yaşım Çocuk', resim:
'https://i.scdn.co/image/ab67616d00001e0258d2bf7ae892171800d3b51c', sid: 2, sarki:
Sarkilar.sublist(69,78)),
   albumlerL(aid: 11, isim: 'Mabel Matiz', resim:
'https://i.scdn.co/image/ab67616d00001e024e6fafdc714c44e2e6c5ef92', sid: 2, sarki:
Sarkilar.sublist(78,87)),
   //Zeynep bastik
.
.
```

3.5. Parçaları eklemek:

Önce bir class oluşturuldu

```
class sarkilarL{
  int id;
  String isim;
  String url;
  int aid;
  sarkilarL({required this.id, required this.isim, required this.url, required this.aid});
}
```

Albümleri listesini oluşturmak ve doldurmak için :

```
//sarki listesi
Lists(aarkilarL)
SarkilarL)
SarkilarL(id: 1, isim: 'Yolla', url: 'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/10-
2017/Tarkan-Yolla.mp3', aid: 1),
sarkilarL(id: 2, isim: 'Cay Simit', url:
'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/10-2017/Tarkan-Cay-Simit.mp3', aid: 1),
sarkilarL(id: 3, isim: 'Beni Çok Sev', url:
'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/10-2017/Tarkan-Beni-Cok-Sev.mp3', aid: 1),
sarkilarL(id: 4, isim: 'Ben Senin', url:
'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/10-2017/Tarkan-Ben-Senin.mp3', aid: 1),
sarkilarL(id: 5, isim: 'Çok Agladım', url:
'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/10-2017/Tarkan-Cok-Agladim.mp3', aid: 1),
sarkilarL(id: 6, isim: 'Her Sey Fani', url:
'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/10-2017/Tarkan-Her-Sey-Fani.mp3', aid: 1),
sarkilarL(id: 7, isim: 'Kedi Gibi', url:
'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/10-2017/Tarkan-Kedi-Gibi.mp3', aid: 1),
sarkilarL(id: 8, isim: 'Hodri Meydan', url:
'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/10-2017/Tarkan-Hodri-Meydan.mp3', aid: 1),
sarkilarL(id: 9, isim: 'Biz Cocukken', url:
'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/10-2017/Tarkan-Bal-Kupu.mp3', aid: 1),
sarkilarL(id: 10, isim: 'Bal Küpu', url:
'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/10-2017/Tarkan-Bal-Kupu.mp3', aid: 1),
sarkilarL(id: 11, isim: 'Acımasız', url:
'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/10-2017/Tarkan-Acimasiz.mp3', aid: 1),
sarkilarL(id: 12, isim: 'Sevdam Tek Nefes', url:
'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/10-2017/Tarkan-Acimasiz.mp3', aid: 1),
sarkilarL(id: 14, isim: 'Affedin Bizi Cocuklar', url:
'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/10-2017/Tarkan-Affedin-Bizi-Cocuklar.mp3',
aid: 1),
//Tarkan AHDE VEFA
sarkilarL(id: 15, isim: 'Aksam Oldu Hüzünlendim Ben Yine', url:
```

```
'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/Ahde-Vefa-2016/Tarkan-Aksam-Oldu-
Huzunlendim-Ben-Yine.mp3', aid: 2),
    sarkilarL(id: 16, isim: 'Aşk Bu Değil Mi', url:
    'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/Ahde-Vefa-2016/Tarkan-Ask-Bu-Degil-Mi.mp3',
    aid: 2),
        sarkilarL(id: 17, isim: 'Enginde Yavaş Yavaş', url:
    'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/Ahde-Vefa-2016/Tarkan-Enginde-Yavas-
Yavas.mp3', aid: 2),
        sarkilarL(id: 18, isim: 'Islak Daha Islak Öp Beni', url:
    'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/Ahde-Vefa-2016/Tarkan-Islak-Daha-Islak-Op-
Beni.mp3', aid: 2),
        sarkilarL(id: 19, isim: 'Kadehinde Zehir Olsa', url:
    'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/Ahde-Vefa-2016/Tarkan-Kadehinde-Zehir-
Olsa.mp3', aid: 2),
        sarkilarL(id: 20, isim: 'Kara Bulutları Kaldır Aradan', url:
    'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/Ahde-Vefa-2016/Tarkan-Kara-Bulutlari-
    Kaldir-Aradan.mp3 ', aid: 2),
        sarkilarL(id: 21, isim: 'Nasıl Geçti Habersiz', url:
    'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/Ahde-Vefa-2016/Tarkan-Nasil-Gecti-
Habersiz:mp3', aid: 2),
        sarkilarL(id: 22, isim: 'Olmaz İlaç Sine-i Sad Pareme', url:
    'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/Ahde-Vefa-2016/Tarkan-Rindlerin-
    Aksami.mp3', aid: 2),
        sarkilarL(id: 23, isim: 'Rindlerin Akşamı', url:
    'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/Ahde-Vefa-2016/Tarkan-Rindlerin-
    Aksami.mp3', aid: 2),
        sarkilarL(id: 24, isim: 'Sevmekten Kim Usanır', url:
    'https://mp3semticdn.com/mp3_files/Tarkan/Ahde-Vefa-2016/Tarkan-Sevmekten-Kim-
Usanir.mp3', aid: 2),
        //Adımı Kalbine Yaz
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
    .
```

4. AnaMenu tasarlama:

4.1. BottomNavigationBar:

BottomNavigationBar oluşturmak için (main.dart)'ta aşağıdaki kodu kullanıldı:

```
bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
  onTap: (index) {
    setState(() {
        myIndex = index;
    });
  },
  currentIndex: myIndex,
  items: const [
    BottomNavigationBarItem(
        icon: Icon(Icons.home),
        label: "Ana Menu",
    ),
    BottomNavigationBarItem(
        icon: Icon(Icons.favorite),
        label: "Favoriler",
    ),
    BottomNavigationBarItem(
        icon: Icon(Icons.settings),
        label: "Ayarlar",
    ),
    ],
},
```

4.2. Drawer:

Drawer oluşturmak için (AnaMenu.dart)'taki AppBar içinde aşa<mark>ğıdak</mark>i kodu kullanıldı :

```
drawer: Drawer(
 child: ListView(
   padding: EdgeInsets.zero,
   children: <Widget>[
     DrawerHeader(
         image: DecorationImage(
           fit: BoxFit.cover,
       child: Container(
           alignment: Alignment.bottomLeft, child: Text(userName!)),
     SwitchListTile(
       activeColor: Colors.orange,
         setTheme();
         Navigator.push(
           MaterialPageRoute(builder: (context) => HomePage()),
       leading: const Icon(Icons.info),
         Navigator.push(
           MaterialPageRoute(builder: (context) => aboutUs()),
     ListTile(
       leading: const Icon(Icons.contact phone),
         Navigator.push(
           MaterialPageRoute(builder: (context) => contactUs()),
       leading: const Icon(Icons.privacy tip),
         Navigator.push(
           MaterialPageRoute(builder: (context) => privacyPolicy()),
```

4.3. TabBar:

```
bottom: const TabBar(
  tabs: <Widget>[
    Tab(
        icon: Text(
        "Ana Menu",
        style: TextStyle(fontSize: 11),
    ),
    ),
    Tab(
        icon: Text(
        "Kategoriler",
        style: TextStyle(fontSize: 10),
    ),
    ),
    Tab(
        icon: Text(
        "Sarkicilar",
        style: TextStyle(fontSize: 11),
    ),
    ),
    Tab(
        icon: Text(
        "Albumler",
        style: TextStyle(fontSize: 11),
    ),
    ,
    Tab(
        icon: Text(
        "Albumler",
        style: TextStyle(fontSize: 11),
    ),
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
    ,
```

4.4. AnaMenu:

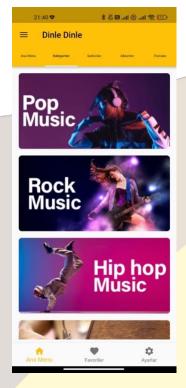


- => AnaMenu'yu böyle göstermek için iki listView kul<mark>lanıldı</mark>, 1. olan kategorileri göstermek için 2. olan 1.nin içinde eklenildi ş<mark>arkıcıla</mark>rı göstermek için
 - => itemleri göstermek için Farklı Grid'leri oluşturuldu (Gridler.dart)'ta .

Bir Grid'in örneği:

ListView örneği:

4.5. Kategoriler:



- => Kategorileri böyle göstermek için bir listView oluşturuldu .
- => itemleri göstermek için Farklı Grid'leri oluşturuldu (Gridler.dart)'ta .

Bir Grid'in örneği:

4.6. Şarkıcılar:



- => Şarkıcılar böyle göstermek için bir listView oluştu<mark>ruldu .</mark>
- => itemleri göstermek için Farklı Grid'leri oluşturuldu (Gridler.dart)'ta .

4.7. Albümler:



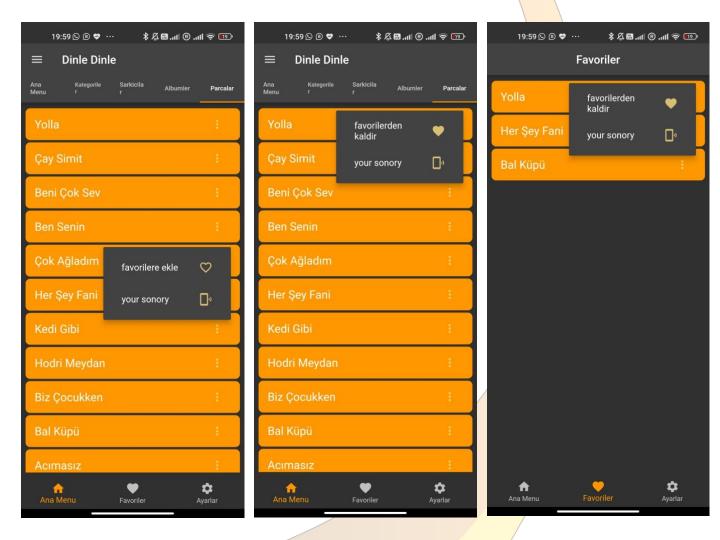
- => Albümler böyle göstermek için bir listView oluştu<mark>ruldu .</mark>
- => itemleri göstermek için Farklı Grid'leri oluşturuldu (Gridler.dart)'ta .

4.8. Parçalar:



- => Parçalar böyle göstermek için bir listView oluşturuldu .
- => itemleri göstermek için Farklı Grid'leri oluşturu<mark>ldu (Gri</mark>dler.dart)'ta .

5. Favoriler:



5.1. Favorileri eklemek:

Favorileri eklemek için shared preferences Kullanıldı.

İlk başta (pubspec.yaml)'da kütüphanesini eklemeliyiz, böyle yapabiliriz :

```
shared preferences: ^2.0.15
```

favorileri eklemek için aşağıdaki kodu kallanıldı (true koyarak) :

```
isim: Sarkilar[i].isim,
    url: Sarkilar[i].url,
    aid: Sarkilar[i].aid));
}
}
}
```

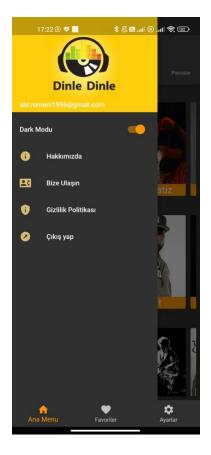
5.2. Favorileri eklemek:

favorileri silmek için aşağıdaki kodu kallanıldı (false koyarak) :

5.3. Favorileri eklemek:

Favorilerin listesi doldurmak için :

6. Ayarlar:





6.1. Dark modu (Shared preferences kullanıldı):

Dark Light modun kodları:

```
ThemeData darkTheme = ThemeData(
    // scaffoldBackgroundColor: Colors.purple.shade900,
    //colorScheme: const ColorScheme.dark(),
    accentColor: Colors.orange,
    brightness: Brightness.dark,
    //primaryColor: Colors.amber,
    primarySwatch: Colors.amber,
    iconTheme: IconThemeData(color: Colors.amber.shade200,opacity: 0.8),
);

ThemeData lightTheme = ThemeData(
    // scaffoldBackgroundColor: Colors.purple.shade50,
    //colorScheme: const ColorScheme.light(),
    //accentColor: Colors.pink,
    brightness: Brightness.light,
    //primaryColor: Colors.amber,
    primarySwatch: Colors.amber,
    iconTheme: IconThemeData(color: Colors.amber.shade200,opacity: 0.8),
);
```

Dark Modu aktif etmek için (Shared preferences kullanıldı):

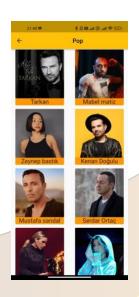
```
SwitchListTile(
   //activeTrackColor: Colors.orange,
   activeColor: Colors.orange,
   title: const Text('Dark Modu'),
```

```
value: dark,
onChanged: (state) {
    setState(() {
        dark = state;
    });
    setTheme();
    Navigator.push(
        context,
        MaterialPageRoute(builder: (context) => HomePage()),
    );
    },
},
```

Uygulamaya ilk girdiğimizde var olduğunu theme modunu nasıl bilinir?

```
Future<void> getTheme() async {
  final prefs = await SharedPreferences.getInstance();
  setState(() {
    dark = (prefs.getBool('dark') ?? false);
  });
}
```

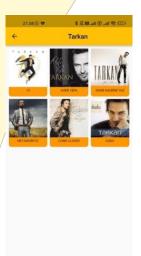
6.2. Şarkıcının görüntüsü:





6.3. Albümlerin görüntüsü:





Görüntüsü kodlari:

2 ise:

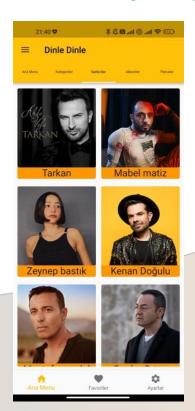
```
gridDelegate: const SliverGridDelegateWithFixedCrossAxisCount(
   crossAxisCount: 2,
   crossAxisSpacing: 8.0,
   mainAxisSpacing: 8.0,
   childAspectRatio: 0.85,
),
```

3 ise:

```
gridDelegate: const SliverGridDelegateWithFixedCrossAxisCount(
   crossAxisCount: 3,
   crossAxisSpacing: 8.0,
   mainAxisSpacing: 8.0,
   childAspectRatio: 0.85,
),
```

7. Sayfalar:

7.1. Kategoriler Sayfası:



- => Her Hangi bir Kategoriye bastığımızda , basıldığı kategorine ait şarkıcıları gözükecek .
 - => Class'ın içinde Gridiew Kullanıldı >

"Katego.dart"'tan şarkıcıları göstermek için:

```
@override
Widget build(BuildContext context) {
  return MaterialApp(
    theme: dark ? darkTheme : lightTheme,
    home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
        title: Center(child: Text(widget.bartext)),
        leading: IconButton(
        icon: const Icon(Icons.arrow_back),
        onPressed: () {
        Navigator.of(context).pop(true);
    }
}
```

```
},
   ),
   ),
   body: (sarkiciii == 2) ? GridK22(widget.musarki) : GridK33(widget.musarki),
   ),
   );
}
```

7.2. Şarkıcılar Sayfası:



- => Her Hangi bir Şarkıcıya bastığımızda , ba<mark>sıldığı Ş</mark>arkıcıyına ait albümleri gözükecek .
 - => Class'ın içinde Gridiew Kullanıldı >

"Sarkiciler.dart" 'tan albümleri göstermek için :

7.3. Albümler Sayfası:



- => Her Hangi bir Albümlerine bastığım<mark>ızda</mark> basıldığı Albümlerine ait şarkıları gözükecek .
 - => Class'ın içinde Gridiew Kullanıldı >

"Albums.dart" 'tan şarkıları göstermek için :

```
);
}),
);
}
```

7.4. MediaPlayer Sayfası:



- => Her Hangi bir şarkıyı bastığımızda , basıldığ<mark>ı şarkıy</mark>ına ait muziğini açılacak.
 - => (AudioPlayer) Kullanıldı .

AudioPlayer kütüphanesini eklemek : (pubspec.yaml)'da

```
audioplayers: ^0.20.1
```

AudioPlayer tanımlamak:

```
final audioPlayer = AudioPlayer();
```

URL'yi ayarla:

```
Future setAudio(String url) async {
  await globals.audioPlayer.setUrl(url);
  globals.audioPlayer.resume();
}
```

Müziği açmak:

```
globals.audioPlayer.onPlayerStateChanged.listen((state) {
   setState(() {
      isPlaying = state == PlayerState.PLAYING;
   });
});
```

Slider'in değeri değiştirrmek:

```
Slider(
    min: 0,
    max: duration.inSeconds.toDouble(),
    value: position.inSeconds.toDouble(),
    onChanged: (value) async {
        final position = Duration(seconds: value.toInt());
        await globals.audioPlayer.seek(position);
        await globals.audioPlayer.resume();
    }),
```

```
globals.audioPlayer.onDurationChanged.listen((newDuration) {
   setState(() {
      duration = newDuration;
   });
});

globals.audioPlayer.onAudioPositionChanged.listen((newPosition) {
   setState(() {
      position = newPosition;
   });
});
```

7.5. Hakkımızda Sayfası:



7.6. Bize Ulaşın Sayfası:



```
class contactUs extends StatelessWidget {
```

7.7. Gizlilik Politikası Sayfası:

22:04♥ \$ தி வி இ வி இ பி

Gizlilik Politikası

Abdennasser, Dinle Dinle uygulamasını Ücretsiz bir uygulama olarak oluşturdu. Bu HİZMET, Abdennasser tarafından ücretsiz olarak sağlanmaktadır ve olduğu gibi kullanılması amaçlanmıştır. Bu sayfa, herhangi birinin Hizmetimi kullanmaya karar vermesi durumunda, Kişisel Bilgilerin toplanması, kullanılması ve ifşa edilmesiyle ilgili politikalarım hakkında ziyaretçileri bilgilendirmek için kullanılır. Hizmetimi kullanmayı seçerseniz, bu politikayla ilgili bilgilerin toplanmasını ve kullanılmasını kabul etmiş olursunuz. Topladığım Kişisel Bilgiler, Hizmeti sağlamak ve geliştirmek için kullanılır. Bilgilerinizi bu Gizlilik Politikasında belirtilen durumlar dışında kullanmayacağım veya kimseyle paylaşmayacağım.Bu Gizlilik Politikasında kullanılan terimler, bu Gizlilik Politikasında aksi belirtilmedikçe Dinle'de erişilebilen Şartlar ve Koşullarımızla aynı anlamlara sahiptir.

Bilgi Toplama ve Kullanma

Daha iyi bir deneyim için Hizmetimizi kullanırken, bize kişisel olarak tanımlanabilir bazı bilgiler vermenizi isteyebilirim. İstediğim bilgiler cihazınızda saklanacak ve tarafımdan hiçbir şekilde toplanmayacak.Uygulama, sizi tanımlamak için kullanılan bilgileri toplayabilecek üçüncü taraf hizmetleri kullanır

Günlük Verileri

Hizmetimi her kullandığınızda, uygulamada bir hata olması durumunda telefonunuzda Log Data adlı veri ve bilgileri (üçüncü taraf ürünler aracılığıyla) topladığımı size bildirmek isterim. Bu Günlük Verileri, cihazınızın İnternet Protokolü ("IP") adresi, cihaz adı, işletim sistemi sürümü, Hizmetimi kullanırken uygulamanın vanılandırması. Hizmeti kullanırının saati ve tarihi ve

=> Gizlilik Politikası "https://app-privacy-policygenerator.firebaseapp.com" web sitesi yardımıyla yapıldı .

8. Ek olarak:

8.1. İnternet var mı yok mu?



- => Uygulamamızı internet ile çalıştığ<mark>ı için in</mark>ternet var olup olmadığını kontrol etmeliyiz .
- => internet_connection_checker ve connectivity_plus kullanarak yapıldı .

kütüphaneleri eklemek için : (pubspec.yaml)'da

```
internet_connection_checker: ^0.0.1+4
connectivity plus: ^2.3.5
```

interneti kontrol etme fonksiyonu:

```
late StreamSubscription subscription;
var isDeviceConnected = false;
bool isAlertSet = false;

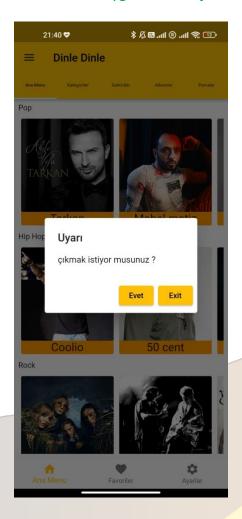
getConnectivity() =>
    subscription = Connectivity().onConnectivityChanged.listen((ConnectivityResult result) async {
    isDeviceConnected = await InternetConnectionChecker().hasConnection;
    if(!isDeviceConnected && isAlertSet == false){
        showDialogBox();
        setState(() => isAlertSet = true);
    }
});
```

interneti yok ise bir dialog gözüküyor :

```
showDialogBox() => showCupertinoDialog<String>(context: context, builder:
(BuildContext context) => CupertinoAlertDialog(
   title: const Text("Bağlantı yok"),
   content: const Text("Lütfen internet bağlantınızı kontrol edin"),
   actions: <Widget>[
```

```
TextButton(
    onPressed: () async{
        Navigator.pop(context, "Cancel");
        setState(() => isAlertSet = false);
        isDeviceConnected = await InternetConnectionChecker().hasConnection;
        if(!isDeviceConnected) {
            showDialogBox();
            setState(() => isAlertSet = true);
        }
    },
    child: const Text("Tamam"))
],
));
```

8.2. Uygulama'dan çıkmak istediğimizde.



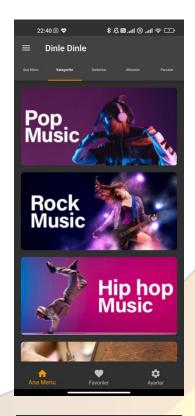
=> Uygulamadan çık<mark>mak ist</mark>ediğimizde bir dialog gözükmeli , kullanıcı <mark>emin ol</mark>mak için .

"onWillPop" kullanıldı:

8.3. Dark Modu fotoğrafları:



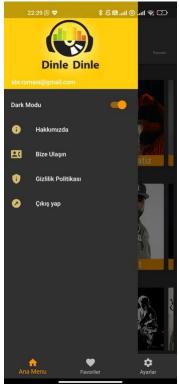














22:40 📵 🛡

Sarkicinin goruntusu

Albumlerin goruntusu

Dark Modu

Hakkımızda Gizlilik Politikası

Ana Menu

Favoriler

Ayarlar

\$ Ø ₪ ... ® ... ® 🗇

Dinle Dinle

