

ABDENNOUR HASSOUNE

Développeur de logiciels | Unity | .NET

+212 601798374

abdennour.hassoune@outlook.com

Tanger, Maroc

https://abdennourhsn.github.io/Portfolio

FORMATION

 Master en Systèmes Informatiques et Mobiles

FST, Tanger

2021-2023

Licence Génie Informatique
 FST, Tanger 2020-2021

Diplôme d'Etudes
 Universitaire en Sciences et Techniques

FST, Tanger

2017-2020

COMPÉTENCES

- C#
- Unity3D
- Blender
- Tailwind
- ANGULAR
- SQL
- DevOps
- AWS Cloud
- Dotnet
- Visual Studio

LANGUAGES

- ENGLISH
- FRENCH
- ARABIC

PROFILE

Développeur de logiciels passionné avec 4 ans d'expérience dans la création de systèmes de haute qualité. Expert en .NET, Frontend TypeScript et bases de données SQL/NoSQL, avec un historique avéré d'optimisation des performances logicielles.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Software Engineer

de Avril. 2024 à ce jour

Chari Services I Tanger

- Mise en œuvre d'un BaaS (Banking as a Service) dans le projet fintech de Chari Money.
- Maintenance des solutions e-commerce du projet Chari, gestion des infrastructures cloud avec AWS, et développement d'applications backend robustes en NET.
- Collaboration entre les membres de l'équipe Tech et les autres équipes (PM, Ingénierie, UX/UI, QA, Marketing, ...).

Software Engineer

de juil. 2023 à Mars 2024

AppiStadium | Belgium

- Capacité avérée à résoudre des problèmes complexes et à exercer un raisonnement analytique approfondi,
- Démontrant une expertise solide dans le développement mobile et backend de l'application APPISTADIUM.
- Expérience pratique avec C# dotnet MVC, React, et MongoDB, ainsi que la création d'images Docker en utilisant une architecture de MicroServices gérée par Kubernetes.

Développeur de logiciels

de déc. 2022 à juin 2023

Capgemini | Casablanca

- Implémentation des fonctionnalités côté serveur ASP.NET MVC (backend) pour l'authentification, la gestion des utilisateurs, et le stockage des données dans le cadre d'une application de réalité virtuelle (VR) dédiée au marketing de l'industrie automobile.
- Développement de l'interface web de gestion: Utilisation d'Angular, TypeScript pour créer une interface.
- Appliqué des correctifs et des améliorations aux scripts SQL
- Déploiement d'applications sur le cloud Azure.

Développeur fullstack

de sept. 2020 à déc. 2022

DINOMITE STUDIO I Tanger

La réalisation d'un simulateur de formation à la conduite de grues à conteneurs portuaires en VR (Oculus) en collaboration avec Tanger-med.

 Les outils et techniques: Unity , C# , Blender , Python ,Flask , OpenCv , TypeScript , Tailwind.