



## Informations personnelles

 Abdenmour Hassoune

 abdenmour.mc@gmail.com

 +212 601798374

 HAY IBN BATOTA RUE 143  
N 8 Tanger MAROC  
90100 Tanger

 21 juillet 1999

## Compétences

UNITY	●●●●●●
C#	●●●●●●
Blender	●●●●●●
.Net	●●●●●●
Angular	●●●●●●
Python	●●●●●●
Sql Server, firebase	●●●●●●
Cloud, AWS	●●●●●●
Linux	●●●●●●

## Langues

English

Arabic

French

## Centres d'intérêt

- Développement jeux
- Développement AR/VR
- L'apprentissage automatique

# Abdenmour Hassoune

Unity Developer

## Profil

Passionné avec d'expérience dans le développement et la conception de logiciels. Compétent dans plusieurs langages de programmation . frameworks et outils, avec une solide compréhension des principes de l'ingénierie logicielle. Orienté vers les résultats et capable de résoudre efficacement les problèmes complexes.

## Formation

**Master Systèmes Informatiques et Mobiles** de sept. 2021 à juin 2023  
Faculté des sciences et techniques, Tanger

**Licence Génie Informatique** de sept. 2020 à juin 2021  
Faculté des sciences et techniques, Tanger

**Diplôme d'Etudes Universitaire en Sciences et Techniques** de sept. 2018 à juin 2020  
Faculté des sciences et techniques, Tanger

**Diplôme Baccalauréat Science Physique** juin 2017  
Lycée Abdelkrim Al Khattabi, Tanger

## Expérience professionnelle

**Stage de Projet de fin d'étude** de mars 2023 à ce jour  
Capgemini Engineering, Casablanca

- Implémentation d'une application VR pour le marketing de l'industrie automobile.
- Utilisation du moteur Unity3D pour créer des showrooms virtuels interactifs et visuellement attrayants.
- Développement de l'interface web : Utilisation d'Angular pour créer une interface.
- Intégration de fonctionnalités côté serveur à l'aide de .NET pour
- l'authentification des utilisateurs, la gestion des showrooms et le stockage des données.
- Livraison réussie d'une application de réalité virtuelle de haute qualité.
- **Les outils et techniques:** Unity ,Blender , C# , .Net , Angular .

**Creation des simulateurs 3D AR/VR** de sept. 2021 à déc. 2022  
DINOMITE STUDIO, Tanger

La réalisation d'un simulateur de formation a conduite des grues a conteneurs portuaire en VR (Oculus) en collaboration avec Tanger-med.

- **Les outils et techniques:** Unity , C# , Blender , Python ,Flask , OpenCv , Photoshop

**Développement mobile 3D (android /ios)** de sept. 2020 à sept. 2021  
DINOMITE STUDIO, Tanger

La création des jeux video mobile (android/ios) de type hyper-casual utilisant Unity game engine multiplateforme et le langage de programmation C#.

## Activités extra-professionnelles

**Participation à la compétition de développement VR**  
Global Game Jam

Participation à la compétition de développement VR organisé par Global Game Jam sous le titre de CULTURAL HÉRITAGE