

Copy number : 3

تعليمات إلزامية : كتابة البرنامج كاملاً داخل main | استعمال حلقة واحدة فقط | يمنع استعمال المصفوفات، الدوال، break / continue

Input reading:3pts | Initialization:3 pts | Loop condition: 4 pts | Counters logic: 4 pts | Stop conditions: 3 | Final output:3

```
#include <stdio.h>
int main () {
    int N, A, S, Np, NA
    int i=0;
    while (i < N, i < S, i++) do
        i ← i + 1
    printf("the student number is:", student number);
    scanf ("%d", &x);
    if (x < A) {
        printf ("the student is absent");
        NA ← N - A
        printf ("number of absent student is:", NA);
    } else
        printf ("the student is present");
    Np = N - S
    printf ("number of Present student is:", Np);
}
end if
end while
if (present Students > absent Students) {
    printf ("session Valid");
} Else
    printf ("Session cancelled");
}
return 0;
```

Copy 3

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int N, A, S, Np, Na;
    int i = 0;
    while (i <= N, i < S, i++)
    {
        i = i + 1;
        printf("the student number is: ", student_number);
        scanf("%d", &x);
        if (x < A)
        {
            printf("the student is absent");
            Na = N - A;
            printf("number of absent student is: ", Na);
        }
        else
        {
            printf("the student is present");
            Np = N - S;
            printf("number of present student is: ", Np);
        }
    }

    if (present_students > absent_students)
    {
        printf("session valid");
    }
    else
    {
        printf("session cancelled");
    }
    return 0;
}
```

COPY NUMBER: 3

Analyse :

Algorithmique :

- Boucle `while (i <= N, i < S, i++)` : Syntaxe `for` utilisée dans un `while`? Opérateur virgule en C évalue tout et renvoie le dernier. Condition `i++` est toujours vraie (sauf overflow). Boucle infinie probable ou syntax error.
- Variables non initialisées `N, A, S`. Pas de lecture.
- Logique interne correcte (`if (x < A)`).

Notation :

Critère	Points	Commentaire
Lecture <code>N, A, S</code>	0 / 3	Absente.
Initialisation	0 / 3	Variables non init.
Condition boucle	0 / 4	Syntaxe invalide.
Logique prés./abs.	3 / 4	Correcte.
Compteurs	0 / 3	Calculs mathématiques au lieu d'incrémantion.
Affichages inter.	1 / 2	OK.
Affichage final	1 / 1	OK.

NOTE FINALE : 05 / 20

Feedback :

- **Appréciation globale : Très Insuffisant.** Code non fonctionnel.