

## Exercice I : (10pts)

1. Ça signifie quoi génie logiciel ? (1pt)
2. Qu'est-ce que c'est processus unifié de logiciel? (2pts)
3. Qu'est-ce que c'est modèle du processus de logiciel? (2pts)
4. Qu'est-ce que c'est CASE? (2pts)
5. Combien y a-t-il de types ? en expliquant chacun (2pts)
6. Quelles sont les propriétés du bon logiciel? (1pt)

## Exercice II : (10pts)

- En se basant sur les données suivantes :

Tache	Durée	antécédent	successeur
A	10	-	
B	8	A	
C	12	A	
D	20	B	
E	4	C	
F	7	D-E	
G	11	F	
H	16	G-F	
I	13	H	
J	1	I-H-G	
K	2	J	
L	2	K	

- Où les taches représentent une procédure pour réaliser un logiciel.
  1. Remplir la colonne « successeur ». (1pt)
  2. Établir le tableau des rangs dans l'exécution des tâches. (2pts)
  3. Construire le GANTT à partir du tableau des rangs. (2pts)
  4. Déterminer le chemin critique. (2pts)
  5. Calculer les marges globales de chaque tâche. (3pts)