



Copie de Système de Gestion des Tâches — To Do List

Non assigné

AC Achraf CHAOUB
créé : 28/10/24

Développer une application de gestion de tâches permettant d'ajouter, de rechercher, de filtrer et de prioriser les tâches en utilisant HTML, CSS et JavaScript. L'application devra être responsive et proposer une interface fluide et attractive.

HTML5 Responsive design Algorithmique Git JavaScript UX UI Accessibility Ergonomie CSS3

Référentiels

- Compétences transversales
- [2023] Développeur web et web mobile

Référentiels

- Compétences transversales
- [2023] Développeur web et web mobile

Ressource(s)

- Exemple

Contexte du projet

La start-up TaskFlow, veut rendre son équipe de développement plus efficace en installant un système simple pour gérer les tâches. L'application aidera les utilisateurs à créer, suivre et organiser leurs tâches, tout en simplifiant la planification des projets.

USER STORIES

- En tant que développeur Front-End, je vais implémenter une page d'accueil présentant la To Do List avec une structure HTML et CSS soignée, en utilisant Tailwind CSS pour assurer une apparence moderne et cohérente sur tous les écrans.
- En tant que développeur Front-End, je vais créer un modal permettant d'ajouter une nouvelle tâche. Ce modal contiendra des champs pour le titre, la description, un statut (To do, doing, done), la date d'échéance, et la priorité de la tâche (P1, P2, P3). La couleur et le style de chaque tâche afficheront automatiquement sa priorité.
- En tant que développeur Front-End, je vais afficher les tâches dans une liste organisée où chaque tâche montrera son titre, sa date d'échéance, et sa priorité visuelle (P1 en rouge, P2 en orange, P3 en vert) pour faciliter la lecture.
- En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir changer le statut d'une tâche spécifique.
- En tant qu'utilisateur, je veux illustrer les statistiques (Nombre de différentes Taches).
- En tant que développeur Front-End, je vais intégrer une fonctionnalité permettant de supprimer des tâches existantes, rendant ainsi l'application plus flexible et fonctionnelle.
- En tant que développeur, je vais veiller à ce que les formulaires soient validés pour garantir des données de qualité, en ajoutant des vérifications d'intégrité des informations saisies avant l'ajout des tâches.
- En tant que développeur Front-End, je vais utiliser JavaScript pour rendre l'application dynamique et interactive. Cela inclut les animations d'ajout et de suppression des tâches pour enrichir l'expérience utilisateur.
- En tant que développeur Front-End, je vais rendre l'application accessible en respectant les critères d'accessibilité (contraste de couleurs, labels pour les éléments de formulaire), afin qu'elle puisse être utilisée par les personnes ayant des besoins spécifiques.
- En tant que membre de l'équipe, je vais déployer le projet en ligne via GitHub Pages ou Vercel pour le rendre accessible à tous les utilisateurs et faciliter les tests sur différents appareils et navigateurs.

BONUS

- En tant que développeur Front-End, je vais créer un modal permettant d'ajouter plusieurs tâches. Ce modal contiendra des champs pour le titre, la description, la date d'échéance, et la priorité de la tâche (P1, P2, P3), et un bouton "+" pour ajouter les champs pour insérer plus de tâches.
- En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir changer le statut d'une tâche spécifique, en utilisant le drag and drop.

Développer la partie front-end d'une application web ou web...

Besoin visé ou problème rencontré

Dans le développement front-end d'applications web, les besoins incluent la création d'interfaces utilisateur attrayantes, la...

14 compétences visées

Compétences visées

- Planifier le travail à effectuer individuellement
 - niveau 1... niveau 2... niveau 3...
 - Contribuer au pilotage de l'organisation du travail individuel et collectif
 - niveau 1... niveau 2... niveau 3...
 - Rechercher de façon méthodique une ou des solutions au problème rencontré
 - niveau 1... niveau 2... niveau 3...
- + 6 compétences

+ 6 compétences

En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir accéder aux modifications après avoir actualisé la page ou quitter le site, en utilisant le LocalStorage.

En tant que développeur Front-End, je vais inclure un algorithme pour trier automatiquement les tâches par date d'échéance ou priorité pour faciliter leur gestion chronologique.

Modalités pédagogiques

Vous disposez de 5 jours en autonomie pour réaliser le brief en utilisant les technologies appropriées.

Date limite de soumission : 03/11/2024 à 23h59

Aidez-vous les uns les autres.

Modalités d'évaluation

Présentation de 20 minutes :

5 minutes : Démonstration de livrable.

10 minutes : Explication partie code.

5 minutes : évaluation des savoirs(Q/A)

Livrables

Livrable : 5ème jour

☐ Un lien vers le site web hébergé sur GitHub Pages.

☐ Lien vers le repository GitHub contenant :

☐ Le code source du site web en HTML/ CSS/ JAVASCRIPT avec tous les fichiers nécessaires.

☐ README.

Un rapport englobant l'ensemble des tâches et des points abordés, sera partagé par e-mail vers la fin du projet.

Livrables

Livrable : 5ème jour

☐ Un lien vers le site web hébergé sur GitHub Pages.

☐ Lien vers le repository GitHub contenant :

☐ Le code source du site web en HTML/ CSS/ JAVASCRIPT avec tous les fichiers nécessaires.

☐ README.

Un rapport englobant l'ensemble des tâches et des points abordés, sera partagé par e-mail vers la fin du projet.

Critères de performance

Bonne maîtrise et compréhension du code.

Site qui respecte les normes W3C.Livrable présentable.

Accessibilité : Le site doit être accessible à tous. Il doit respecter les normes WCAG pour l'accessibilité.

Bonne maîtrise et compréhension du code implémenté.

Conformité aux Bonnes Pratiques (Documentation de code/ Balises Sémantiques/ SEO/ etc....).

Utilisation de systèmes de contrôle de version Git

Le site doit être correctement déployé sur un service d'hébergement gratuit.

Le site doit s'adapter parfaitement à tout type d'écrans :

___Grand Écran d'Ordinateur : À partir de 1280px de large.

___Petit Écran d'Ordinateur : De 1024px à 1279px de large.

___Tablette : De 768px à 1023px de large.

___Mobile : Jusqu'à 767px de large.

← Étape précédente

Enregistrer ✓