Introduction à la programmation Polytech Marseille - INFO – 3^{ème} année

Année 2014-2015

QCM 1

A rendre le 23 septembre 2014 au début du cours à 14h00

Nom :	
<u>Question 2</u> : En mémoire les entiers (int) so	nt codés en :
☐ : décimal ☐ : hexadécimal	☐ : octal ☑ : binaire
Question 3 : En C/C++ après l'exécution du c	ode suivant la variable m vaut :
<pre>int i = 4, j = 3, n = 0; float m; j = n*j+i-3; n = i/4; m = i*j+n/2;</pre>	
□ : 2 ☑ : 4	□:2.5 □:4.5
<u>Question 4</u> : En C les variables booléennes (£	pool) valent :
□:0 ou 1 □:true ou false	☐:vrai ou faux ☑: n'existent pas
Question 5 : En C++ pour lire la variable x au	clavier on peut utiliser:
<pre>□:cin >> x >> endl;</pre> ☑:cin >> x;	□:cin << x ; □:cin >> &x ;

Question 6 : En C/C++ le type du résultat de la division de deux entiers (int):	
☑ : est un entier☐ : dépend des valeurs des entiers	□ : est un réel□ : dépend du type de la destination
Question 7 : En C/C++ à la suite de la portion de code suivante :	
<pre>int somme (int i, int j) ;</pre>	
int main (void)	
<pre>int i = 4, j= 3, n = 0, const int xc = 10;</pre>	m = 10 ;
quelle instruction est interdite :	
\square :n = somme (i, n); :xc = somme (i, j);	$\square : i = somme (j, n+m) ;$ $\square : m = somme (i, j)+n ;$
Question 8 : Si i et d sont définis par int i; double d; alors l'expression (int)i%d est du type :	
□:int □:double	☐: float ☑: C'est une expression erronée
Question 9 : Si i est défini par int i; alors i *= 2.; est du type :	
□:long □:double	☐:float ☑:int
Question 10 : Si i est défini par int i; alors `A'+i est du type :	
☐:char ☑:int	□:short □:long