

Introduction à la programmation

Polytech Marseille - INFO – 3^{ème} année

Année 2014-2015

QCM 4

A rendre le 6 novembre 2014
au début du cours à 10h00

Nom :

Question 1 : Si P est un tableau défini par :

```
struct point {  
    float coord[2] ;  
} ;  
  
struct point P[2] = {{1.,2.},{3.,4.}} ;
```

que vaut P[1].coord[0] ?

☐ : 1.

☐ : 2.

☒ : 3.

☐ : 4.

Question 2 : Si p est un pointeur sur une structure machin définie par :

```
struct machin {  
    int a ;  
    struct {double x, y ;} t ;  
} ;
```

alors le champ x de la structure machin pointée par p peut être accédé par :

☐ : p.t.x

☒ : p->t.x

☐ : p->t->x

☐ : p.t->x

Question 3 : Si t1 et t2 sont deux variables de type machin, défini question 2, alors la copie de tous les champs de t1 dans ceux de t2 s'écrit :

☐ : t2.* = t1.* ;

☒ : t2 = t1 ;

☐ : t2 << t1 ;

☐ : t2{} = t1{} ;

Question 4 : En C une variable globale est définie :

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> : à l'aide du préfixe <code>static</code> | <input type="checkbox"/> : à l'aide du préfixe <code>global</code> |
| <input type="checkbox"/> : à l'aide de la directive <code>#define</code> | <input checked="" type="checkbox"/> : avant la définition de la fonction <code>main</code> |

Question 5 : Si un est défini par union `un {int a ; double b ;}` ; alors l'équivalent de `sizeof(un)` vaut :

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> : <code>sizeof(int)</code> | <input type="checkbox"/> : <code>sizeof(int)+sizeof(double)</code> |
| <input checked="" type="checkbox"/> : <code>sizeof(double)</code> | <input type="checkbox"/> : Aucune de ces valeurs |

Question 6 : En C les arguments d'une fonction sont passés par :

- | | |
|--|-------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> : valeur | <input type="checkbox"/> : variable |
| <input type="checkbox"/> : référence | <input type="checkbox"/> : pointeur |

Question 7 : Si `f` est une fonction prenant en paramètre un entier et ne renvoyant aucun résultat, alors le prototype de `f` peut être défini par :

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> : <code>int f() ;</code> | <input type="checkbox"/> : <code>f (int) ;</code> |
| <input type="checkbox"/> : <code>f (int >> void) ;</code> | <input checked="" type="checkbox"/> : <code>void f (int) ;</code> |

Question 8 : Si `f` est une fonction prenant en paramètre un pointeur sur un tableau de double et renvoyant un pointeur sur un entier, alors le prototype de `f` peut être défini par :

- | | |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> : <code>int * f (double *) ;</code> | <input type="checkbox"/> : <code>int f (double[]) ;</code> |
| <input type="checkbox"/> : <code>int *f (double()) ;</code> | <input type="checkbox"/> : <code>int (*f) (double[]) ;</code> |

Question 9 : Soit `f` est une fonction ayant pour paramètres : un double et une fonction dont le résultat et le seul argument sont double. Si `f` renvoie un entier alors le prototype de `f` peut être défini par :

- | |
|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> : <code>int f (double, double(double) ;</code> |
| <input type="checkbox"/> : <code>int f (double, *double(double) ;</code> |
| <input type="checkbox"/> : <code>int f (double, double, double) ;</code> |
| <input type="checkbox"/> : <code>int f (double, double[*]) ;</code> |

Question 10 : En C++, si `f` est une fonction prenant en paramètre la référence d'un double et renvoyant un entier, alors le prototype de `f` peut être défini par :

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> : <code>int f (double[]) ;</code> | <input type="checkbox"/> : <code>int f (double *) ;</code> |
| <input checked="" type="checkbox"/> : <code>int f (double &) ;</code> | <input type="checkbox"/> : <code>int f (double ->) ;</code> |