

Introduction à la programmation

Polytech Marseille - INFO – 3^{ème} année
Année 2014-2015

QCM 1

A rendre le 23 septembre 2014
au début du cours à 14h00

Nom :

Question 1 : En C la longueur d'un mot réservé en mémoire pour une variable dépend de :

☐ : son adresse

☐ : son nom

☐ : sa valeur

☒ : son type

Question 2 : En mémoire les entiers (`int`) sont codés en :

☐ : décimal

☐ : octal

☐ : hexadécimal

☒ : binaire

Question 3 : En C/C++ après l'exécution du code suivant la variable `m` vaut :

```
int i = 4, j = 3, n = 0 ;  
float m ;  
j = n*j+i-3 ;  
n = i/4 ;  
m = i*j+n/2 ;
```

☐ : 2

☐ : 2.5

☐ : 4

☒ : 4.5

Question 4 : En C les variables booléennes (`bool`) valent :

☐ : 0 ou 1

☐ : vrai ou faux

☐ : true ou false

☒ : n'existent pas

Question 5 : En C++ pour lire la variable `x` au clavier on peut utiliser :

☐ : `cin >> x >> endl ;`

☐ : `cin << x ;`

☒ : `cin >> x ;`

☐ : `cin >> &x ;`

Question 6 : En C/C++ le type du résultat de la division de deux entiers (int) :

- | | |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> : est un entier | <input type="checkbox"/> : est un réel |
| <input type="checkbox"/> : dépend des valeurs des entiers | <input type="checkbox"/> : dépend du type de la destination |

Question 7 : En C/C++ à la suite de la portion de code suivante :

```
int somme (int i, int j) ;

int main (void)
{
    int i = 4, j= 3, n = 0, m = 10 ;
    const int xc = 10 ;
```

quelle instruction est interdite :

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> : n = somme (i, n) ; | <input type="checkbox"/> : i = somme (j, n+m) ; |
| <input checked="" type="checkbox"/> : xc = somme (i, j) ; | <input type="checkbox"/> : m = somme (i, j)+n ; |

Question 8 : Si i et d sont définis par `int i; double d;` alors l'expression `(int)i%d` est du type :

- | | |
|-----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> : int | <input type="checkbox"/> : float |
| <input type="checkbox"/> : double | <input checked="" type="checkbox"/> : C'est une expression erronée |

Question 9 : Si i est défini par `int i;` alors `i *= 2.;` est du type :

- | | |
|-----------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> : long | <input type="checkbox"/> : float |
| <input type="checkbox"/> : double | <input checked="" type="checkbox"/> : int |

Question 10 : Si i est défini par `int i;` alors `'A'+i` est du type :

- | | |
|---|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> : char | <input type="checkbox"/> : short |
| <input checked="" type="checkbox"/> : int | <input type="checkbox"/> : long |