

RAPPORT DE PROJET

Application Mobile de Gestion des Dépenses Expense Tracker App

Titre du projet :

*Application Mobile de Gestion des Dépenses
Personnelles*

Réalisé par :

Abderrahmane Ajili

Semestre :

Semestre 1 – Année universitaire 2025–2026

Établissement :

ISIMM – Institut Supérieur d'Informatique et de
Mathématiques de Monastir

Résumé / Abstract :

Ce projet consiste à développer une application mobile de gestion des dépenses personnelles utilisant React Native et Expo Router. L'application permet aux utilisateurs d'enregistrer, gérer et analyser leurs dépenses, avec des statistiques hebdomadaires, mensuelles et annuelles.

Les fonctionnalités principales incluent l'authentification sécurisée, la gestion des dépenses, la visualisation des statistiques, et la gestion du profil utilisateur. Les données sont stockées et synchronisées en temps réel via Firebase, tandis que Cloudinary est utilisé pour le stockage des images.

L'objectif de ce projet est de proposer une solution intuitive, performante et multiplateforme (Android et iOS), tout en mettant en pratique les compétences acquises en développement mobile, architecture logicielle et intégration de services cloud. Les résultats démontrent la faisabilité d'une application efficace pour la gestion personnelle des finances et offrent des perspectives d'amélioration, telles que le mode hors ligne et les notifications intelligentes.

Table des matières

- 1.Introduction (4)
- 2.Analyse des besoins (5)
- 3.Spécifications / Cahier des charges (7)
- 4.Conception et architecture (9)
- 5.Développement et réalisation (12)
- 6.Tests et validation(16)
- 7.Conclusion et perspectives(18)
- 8.Bibliographie(19)
- 9.Annexes(19)

Introduction

Avec la généralisation des smartphones et l'évolution rapide des technologies numériques, les applications mobiles sont devenues des outils essentiels pour la gestion des activités quotidiennes. Parmi elles, les applications de gestion financière personnelle permettent aux utilisateurs de mieux suivre leurs dépenses et d'optimiser leur budget.

Ce projet a pour objectif de concevoir et de développer une application mobile de gestion des dépenses basée sur React Native et Expo Router. L'application permet aux utilisateurs d'enregistrer leurs dépenses, de consulter des statistiques détaillées (hebdomadaires, mensuelles et annuelles) et de gérer leur profil personnel. Les données sont stockées et synchronisées à l'aide de Firebase, tandis que Cloudinary est utilisé pour la gestion des images.

L'objectif principal de ce travail est de proposer une solution multiplateforme (Android et iOS), performante et intuitive, tout en mettant en pratique les compétences acquises en développement mobile, en conception logicielle et en intégration de services cloud. Ce projet constitue ainsi une expérience formatrice, tant sur le plan technique que méthodologique.

Analyse des besoins

1. Utilisateurs cibles

L'application s'adresse à toute personne souhaitant suivre et gérer ses dépenses personnelles, notamment :

- Étudiants, travailleurs ou indépendants.
- Utilisateurs de smartphones Android et iOS.
- Personnes recherchant une interface simple et intuitive pour gérer leur budget.

2. Fonctionnalités attendues

Les fonctionnalités principales identifiées pour répondre aux besoins des utilisateurs sont :

- Authentification et gestion des comptes utilisateurs : création, connexion et sécurisation des profils.
- Gestion des dépenses : ajout, modification, suppression et catégorisation des dépenses.
- Visualisation des statistiques : analyses hebdomadaires, mensuelles et annuelles.
- Profil utilisateur : personnalisation des informations et gestion des paramètres.
- Gestion des images : possibilité d'ajouter des reçus ou factures via Cloudinary.
- Interface fluide et responsive : expérience utilisateur optimisée sur tous les types d'appareils.

3. Contraintes techniques

Pour assurer la qualité et la faisabilité de l'application, les contraintes suivantes ont été prises en compte :

- Multiplateforme : l'application doit fonctionner sur Android et iOS.
- Stockage et synchronisation des données en temps réel : utilisation de Firebase.
- Sécurité des données utilisateurs : protection des informations sensibles.
- Performance et fluidité : interface responsive avec animations optimisées via React Native Reanimated.
- Extensibilité : architecture permettant l'ajout futur de nouvelles fonctionnalités (notifications, mode hors ligne, export de données).

Spécifications / Cahier des charges

1. Fonctionnalités minimales

Les fonctionnalités essentielles à implémenter pour que l'application soit opérationnelle sont :

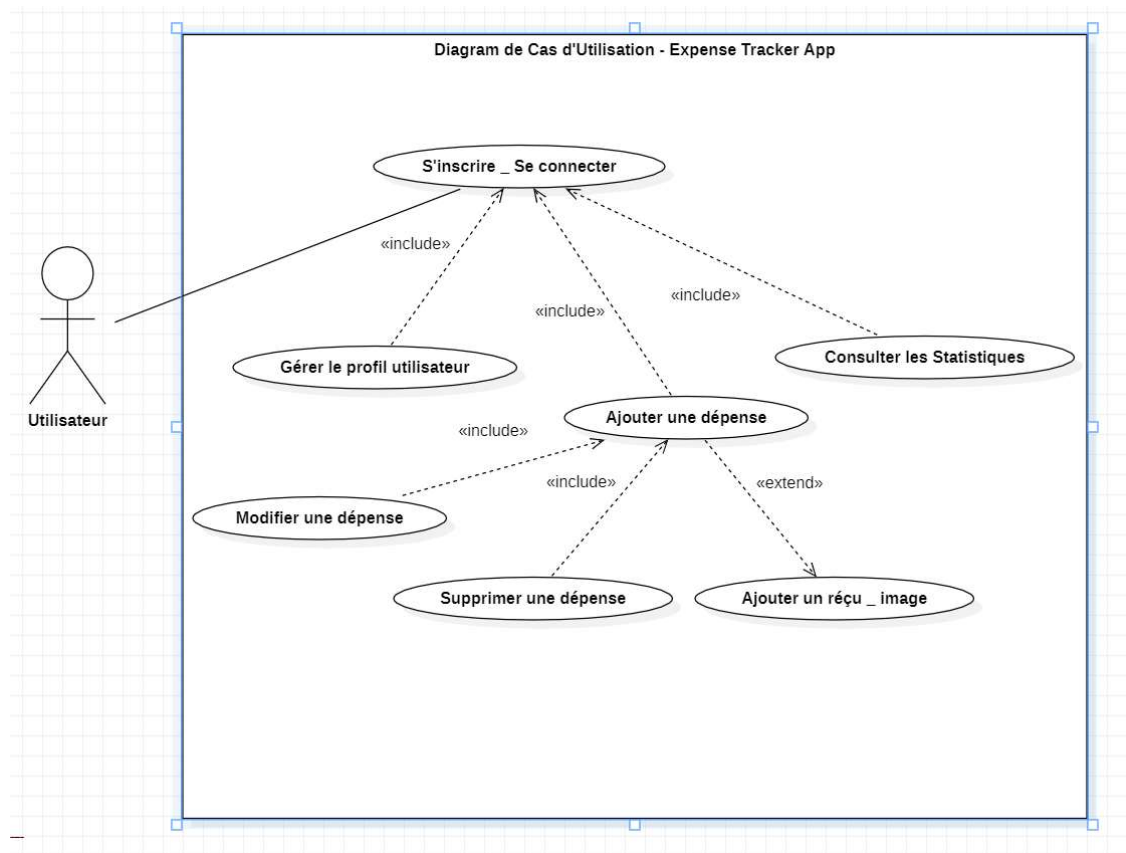
- Authentification : création de compte, connexion et déconnexion sécurisée.
- Gestion des dépenses : ajout, modification et suppression des dépenses.
- Visualisation des dépenses : liste des transactions avec tri et filtrage.
- Statistiques de base : affichage des dépenses par semaine, mois et année.
- Profil utilisateur : consultation et modification des informations personnelles.

2. Fonctionnalités optionnelles

Ces fonctionnalités améliorent l'expérience utilisateur et enrichissent l'application :

- Upload d'images : possibilité d'ajouter des reçus ou factures via Cloudinary.
- Animations : interface animée grâce à React Native Reanimated pour plus de fluidité.
- Design responsive : optimisation de l'affichage sur différents écrans.

3.Diagramme de cas d'utilisation



Conception et architecture

Choix technologique

Pour le développement de l'application Expense Tracker, nous avons choisi de créer une application hybride multiplateforme pour les raisons suivantes :

1. Multiplateforme :

- Une seule base de code permet de déployer l'application à la fois sur Android et iOS, ce qui réduit le temps de développement et facilite la maintenance.
- L'option Web pourrait être envisagée dans le futur grâce à des frameworks compatibles (comme React Native Web).

2. Framework choisi : React Native avec Expo Router

- React Native (JavaScript / TypeScript) est particulièrement adapté pour les développeurs ayant des bases en web.
- Offre une interface native et performante sur Android et iOS.
- Permet l'intégration facile de bibliothèques modernes comme React Native Reanimated pour les animations et Phosphor Icons pour les icônes.
- Compatible avec les services cloud comme Firebase pour la gestion des données et Cloudinary pour le stockage des images.

Diagrammes UML

1. Diagramme de classes

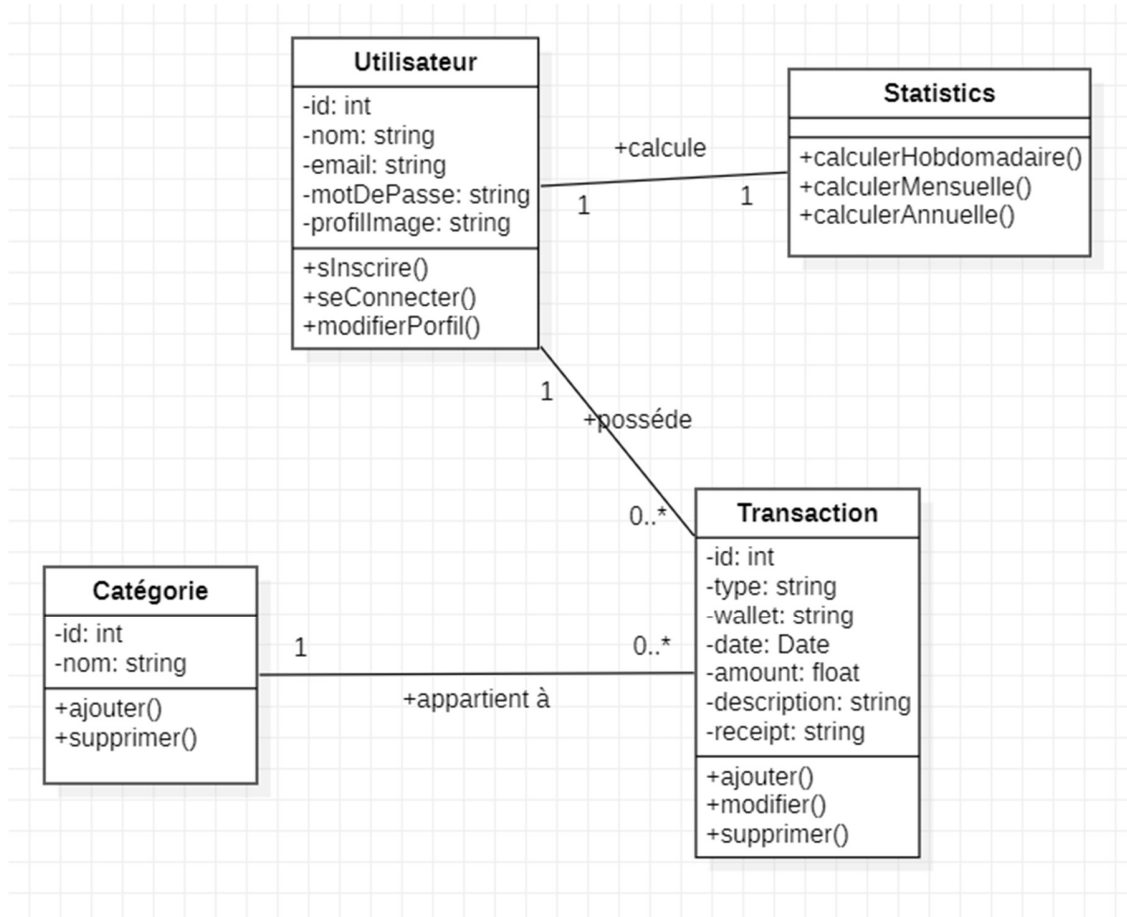
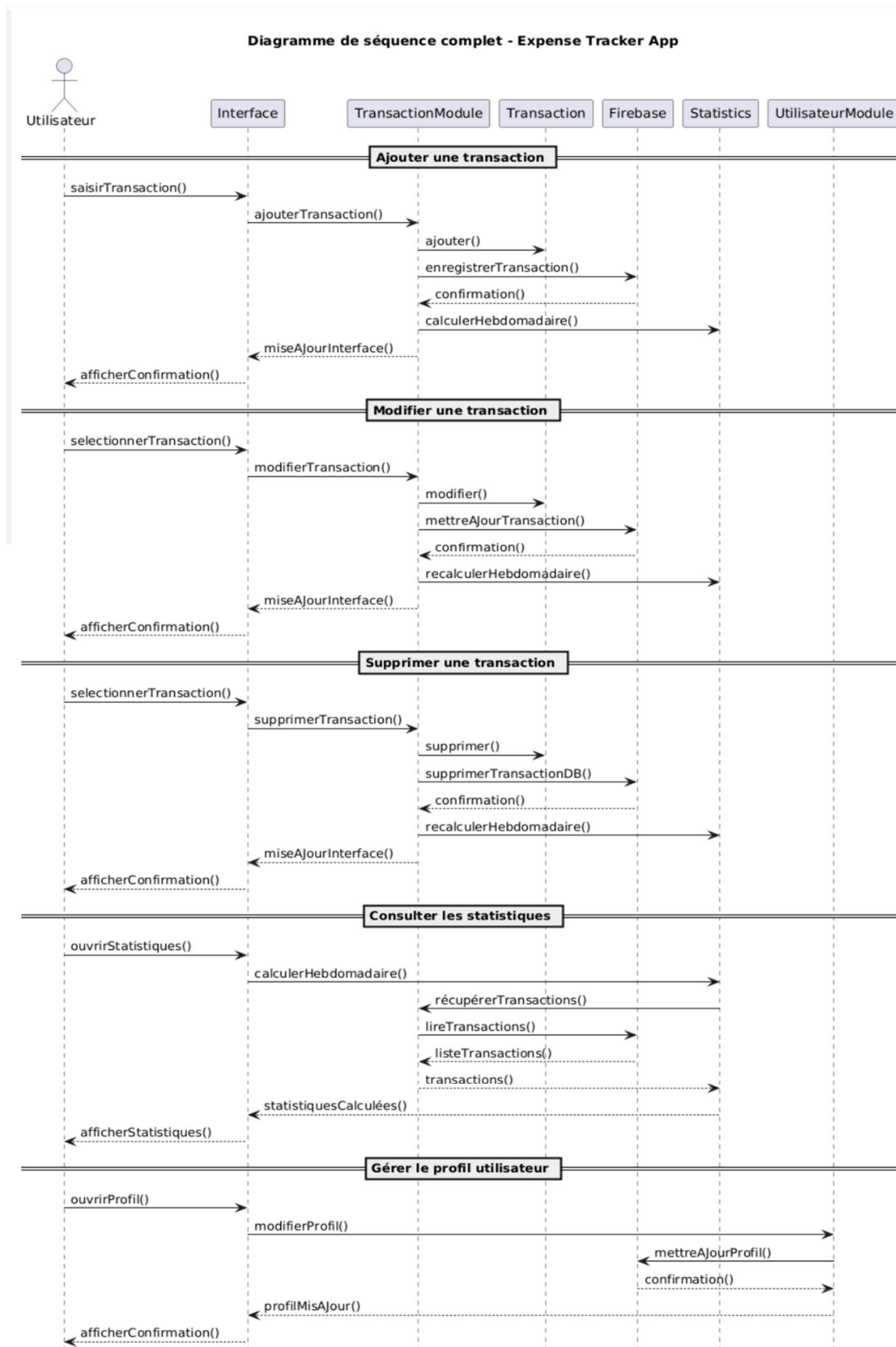


Diagramme de séquence



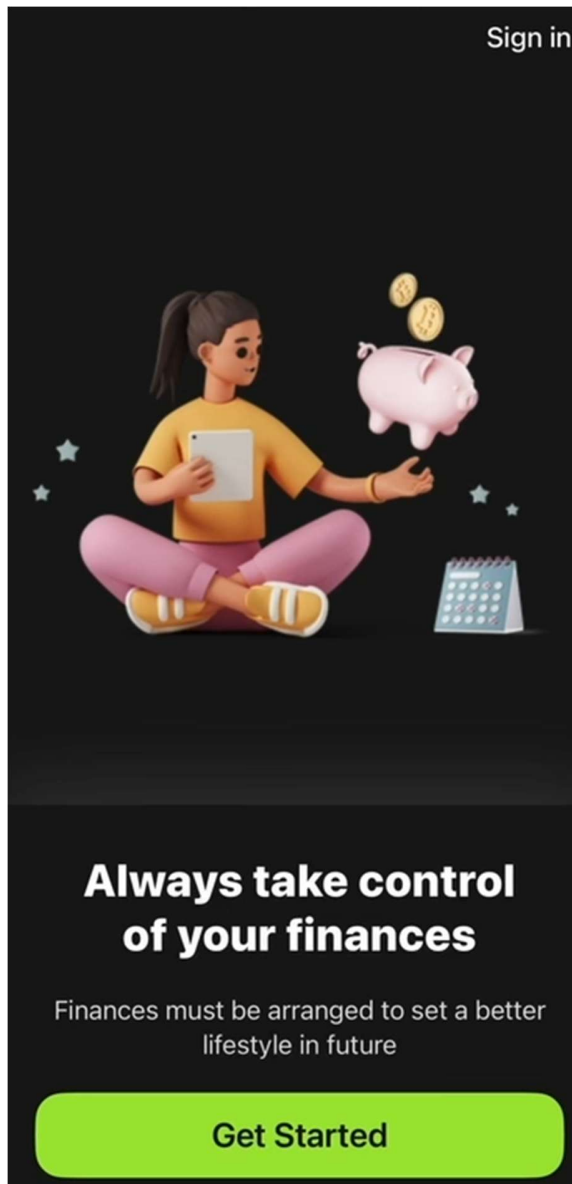
Développement et réalisation

L'application Expense Tracker a été développée avec React Native et Expo Router, selon une architecture modulaire permettant une maintenance et une extension faciles.

Modules principaux :

1. Authentification : inscription et connexion des utilisateurs via Firebase.
2. Gestion des transactions : ajout, modification et suppression des revenus et dépenses.
3. Statistiques : calcul des dépenses/revenus hebdomadaires, mensuelles et annuelles.
4. Profil utilisateur : modification des informations personnelles et photo de profil.
5. Catégories : création et suppression de catégories personnalisées

Captures d'écran de l'application, code source significatif (extraits) :



The screenshot shows a VS Code editor window with the following details:

- File Explorer (Left):** Lists files like `index.tsx`, `ScreenWrapper.tsx`, `welcome.tsx`, `Button.tsx`, `Loading.tsx`, `Typo.tsx`, `launch.json`, and `_layout.tsx`.
- Main Editor:** Displays the content of `welcome.tsx`.


```

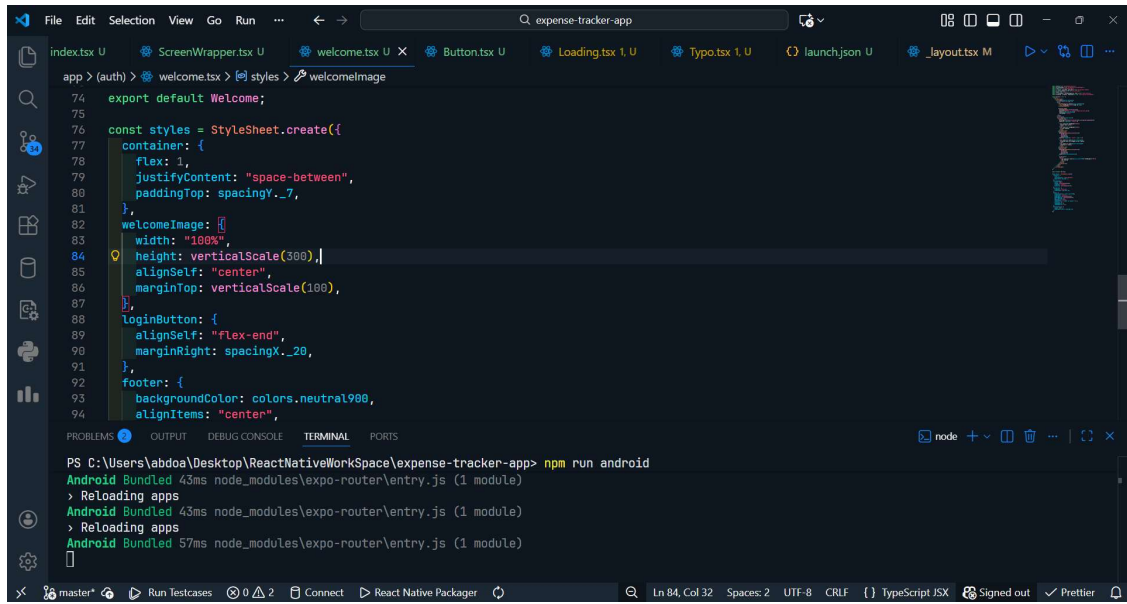
app > (auth) > welcome.tsx > Welcome
1  import Button from "@components/Button";
2  import ScreenWrapper from "@components/ScreenWrapper";
3  import Typo from "@components/Typo";
4  import { colors, spacingX, spacingY } from "@constants/theme";
5  import { verticalScale } from "@utils/styling";
6  import React from "react";
7  import { StyleSheet, TouchableOpacity, View } from "react-native";
8  import Animated, { FadeIn, FadeInDown } from "react-native-reanimated";
9
10 const Welcome = () => {
11   return (
12     <ScreenWrapper>
13       <View style={styles.container}>
14         /*Login button & image */
15         <View>
16           <TouchableOpacity style={styles.loginButton}>
17             <Typo fontWeight={"500"}>Sign in</Typo>
18           </TouchableOpacity>
19         </View>
20         <Animated.Image
21           entering={FadeIn.duration(1000)}

```
- Problems Panel (Bottom Left):** Shows no errors or warnings.
- Terminal Panel (Bottom):** Displays the command `npm run android` and its output, showing successful builds and app reloading.


```

PS C:\Users\abdoa\Desktop\ReactNativeWorkspace\expense-tracker-app> npm run android
Android Bundled 43ms node_modules\expo-router\entry.js (1 module)
> Reloading apps
Android Bundled 43ms node_modules\expo-router\entry.js (1 module)
> Reloading apps
Android Bundled 57ms node_modules\expo-router\entry.js (1 module)

```
- Status Bar (Bottom):** Shows the current file is `master*`, line 30, column 71, and the encoding is UTF-8.



```
File Edit Selection View Go Run ... expense-tracker-app
index.tsx U ScreenWrapper.tsx U welcome.tsx U X Button.tsx U Loading.tsx 1, U Typo.tsx 1, U launchjson U _layout.tsx M
app > (auth) > welcome.tsx > styles > welcomeImage
74 export default Welcome;
75
76 const styles = StyleSheet.create({
77   container: {
78     flex: 1,
79     justifyContent: "space-between",
80     paddingTop: spacingV._7,
81   },
82   welcomeImage: {
83     width: "100%",
84     height: verticalScale(300),
85     alignSelf: "center",
86     marginTop: verticalScale(100),
87   },
88   loginButton: {
89     alignSelf: "flex-end",
90     marginRight: spacingX._20,
91   },
92   footer: {
93     backgroundColor: colors.neutral900,
94     alignItems: "center",
95   },
96 });
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
PS C:\Users\abdoa\Desktop\ReactNativeWorkspace\expense-tracker-app> npm run android
Android Bundled 43ms node_modules\expo-router\entry.js (1 module)
> Reloading apps
Android Bundled 43ms node_modules\expo-router\entry.js (1 module)
> Reloading apps
Android Bundled 57ms node_modules\expo-router\entry.js (1 module)
```

Ln 84, Col 32 Spaces: 2 UTF-8 CRLF TypeScript JSX Signed out Prettier

Tests et validation

Afin de garantir la fiabilité et le bon fonctionnement de l'application Expense Tracker, plusieurs scénarios de test ont été réalisés sur les principales fonctionnalités.

Scénarios de test

- Authentification : test de l'inscription et de la connexion avec des données valides et invalides.
- Gestion des transactions : ajout, modification et suppression de transactions avec vérification de la mise à jour en temps réel.
- Statistiques : vérification du calcul correct des dépenses et revenus (hebdomadaire, mensuel et annuel).
- Profil utilisateur : modification des informations personnelles et mise à jour de la photo de profil.

Résultats

Les tests ont confirmé le bon fonctionnement global de l'application. Les données sont correctement enregistrées dans Firebase et les statistiques sont mises à jour automatiquement après chaque action.

Problèmes rencontrés et solutions

- Problème de synchronisation des données : résolu par l'utilisation de mises à jour en temps réel via Firebase.
- Gestion des erreurs de saisie : ajout de validations pour éviter les champs vides ou incorrects.

- Performance lors du chargement des données :
amélioration grâce à l'optimisation des requêtes et au
chargement conditionnel.

Conclusion et perspectives

Ce projet a permis de mettre en pratique les compétences acquises en développement mobile et en gestion de bases de données cloud.

L'application répond aux besoins essentiels de gestion financière personnelle.

Améliorations futures :

- Exportation des données en PDF / Excel.
- Mode hors ligne.
- Notifications intelligentes.
- Analyse prédictive des dépenses.

Bibliographie / Références

- <https://reactnative.dev>
- <https://expo.dev>
- <https://firebase.google.com>
- <https://cloudinary.com>
- Documentation officielle React Native

12. Annexes

- Code source complet (sera déposé ultérieurement).
- Diagrammes UML détaillés (déjà présentés précédemment).
- Captures d'écran supplémentaires.

