

MINI PROJET

Uber(Conception)

Ingénierie Informatique et Réseaux

Réalisé par :

BENLAMRABET ABDELWADOUD

BELAHRECH ABDERRAHMANE

Projet UML :

Cahier de charge

1. Introduction

- Objectif : Développer une application mobile de mise en relation entre utilisateurs et transporteurs, offrant un service de transport à la demande, similaire à Uber.
- Portée du Projet : Ce document couvre les exigences fonctionnelles, non fonctionnelles, l'architecture du système, les contraintes, et les livrables.

2. Description Générale

- Aperçu du Système : L'application met en relation des clients avec des transporteurs locaux, permettant aux utilisateurs de réserver et payer pour des trajets via leur smartphone.
- Utilisateurs Cibles : Utilisateurs cherchant un transport rapide et fiable, conducteurs cherchant à offrir des services de transport.

3. Exigences Fonctionnelles

1. Inscription et Profils

- Création de compte pour les utilisateurs et les conducteurs.
- Profils utilisateurs avec historique de trajets, paiements, et évaluations.

2. Connexion au Compte

- Interface pour demander un trajet, incluant la sélection de la destination, le choix du type de véhicule, et l'estimation du prix.
- Système de matching en temps réel pour connecter utilisateurs et conducteurs disponibles.

3. Gestion des Trajets

- Suivi en temps réel du trajet via GPS.
- Communication entre utilisateur et conducteur via l'application.

4. Paiement

- Intégration d'un système de paiement sécurisé.
- Facturation et reçus électroniques.

5. Évaluations et Commentaires

- Système d'évaluation mutuelle après chaque trajet.

4. Exigences Non Fonctionnelles

- Sécurité et Confidentialité : Protection des données personnelles et financières.
- Disponibilité : Haute disponibilité et faible temps de réponse.
- Scalabilité : Capacité à gérer un grand nombre d'utilisateurs et de trajets simultanément.
- Compatibilité : Fonctionne sur les principales plateformes mobiles (iOS, Android).

5. Architecture et Technologies

- Architecture micro-services.
- Base de données scalable (ex. : MongoDB, MySQL).
- Intégration de services de cartographie et GPS.

6. Livrable

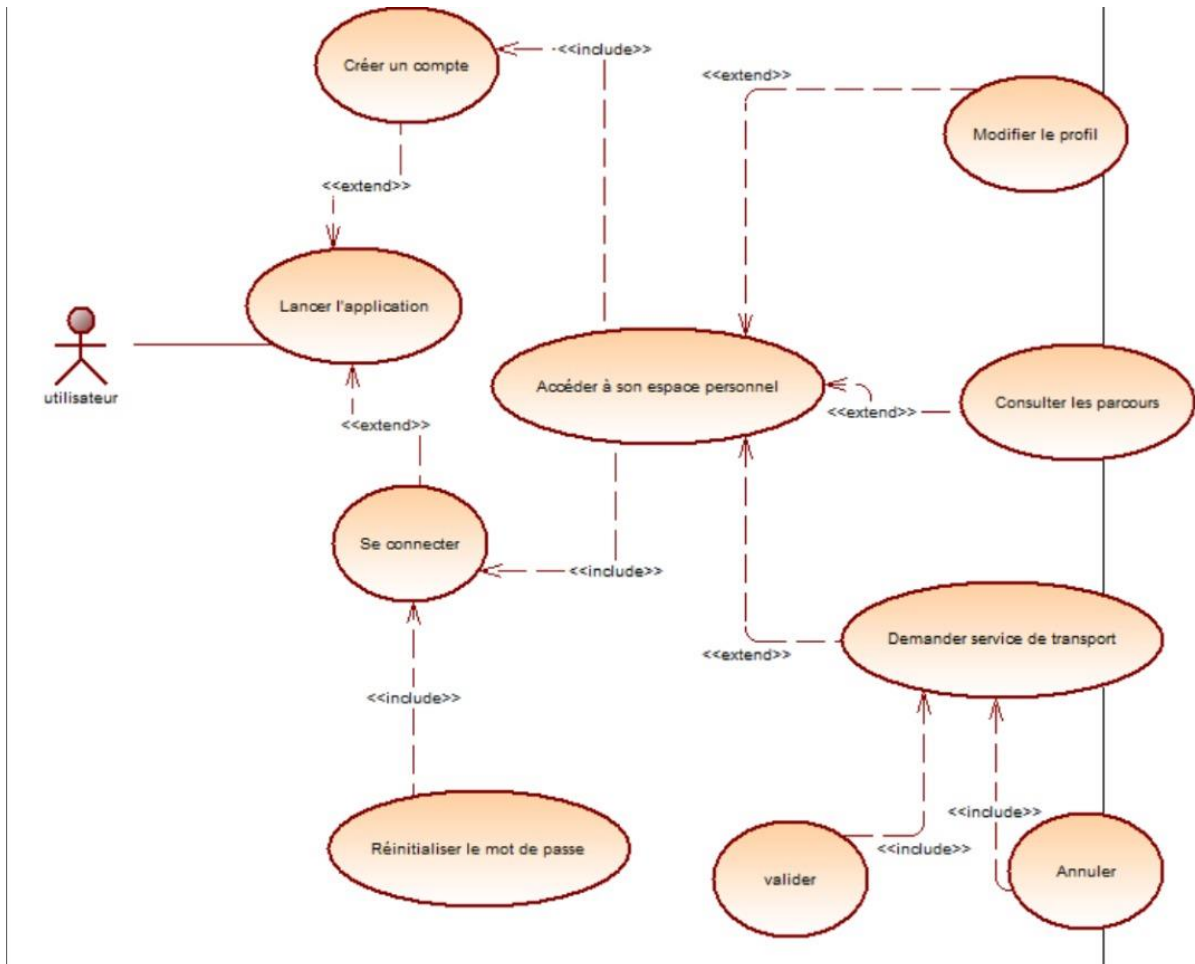
- Code source de l'application.
- Documentation technique détaillée.
- Plan de tests et rapports.
- Guide d'utilisation pour les utilisateurs et les conducteurs.

7. Planification

- Échéancier du projet, y compris les phases de développement, de tests, et de déploiement.

Diagramme de cas d'utilisation :

1. Diagramme de cas d'utilisation « utilisateur »



2. Diagramme du cas d'utilisation « transporteur »

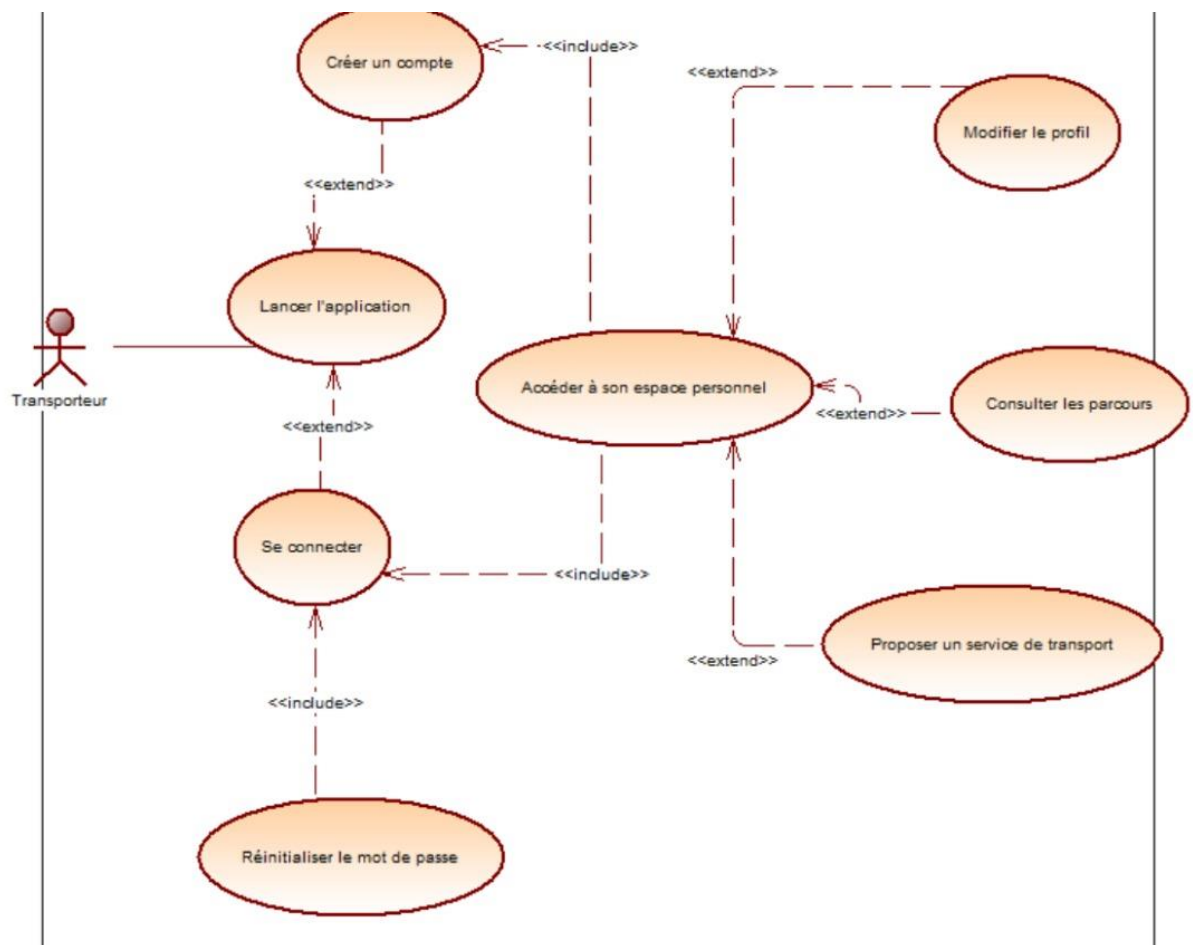
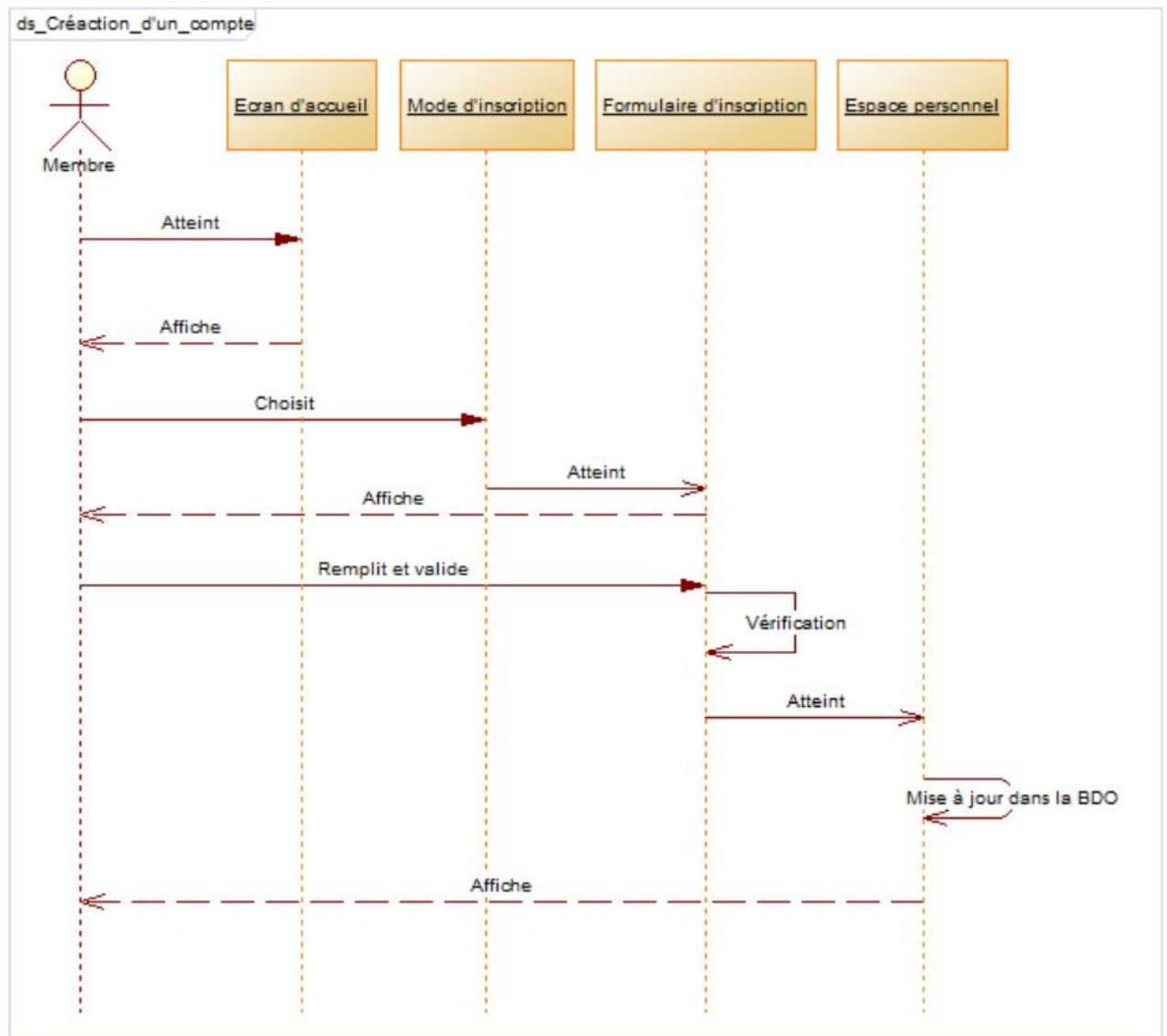
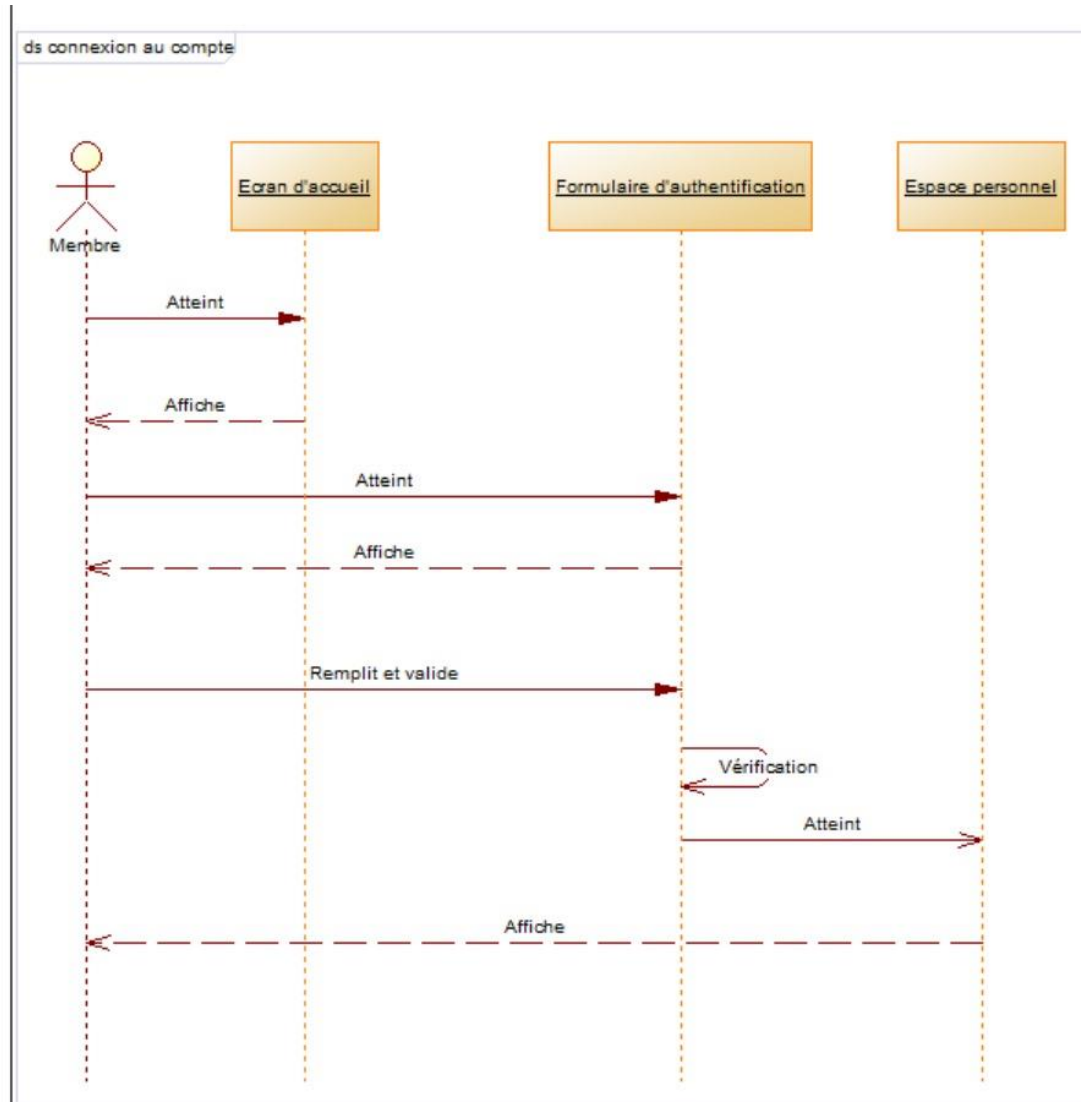


Diagramme de séquence :

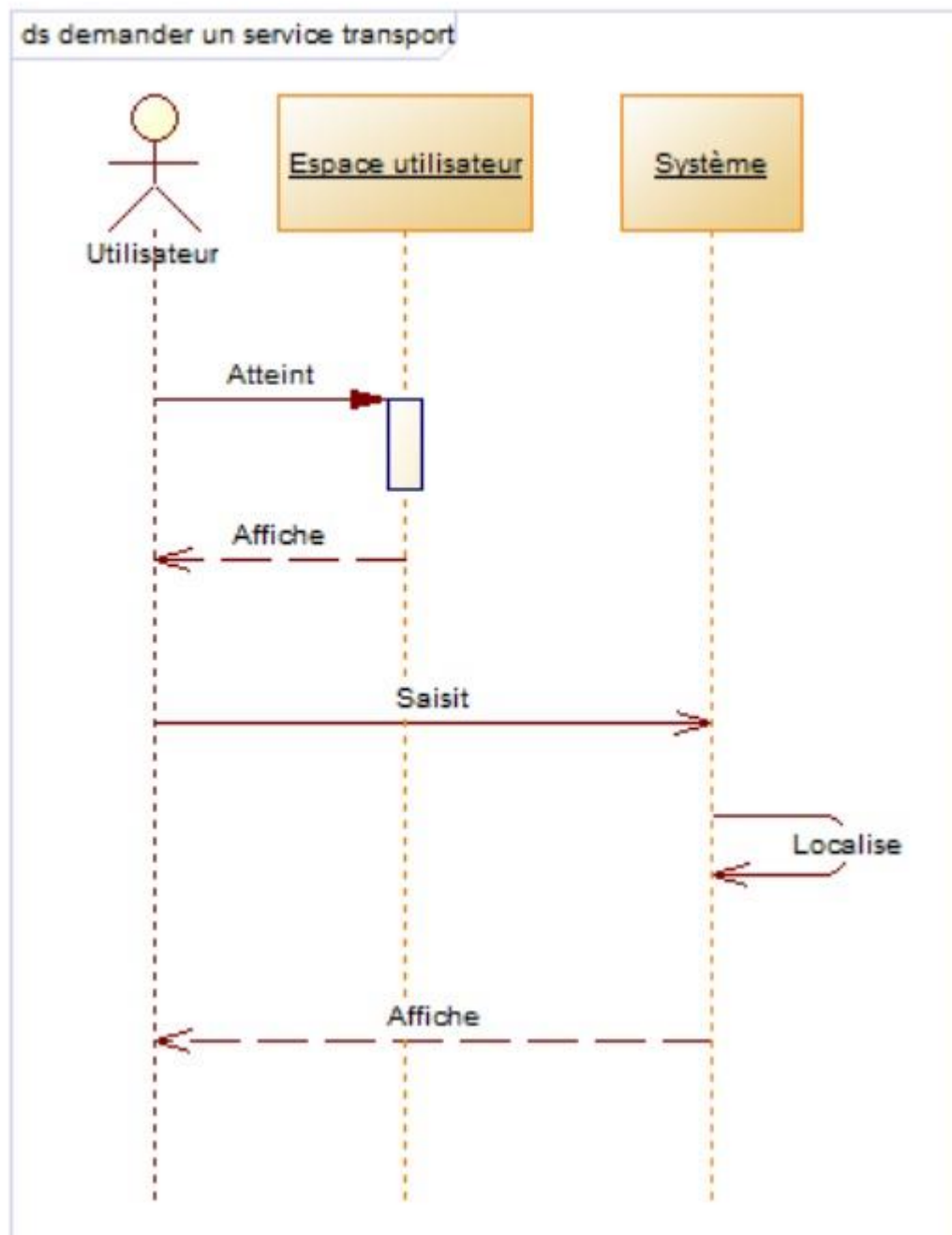
1. Diagramme de séquence « création d'un compte »



2. Diagramme de séquence : « connexion au compte »



3. Diagramme de séquence « demande d'un service de transport »



4. Diagramme de séquence « Réponse de l'utilisateur »

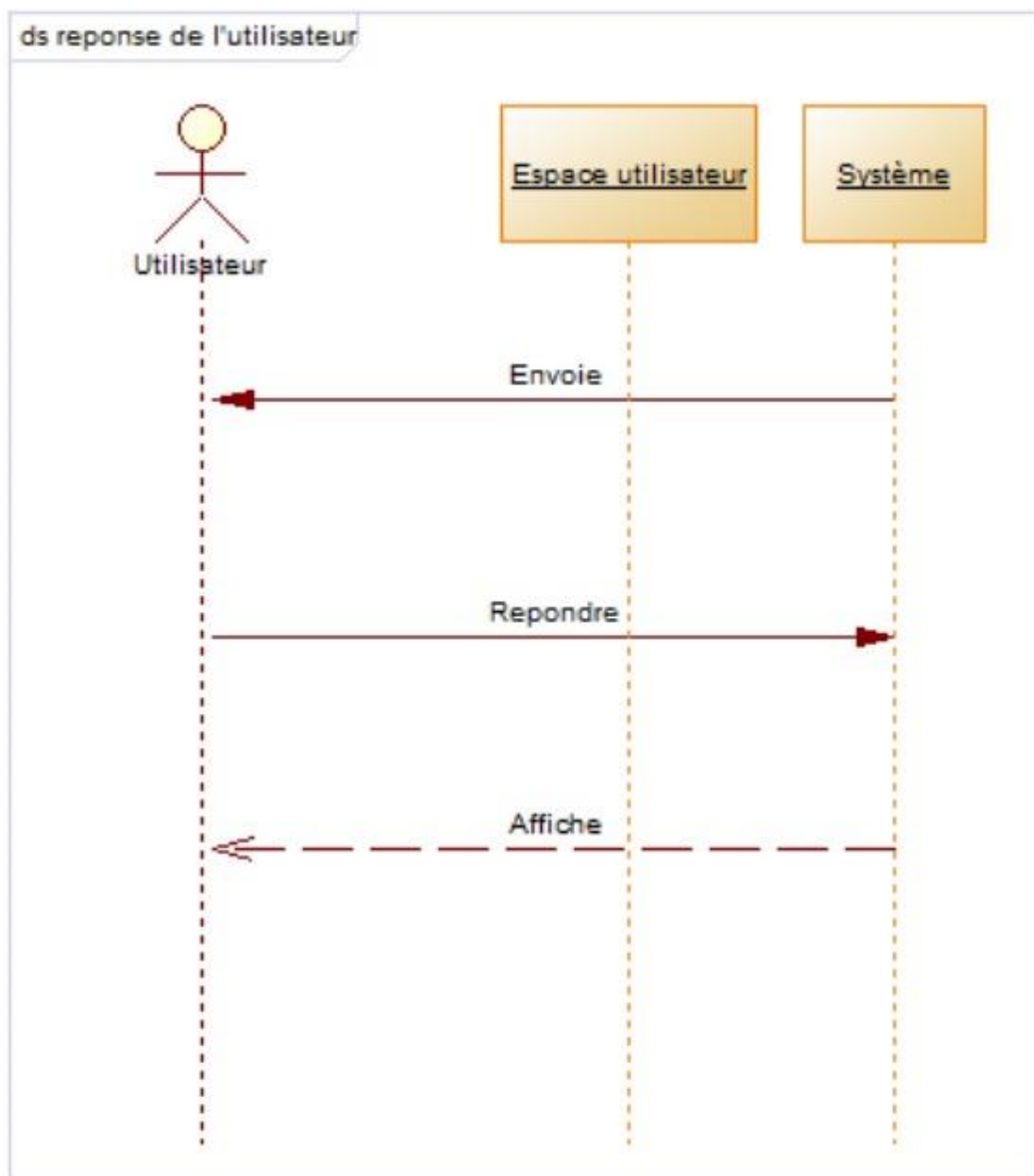


Diagramme de classe :

