

ABDERRAHMEN GHROUBI

Étudiant en troisième année d'ingénierie en génie informatique

+216 20351257

✉ Abderrahmen.Ghroubi@enicar.ucar.tn

📄 [Abderrahmen GHROUBI](#)

🔗 [Abderrahmen-GHROUBI](#)

📁 [Portfolio](#)

🏠 ARIANA, TUNISIE

Profil

Étudiant en troisième année d'ingénierie en génie informatique, je suis passionné par les nouvelles technologies et je cherche un projet de fin d'études qui me permettra de développer mon esprit de résolution de problèmes. J'aime relever de nouveaux défis. Motivé et prêt à apprendre, j'ai à cœur de m'investir dans des projets innovants en collaboration avec des équipes multidisciplinaires.

Éducation

Diplôme d'Ingénieur en Genie Informatique

École Nationale d'Ingénieurs de Carthage

2022 - Présent

Tunis, Tunisie

Cycle Préparatoire en Physique et Chimie

Faculté des Sciences de Sfax

Sep. 2020 – Mai 2022

Sfax, Tunisie

Baccalauréat en Mathématiques

Lycée Mohamed Ali

Sep. 2016 – Mai 2020

Sfax, Tunisie

Expérience Professionnelle

OneByte Solutions

Stagiaire en Ingénierie Logicielle

Juillet 2024 – Août 2024

Sfax, Tunisie

- Conception et Développement d'un système de surveillance en temps réel pour les machines a Contrôle Numérique par Ordinateur.
- Utilisation et ajout de fonctionnalite pour une bibliothèque pour la communication et l'extraction de données des machines a Contrôle Numérique par Ordinateur.
- Création d'un service Windows pour suivre la connectivité des machines et la collection des donnees.
- Conception d'une base de données SQL Server pour le stockage des logs de machines.
- Réalisation d'un dashboard interactif pour visualiser les données collectées.

Mots Clés : Pywin32, Python, C#, Blazor, Bash

Projets

Plateforme de Gestion des Déchets | Next.js, TypeScript, Gemini API, PostgreSQL

| Octobre 2024

- Développement d'une plateforme de gestion des déchets, incluant un système de collecte, de rapport et de récompenses .
- Implémentation de Google Gemini AI pour vérifier les déchets en temps réel avec un tableau de bord interactif.
- Mise en place de l'authentification Web3Auth et conception de l'interface utilisateur.

Plateforme de Gestion de Stages | Angular, Spring Boot, Bootstrap, MySQL

| Mars 2024 - Avril 2024

- Développement d'une plateforme pour gérer les utilisateurs et les demandes de stages.
- Gestion des offres, acceptation des demandes et informations sur les stages.
- Conception d'un calendrier pour les posters.

Compétences Techniques

Langages de Programmation : Java, C, C++, Python, C#, JavaScript, TypeScript, Bash

Développement Web : HTML5, CSS, Angular, ReactJS, Next.js, Spring Boot, .NET, GraphQL API, REST API

Bases de Données : Oracle, MySQL, PL/SQL, SQL Server, PostgreSQL

Outils DevOps : CI/CD, Jenkins, Kubernetes, Docker, GitHub, Terraform, Ansible

Environnements et Outils : Linux, Windows Server, Git, IntelliJ, Eclipse, Visual Studio, Postman, Figma

Leadership

AISEAC Carthage

2023 - 2024

Membre Actif

Carthage, Tunisie

- Contact avec les membres internationaux de l'AISEAC pour établir des relations solides avec d'autres sections locales.
- Participation à divers ateliers et organisation d'événements visant à améliorer mes compétences interpersonnelles, y compris la communication, le travail en équipe, la négociation et le leadership.

Langues

— Arabe (Langue maternelle)

— Français (Courant)

— Anglais (Professionnel)