

# LO52 Travaux Pratiques 2 : Introduction à l'AOSP

## 1 Règles

- Commencez par faire un git pull pour récupérer les ressources images stock et prix pour la base de données et l'application
- Toujours travailler dans les salles de TPs. Ne pas emmener le matériel ni le code source!
- Les TPs ne sont pas une course.
- C'est aussi un travail d'équipe.
- Les TPs étant notés, vous travaillerez en autonomie pratiquement complète.
- Chaque groupe de TP devra rendre un compte-rendu au format électronique la semaine suivant le TP avec la description des manipulations et du code source modifié ainsi que la réponse aux différentes questions qui pourraient être présentes dans l'énoncé.

## 2 Objectifs

Les objectifs de ce TP sont

- Mettre en place le modèle de données pour la gestion des volants
- Développer votre première application Android

## 3 Mise à jour de vos sources

1. Commencez par faire un git pull pour récupérer le répertoire TP2
2. Vérifiez la présence du dossier images avec 4 photos de tube et un fichier Data.txt contenant le stock de chaque tube
3. Réorganiser vos sources comme vous le souhaitez : vous pouvez ou travailler à la racine dans le répertoire TP2 ou vous créez votre propre répertoire
4. Lancez Android Studio
5. Créez un nouveau projet "ShuttlesMgmt" en utilisant l'API d'Android 6.0 dans le répertoire TP2
6. Pour le moment vous démarrerez avec une "Blank Activity"

## 4 Application de gestion des volants

1. Vous représentez LardeSports l'un des plus gros revendeurs français. Corrigez le titre de vos activités en conséquence et créez un menu permettant de switcher entre deux activités "Achats", "Stock"
2. Vous allez ensuite développer votre première activité qui va consister à afficher votre stock (vous pouvez travailler avec des données statiques). Le plus simple étant d'utiliser la classe ListView
3. Dans cette liste on doit pouvoir voir une miniature du tube, la marque, la référence, le stock restant
4. Validez le résultat visuel avec l'enseignant
5. Maintenant créez la navigation de telle sorte que lorsque l'on choisit l'option Achats du menu, on arrive sur une nouvelle activité
6. Dans cette nouvelle activité, on veut aussi afficher une liste d'achats avec un acheteur, un prix, une quantité, une référence vendue le tout affiché en vert si c'est payé, en rouge sinon
7. Validez le résultat visuel avec l'enseignant

## 5 Application de gestion de volants - Advanced Mode

1. Vous allez maintenant créer une dernière activité accessible via le menu que vous avez créé auparavant ou bien au travers d'un contrôle. Le choix est libre pour vous
2. Dans ce formulaire, vous pourrez choisir le tube souhaité (à vous de décider comment vous voulez faire : tri par référence, liste déroulante des stocks...), la quantité et le nom de l'acheteur. Il faut aussi pouvoir indiquer si il a payé ou pas.
3. Cette activité sera utilisé aussi lorsque l'on cliquera dans la liste des achats sur une des lignes de la liste. Dans ce cas là, il faudra ouvrir cette activité en lecture seule et pouvoir indiqué si l'achat a été payé ou non.
4. Une fois tous ces éléments développés, implémentez le tout avec une base de données sqlite.
5. BONUS : testez votre application en émulateur tablette et adaptez là si besoin

Enfin, n'oubliez pas de rédiger votre compte-rendu de TP et de l'envoyer au format PDF avec pour nom **LO52-TP1-NOM1-NOM2.pdf** à **fabien.brisset@utbm.fr** avant le prochain TP. De même, n'oubliez pas de remonter votre code sur le GitHub.