

# LO52 Travaux Pratiques 1 : Introduction à l'AOSP

## 1 Règles

- Ne pas faire de de git push sur l'AOSP!
- Ne pas faire de repo sync ou repo upload sur l'AOSP!
- Toujours travailler dans les salles de TPs. Ne pas emmener le matériel ni le code source!
- Les TPs ne sont pas une course.
- C'est aussi un travail d'équipe.
- Les TPs étant notés, vous travaillerez en autonomie pratiquement complète.
- Chaque groupe de TP devra rendre un compte-rendu au format électronique la semaine suivant le TP avec la description des manipulations et du code source modifié ainsi que la réponse aux différentes questions qui pourraient être présentes dans l'énoncé.

## 2 Objectifs

Les objectifs de ce TP sont

- Choisir son groupe de TP et donc définir son fichier de configuration Git pour les TPs mais aussi le projet.
- Initialiser votre environnement GitHub
- Installer Android Studio et les différents outils nécessaires
- Développer votre première application et la personnaliser

## 3 Préambule

Vous allez choisir durant ce TP votre binôme avec qui vous réaliserez à la fois vos TPs et votre projet ainsi que votre nom de groupe.

Nous verrons par la suite comment vous utiliserez celui-ci.

## 4 Clonage du projet GitHub / Configuration

1. Commencez par vérifier que Git est installé sur votre ordinateur et sinon installez le!
2. Configurez git pour que votre username soit lo52\_nom de votre groupe et votre mail lo52@utbm.fr
3. Une fois git présent et configuré sur votre ordinateur, clonez le répertoire à l'adresse suivante : [https://github.com/gxfab/LO52\\_A2017](https://github.com/gxfab/LO52_A2017)
4. Créez une branche locale (mais que vous remonterez) portant le nom de votre groupe
5. Créez un répertoire avec le nom de votre groupe puis un fichier README.md dedans ainsi qu'un répertoire TP1
6. Créez votre premier commit avec le message "Premier commit pour le groupe X"
7. Exécutez votre premier git push et vérifiez avec l'enseignant son bon fonctionnement

## 5 Installation d'Android Studio / Première application

1. Commencez par installer Android Studio en suivant les instructions disponibles ici : <https://developer.android.com/studio/index.html>
2. Pour les APIs, nous prendrons les API pour Android 6.0 à 8.0

3. Prenez bien en note les différents écrans affichés et les messages éventuels, vous en aurez besoin pour votre rapport de TP.
4. Suivez le guide présent à cette adresse <https://developer.android.com/training/basics/firstapp/index.html> et développez votre première application. De préférence pour Android 6.0.
5. N'oubliez pas de bien noter toutes les étapes que vous aurez suivies.

## 6 Modification de votre application

1. Durant le semestre, vous allez travailler sur une application pour la FFBaD, Fédération Française de Badminton. Cette application va permettre de lister les volants officiels réglementaires et leurs tarifs afin de gérer leurs stocks au sein des clubs.
2. Vous allez commencer par définir un modèle de données en vous basant sur la page de la FF-BaD : <http://www.ffbad.org/espaces-dedies/equipements/classements-federaux/classement-federal-volants-plumes-de-badminton-291>
3. Il faudra prendre en compte qu'un tube de volant a un prix fini selon le partenaire sportif le vendant ainsi qu'un stock. Un ou plusieurs tubes peuvent être vendus à des particuliers (joueurs) ou à un club (ensemble de joueurs). Il faut aussi pouvoir prendre en compte si ils ont été payés ou non.
4. Réalisez un schéma de bases de données à valider avec l'enseignant.
5. BONUS : Une fois ce schéma validé, écrivez le code pour initialiser votre base de données et sa connexion au démarrage de votre application

Enfin, n'oubliez pas de rédiger votre compte-rendu de TP et de l'envoyer au format PDF avec pour nom **LO52-TP1-NOM1-NOM2.pdf** à **fabien.brisset@utbm.fr** avant le prochain TP.