

ÖDEV3

SORU1. Klavyeden float türünde bir sayı ve tamsayı değeri giriş parametresi olarak alan ve çıkış olarak TABANA YUVARLAMA işlemini yapan bir fonksiyon yazınız. (25 Puan) (Yazdırma işlemi ana programda (main) yaptırılacaktır. Tabana yuvarlama işlemi fonksiyonda yapıp main'e return edilecektir.

Örnek: Tabana Yuvarlama işlemi sayıyı sıfır yönünde aşağı, değerin en yakın katına yuvarlama işlemidir.


Tabana Yuvarlama fonksiyonu **sayı:3.7** ve **değer:2** parametreleri ile 3.7 sayısını ikinin en yakın aşağı katına yuvarlayarak **2** sonucunu vermelidir.

Tabana Yuvarlama fonksiyonu **sayı:10.6** ve **değer:3** parametreleri ile 10.6 sayısını üçün en yakın aşağı katına yuvarlayarak **9** sonucunu vermelidir.

SORU2. Klavyeden girilen iki boyutlu 10x10'luk bir dizinin her her elemanını ardışık eleman ile kıyaslayarak, büyük olan değeri yeni bir diziye atayan programı yazınız. Gönderim ana programdan olacak. Yazdırma ise fonksiyonda yapılacaktır.

Örnek: Aşağıda 4x4'lük bir matris için benzer çalışma örneği yer almaktadır. Öncelikle 15,35 değerleri karşılaştırılarak büyük olan 35 değeri matrisin ilk satırının,ilk elemanı olarak belirlenmiş, ardından 26,56 değeri karşılaştırılarak , 56 değeri matrisin ilk satırının ikinci elemanı olmuştur.

| | | | |
|----|----|----|----|
| 15 | 35 | 26 | 56 |
| 23 | 43 | 78 | 32 |
| 64 | 23 | 24 | 12 |
| 34 | 12 | 43 | 53 |



| | |
|----|----|
| 35 | 56 |
| 43 | 78 |
| 64 | 24 |
| 34 | 53 |
