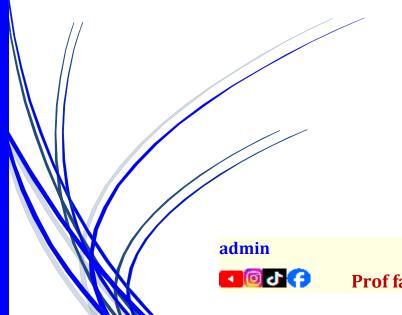
Deuxièmes bac sciences PC/SVT/ST

Résumé : Calcul de probabilités

Deuxièmes bac sciences PC/SVT/ST



- Cours détaillé
- > Résumé de cours
- Série corrigée

0681399067

- A) Dénombrement.
- 1) Cardinal d'un ensemble fini

Soit E un ensemble fini de n éléments distincts $E = \{x_1; x_2; ...; x_n\}$ Le nombre d'éléments n est appelé le cardinal de E, noté Card(E)

2) Principe fondamentale de dénombrement

Soit E une expérience dont les résultats nécessitent k choix, Si le premier choix se fait de n₁ façons différentes Le deuxième choix se fait de n₂ façons différentes, ...,

Le k^{ième} choix se fait de n_k façons différentes,

Alors le nombre de résultats possibles est donné par le produit :

$$n_1 \times n_2 \times ... \times n_k$$

- 3) Arrangements.
- a) Arrangements sans répétition.

Soient n et p deux entiers naturels non nuls.

✓ Le nombre d'arrangements sans répétition de p éléments pris parmi par n est noté A_n^p , et on a : $(1 \le p \le n)$

$$A_n^p = n \times (n-1) \times (n-2) \times ... \times (n-p+1).$$

Remarques: On pose par convention 0! = 1.

✓ Soient n et p deux entiers naturels non nuls tels que : $p \le n$,

On
$$a: A_n^p = \frac{n!}{(n-p)!}$$
; $A_n^n = n!$; $A_n^1 = n$.

Cas particulier: Permutations.

Soit n un entier naturel non nul.

- ✓ Tout arrangement sans répétition de n éléments est appelé permutation n éléments.
- ✓ Le nombre permutations de n éléments est noté n!, se lit factorielle n, et on a : $n! = n \times (n-1) \times ... \times 2 \times 1$.
 - b) Arrangements avec répétition.
- ✓ Le nombre d'arrangements avec répétition de p éléments pris parmi par n est noté n^p

4) Combinaisons.

Soit n un entier naturel, et soit E un ensemble de cardinal n

✓ Le nombre de combinaison de p éléments de E pris parmi n

éléments est noté
$$C_n^p$$
, et on a : $C_n^p = \frac{A_n^p}{p!} = \frac{n!}{p! \times (n-p)!}$

Remarques: $C_n^1 = C_n^{n-1} = n$; $C_n^n = C_n^0 = 1$ et $C_n^P = C_n^{n-P}$

5) Type de tirage et importance d'ordre.

Type de tirage	Nombre de tirages	Importance de	
	possibles	l'ordre	
Avec remise	n ^p	Important	
Sans remise	A_n^p	Important	
Simultané	C _n	Sans importance	

Nombre de possibilité d'arranger p éléments (Coefficient d'ordre)

Si on a p₁ éléments de type A et p₂ éléments de type B et p₃ éléments de type C tel que $p_1 + p_2 + p_3 = p$

Alors le nombre de possibilité d'arranger les p éléments est :

$$\frac{p!}{p_1! \times p_2! \times p_3!}$$

- B) Probabilité d'un évènement.
- 1) Propriétés: Soit Ω l'univers d'une expérience aléatoire, on a :
- \triangleright P(Ω) = 1 et P(\emptyset) = 0.
- Pour tout événement A de Ω , on a : $0 \le P(A) \le 1$.
- Pour tout événement A de Ω, on a : $P(\overline{A}) = 1 P(A)$
- \triangleright Si A et B deux événements de Ω , on a :

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

- \triangleright Si A et B deux événements incompatibles de Ω ; $(A \cap B = \emptyset)$, alors $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$
- 2) Hypothèse d'équiprobabilité.

Soit Ω l'univers d'une expérience aléatoire, la probabilité de

l'événement A de Ω est : $P(A) = \frac{Card(A)}{Card(\Omega)}$

3) Probabilité conditionnelle.

Soient A et B deux événements associés à une même expérience aléatoire tes que : $P(A) \neq 0$.

La probabilité de l'événement B sachant que de l'év réalisé est noté $P_A(B)$ ou P(B/A) défini par : $P_A(B)$

Remarques: On a:
$$P(B) = P(B \cap A) + P(B \cap \overline{A})$$

Donc
$$P(B) = P(A) \times P_A(B) + P(\overline{A}) \times P_{\overline{A}}(B)$$

Cette relation est appelée loi des probabilités to

4) Indépendance de deux événements.

Soient A et B deux événements associés à une n

- On dit que les événements A et B sont indér $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$
- Les événements A et B sont indépendants $P_A(B) = P(B)$; avec $P(A) \neq 0$ 5) Epreuves répétées.

Soit A un événement associé à une expérier On répète l'expérience n fois dans les mêm Alors la probabilité de réaliser exactemen est: $C_n^k p^k (1-p)^{n-k}$, pour tout $k \in \{0, 1, 2\}$

- C) Variable aléatoire-Loi de probabilité d 1) Définitions:
- ✓ Toute fonction définie sur l'univers ∫ appelée variable aléatoire, notée X d
- ✓ Les valeurs prises par la variable al
- ✓ Soit X une variable aléatoire définie sur un unive une expérience aléatoire telle que : $X(\Omega) = \{x_1, x_2, ..., x_n\}$. Déterminer la loi de probabilité de la variable aléatoire X, C'est calculer la probabilité de chacun des événements $\{X = x_i\}$ où $i \in \{1, 2, ..., n\}.$

✓ On résume la loi de probabilité de X par le tableau suivant :

$\mathbf{x_i}$	$\mathbf{x_1}$	\mathbf{x}_2	•••	X _n
$P(X=x_i)$	p_1	\mathbf{p}_2		$\mathbf{p_n}$

2) Espérance mathématique-Variance et écart-type.

Soit X une variable aléatoire définie sur un univers Ω associé

✓ L'espérance mathématique de la variable aléatoire X est le nombre réel noté E(X) définie par :

$$E(X) = \sum_{i=1}^{n} x_i p_i = x_1 p_1 + x_2 p_2 + \dots + x_n p_n$$

rire X est le nombre réel noté

LA suite de la correction dans le livre FMATHS

ant A est

Contactez-nous

0681399067

- √ (∀k ∈ ξυ, . . .
- L'espérance de la vans

répétition n fois de e à deux issues sont : babilité q = 1 - pre de fois que le succès

la loi binomiale de

éatoire X est appelée loi

loi binomiale de

léatoire X sont : {0, 1, 2, ..., n} $C_n^k p^k (1-p)^{n-k}$

pire X est : E(X) = np.

✓ La variance de la variable aléatoire X est :

$$V(X) = npq = np(1-p) = E(X).(1-p)$$

 $\sigma(X) = \sqrt{V(X)} = \sqrt{np(1-p)}$ ✓ L'écart-type de X est :