**Chapitre IV :**

**Réalisation**

**Introduction :**

Ce chapitre a pour objectif de présenter le produit final. C’est la phase de réalisation de le site web dynamique je présente dans cette partie les différents interfaces de l’application web pour d’écrire leurs fonctionnement.

1. **Captures d’interfaces :**

**Figure 13 : Interface inscription d’administrateur**

C’est un formulaire pour l’inscription d’administrateur. Dans le cas ou l’administrateur oublie de saisir un champ, un message d’erreur s’affiche pour la vérification.

**Figure 14 : Interface authentification d’administrateur**

L’authentification est la première tache qu’un administrateur doit effectuer pour accéder au menu d’administrateur approprie.

Dans le cas ou il saisit des informations erronées un message d’erreur lui sera affiche afin de corriger les informations ; son login ou mot de passe.

**Figure 15 : Interface accueil d’administrateur**

L’accueil permet à l’administrateur de consulter les différentes rubriques de l’application et elle affiche les liens vers toutes les pages de l’espace administrateur tout en garantissant la sécurité des pages.

**Figure 16 : Interface ajouter marchand**

Cette formulaire permet à l’administrateur d’ajouter un nouveau marchand selon les informations nécessaires. Après l’ajout d’un marchand, ce dernier a l’autorité de gérer quelques tâches secondaires dans la page d’accueil.

**Figure 17: Interface ajouter produit**

Cette formulaire permet à l’administrateur d’ajouter un nouveau produit. En effet l’administrateur peut aussi supprimer ou modifier par article. Par contre le marchand peut seulement d’ajouter un produit.

**Figure 18 : Interface listes commandes**

Les listes des commandes passées par les différents clients seront affichées sur cette page où l'administrateur peut consulter, modifier le statut de chaque commande (retour ou reçu) et supprimer la commande si sera annulée.

En outre, cette tâche peut être effectuée par le commerçant ajouté par l'administrateur.

**Figure 19: Interface ajouter pickup**

La figure représente l’ajout d'un événement du pickup où l’administrateur peut ajouter un “pickup ”au marchant selon le remplissage du cette formulaire.

“Le pickup “à propos d’une notification.

**Figure 20 : Interface ajouter réclamation**

A partir de cette page, l'administrateur peut déposer une réclamation et vice versa pour le marchand après avoir rempli le formulaire avec les informations appropriées.

**Figure 21 : Interface inscription/authentification client**

Dans cette page il existe deux formulaire, un pour l'inscription dans le cas ou le client a oublié de saisir un champ obligatoire, un message d'erreur s'affiche pour la vérification et l’autre pour l’authentification qui permet au client d’accéder à l’accueil de vente.

Si les champs de ces derniers est erroné, un message d’erreur sera automatiquement affiché pour corriger les informations incorrectes

**Figure 22 : Interface accueil de vente**

La page d’accueil du client permet au client de choisir les produits qu’il souhaite. Il suffit de cliquer sur le produit souhaité et ce dernier passe vers le panier.

Dans ce cas, le client ne peut effectuer cette tache que s’il authentifie son identité (email et mot de passe).

Il peut aussi faire une recherche sur un produit en saisissant le nom du produit dans la zone de recherche.

**Figure 23: Interface panier marchandise**

La page du panier permet au client de vérifier la quantité choisie et le montant total de son panier d’où il peut commander ses produits. Le client a la possibilité d’ajouter un produit lorsqu’il retour au l’accueil et il peut aussi de supprimer un produits commandé.

**Conclusion :**

La partie de réalisation détermine une idée claire sur les taches qui sont réalisé dans ce site web par la présentation des interfaces graphiques.