

**Workshop :**

**Création d'une application Angular complète**

**Objectifs :**

- Appliquer les différentes notions vues dans le module Application coté client 1.
- Créer une application Full Stack dans le frontend est Angular et le backend est Spring boot.

**Travail à faire :**

Vous êtes amenés à créer une application Angular qui regroupe les différentes notions vues dans le cours.

Vous pouvez travailler avec les mêmes groupes déjà formés dans le module Spring.

- Chaque étudiant doit créer les interfaces relatives au **CRUD** sur au moins une entité et consommer les web services correspondants.
- Chaque étudiant doit réaliser à part les interfaces de CRUD classiques, les interfaces relatives à certaines **fonctionnalités métiers** afin d'enrichir son travail et consommer les web services correspondants.
- Si vous **voulez** enrichir votre partie backend via de nouveaux web services, de nouvelles tables ou de nouvelles colonnes, vous pouvez le faire. Ce qui nous intéresse est la consommation des web services depuis Angular.

**Deadline : Au cours de la semaine 13**

**Note finale = 80% note individuelle + 20 % note de groupe**

### Grille d'évaluation :

Critère \ Note individuelle	Note
Ergonomie (template, Angular Material, Bootstrap, ...)	2
Mise en place d'un système de routage (child route, route statique, route paramétrée)	2
Application de lazy loading	2
Appliquer l'approche Reactive Form ET/ OU Template Driven Form pour la création de formulaire + validateurs + msg d'erreur  (il faut <b>varier</b> les validateurs et le <b>nombre</b> de validateurs par input)	2
Application de Input property dans un contexte logique et consistant	1
Application de Output property dans un contexte logique et consistant	1
Exploitation du service HttpClient: Réalisation de CRUD et de la logique métier	4
Cohérence des fonctionnalités	1
Notions avancées (directives personnalisées, ....)	2
Questions/Réponses	3

Critère \ Note de groupe	Note
--------------------------	------

Ergonomie (template, Angular Material, Bootstrap, ...)	4
Intégration des différents membres de l'équipe	8
Richesse et cohérence de l'application	2
Qualité du code	2
Scénario	4