

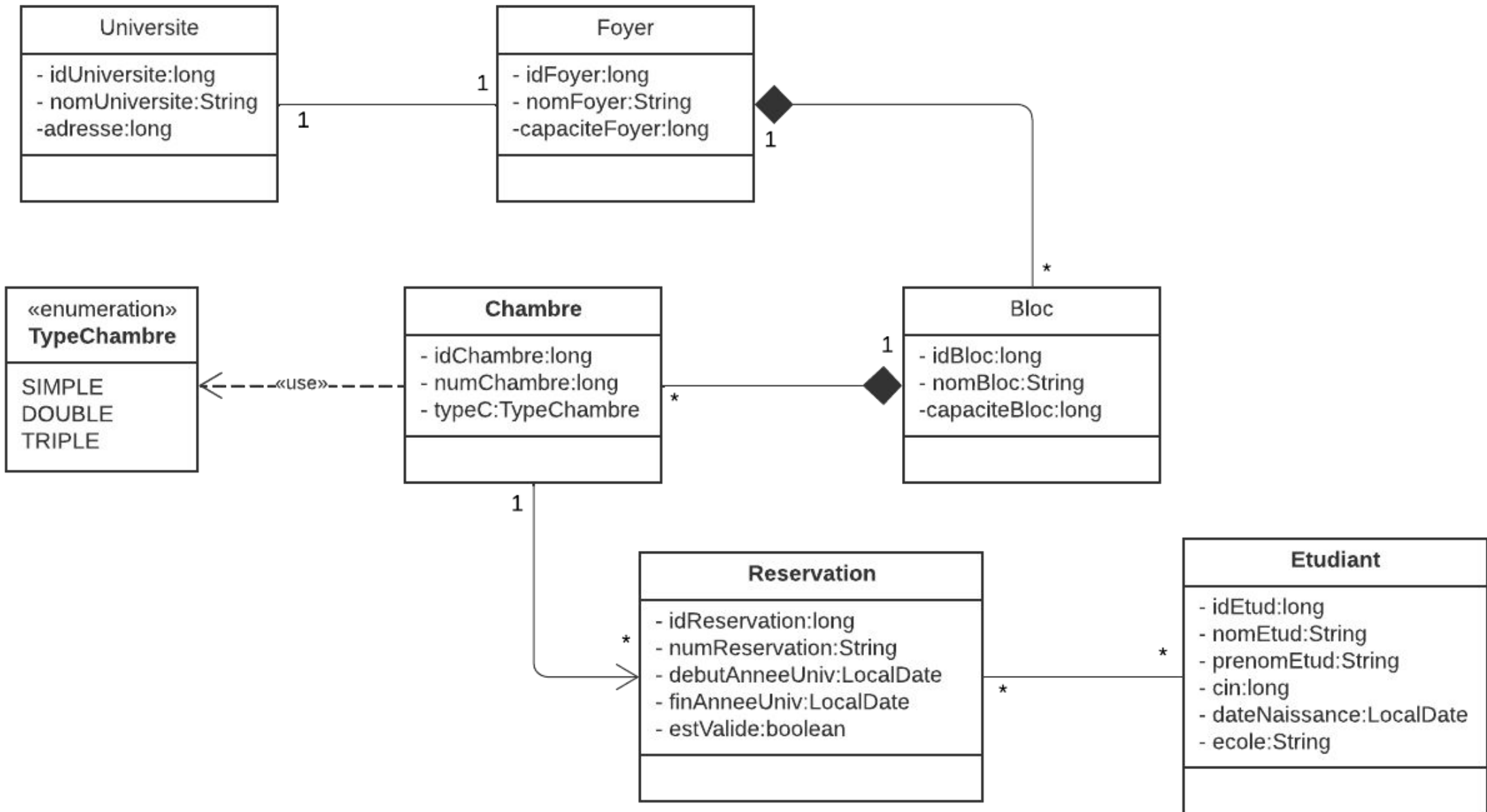
# Architecture des SI II (Spring Framework)

## Etude de cas “Gestion Foyer”

Année universitaire 2022/2023

**UP ASI**  
**Bureau E204**

# Diagramme de classe "Gestion Foyer"



# Travail à faire

## **Partie 1 Spring Data JPA – Première entité**

- Créer les entités se trouvant dans le diagramme des classes (sans les associations) et vérifier qu'ils ont été ajoutés avec succès dans la base de données.

# Travail à faire

## **Partie 2 Spring Data JPA – Le mapping des différentes associations**

- Supprimer les tables existantes dans la base de données.
- Créer les associations entre les différentes entités.
- Générer la base de données de nouveau et vérifier que le nombre de tables créées est correct.

# Travail à faire

## Partie 3 Spring Data JPA CRUD Repository–Le langage JPQL - JPA Repository

Créer les CRUD des différentes **entités** indiquées dans les slides suivants en respectant les signatures suivantes

### Entité Foyer

**List<Foyer>** retrieveAllFoyers();

**Foyer** addFoyer (Foyer f);

**Foyer** updateFoyer (Foyer f);

**Foyer** retrieveFoyer (long idFoyer);

**void** removeFoyer (long idFoyer);

**N.B :** - Pour l'ajout de Foyer, il faut créer en même temps ses blocs (l'entité associée Bloc)  
- Pour la suppression de Foyer, il faut supprimer en même temps ses blocs.

# Travail à faire

## Partie 3 Spring Data JPA CRUD Repository–Le langage JPQL - JPA Repository

Créer les CRUD des différentes **entités** indiquées dans les slides suivants en respectant les signatures suivantes

### Entité Etudiant

**List<Etudiant>** retrieveAllEtudiants();

**List<Etudiant>** addEtudiants (List<Etudiant> etudiants);

**Etudiant** updateEtudiant (Etudiant e);

**Etudiant** retrieveEtudiant(long idEtudiant);

**void** removeEtudiant(long idEtudiant);

# Travail à faire

## **Partie 3 Spring Data JPA CRUD Repository–Le langage JPQL - JPA Repository**

Créer les CRUD des différentes **entités** indiqués dans les slides suivants en respectant les signatures suivantes

### **Entité Bloc**

**List<Bloc>** retrieveBlocs();

**Bloc** updateBloc (Bloc bloc);

**Bloc** addBloc (Bloc bloc);

**Bloc** retrieveBloc (long idBloc);

**void** removeBloc (long idBloc);

**N.B :** - Pour la suppression de Bloc, il faut supprimer en même temps ses chambres associées.

# Travail à faire

## Partie 3 Spring Data JPA CRUD Repository–Le langage JPQL - JPA Repository

Créer les CRUD des différentes **entités** indiqués dans les slides suivants en respectant les signatures suivantes

### Entité Université

**List<Université>** retrieveAllUniversities();

**Université** addUniversite (Université u);

**Université** updateUniversite (Université u);

**Université** retrieveUniversite (long idUniversite);



# Travail à faire

## **Partie 3 Spring Data JPA CRUD Repository–Le langage JPQL - JPA Repository**

Créer les CRUD des différentes **entités** indiqués dans les slides suivants en respectant les signatures suivantes

### **Entité Chambre**

**List<Chambre>** retrieveAllChambres();

**Chambre** addChambre(Chambre c);

**Chambre** updateChambre (Chambre c);

**Chambre** retrieveChambre (long idChambre);

# Travail à faire

## Partie 3 Spring Data JPA CRUD Repository–Le langage JPQL - JPA Repository

Créer les CRUD des différentes **entités indiqués dans les slides suivants en respectant les signatures suivantes**

### Entité Réservation

**List<Reservation>** retrieveAllReservation();

**Reservation** updateReservation (Reservation res);

**Reservation** retrieveReservation (long idReservation);

# Travail à faire

## **Partie 4 Spring MVC**

Exposer les services implémentés dans la partie 3 avec Postman et/ou Swagger pour les tester.

# Travail à faire

## Partie 5 : Services avancés

On désire affecter un Foyer à une Université.

Créer un service permettant l'affectation d'un Foyer à une Université et exposer le en respectant la signature suivante :

**public Université affecterFoyerAUniversite (long idFoyer, String nomUniversite) ;**

# Travail à faire

## **Partie 5 : Services avancés**

On désire désaffecter un Foyer à une Université.

Créer un service permettant la désaffectation d'un Foyer à une Université et exposer le en respectant la signature suivante :

**public Université desaffecterFoyerAUniversite (long idUniversite) ;**

# Travail à faire

## Partie 5 : Services avancés

On désire ajouter à la fois un Foyer ses blocs associés et l'affecter à une université donnée.

- Il faut créer en même temps la liste des blocs (l'entité associée Bloc au Foyer) tout en assurant les affectations nécessaires.
- **N.B** : L'ensemble des objets Blocs liés au Foyer seront inclus et encapsulés avec lui.

Créer le service adéquat et exposer le en respectant la signature suivante :

**public Foyer ajouterFoyerEtAffecterAUniversite (Foyer foyer, long idUniversite) ;**

# Travail à faire

## Partie 5 : Services avancés

On désire affecter un ensemble des chambres à un Bloc donné.

Créer un service permettant l'affectation de la liste des chambres données à un Bloc donné et exposer le en respectant la signature suivante :

```
public Bloc affecterChambresABloc(List<Long> numChambre, long idBloc) ;
```

# Travail à faire

## Partie 5 : Services avancés

On désire affecter un Bloc à un Foyer donné.

Créer un service permettant l'affectation d'un Bloc à un Foyer et exposer le en respectant la signature suivante :

**public Bloc affecterBlocAFoyer (long idBloc, long idFoyer) ;**



# Travail à faire

## Partie 5 : Services avancés

On désire ajouter une réservation et l'affecter à la fois à une chambre à un étudiant donné.

Au moment de l'ajout de la réservation, vous devez prendre en considérations les consignes suivants :

- **numReservation** doit être sous le format suivant : *numChambre-nomBloc-cinEtudiant*
- **debutAnneeUniv** : 01-09-[Année courante]
- **finAnneeUniv** : 01-06-[Année courante+1]
- **estValide**: true

**N.B** : L'ajout de la réservation se fait que si la capacité maximale de la chambre (selon le type de la chambre SIMPLE, DOUBLE ou TRIBPLE) est encore non atteinte.

Créer le service adéquat et exposer le en respectant la signature suivante :

**public Reservation ajouterReservation (long idChambre, long cinEtudiant) ;**

# Travail à faire

## Partie 5 : Services avancés

On désire annuler une réservation d'un étudiant donné.

Créer un service permettant d'annuler une réservation selon la cin d'un étudiant donné et exposer le en respectant la signature suivante :

**public Reservation annulerReservation (long cinEtudiant) ;**

**N.B** : L'annulation de la réservation permet de :

- Mettre à jour l'état de la réservation (**estValide**: false)
- Désaffecter l'étudiant associé
- Désaffecter la chambre associée et mettre à jour sa capacité

# Travail à faire

## **Partie 5 : Services avancés**

On souhaite récupérer les chambres d'un bloc donné selon leur type.

Créer un service permettant de lister les chambres d'un bloc selon un type donné en proposant deux solutions différents (JPQL et Keywords) et exposer le en respectant la signature suivante :

```
public List<Chambre> getChambresParBlocEtType (long idBloc, TypeChambre typeC) ;
```

# TP Projet « Foyer »

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à nous contacter :

**Département Informatique**  
**UP ASI (Architectures des Systèmes d'Information)**

Bureau E204