**• Conditional breakpoint**

Bij een conditional breakpoint zal een debugger eerst de expressie van de breakpoint evalueren en enkel als deze waar is zal het programma pauzeren. Dit maakt het mogelijk om specifieke scenario’s te debuggen.

**Bronnen:** <https://www.youtube.com/watch?v=pGFx3d1Dv0A>

<https://firefox-source-docs.mozilla.org/devtools-user/debugger/how_to/set_a_conditional_breakpoint/index.html>

**• Instrumentation**

Instrumentatie is het meten en monitoren van de performantie van een softwareproduct om zo fouten te ontdekken in het product en informatie te verzamelen over het product. Dit kan dan weer gebruikt worden voor het debuggen.

**Bronnen:**

<https://www.overops.com/blog/the-complete-guide-to-instrumentation-how-to-measure-your-application/>

<https://en.wikipedia.org/wiki/Instrumentation_(computer_programming)>

<https://onlinelibrary.wiley.com/doi/abs/10.1002/9780470050118.ecse386>

**• Non-deterministic bug**

Een non-deterministic bug is een bug die onder bepaalde omstandigheden voorkomt in tegenstelling tot een deterministic bug die altijd voorkomt.

**Bronnen:** <https://www.geeksforgeeks.org/difference-between-deterministic-and-non-deterministic-algorithms/>

<https://slikts.github.io/concurrency-glossary/?id=nondeterministic-vs-deterministic>