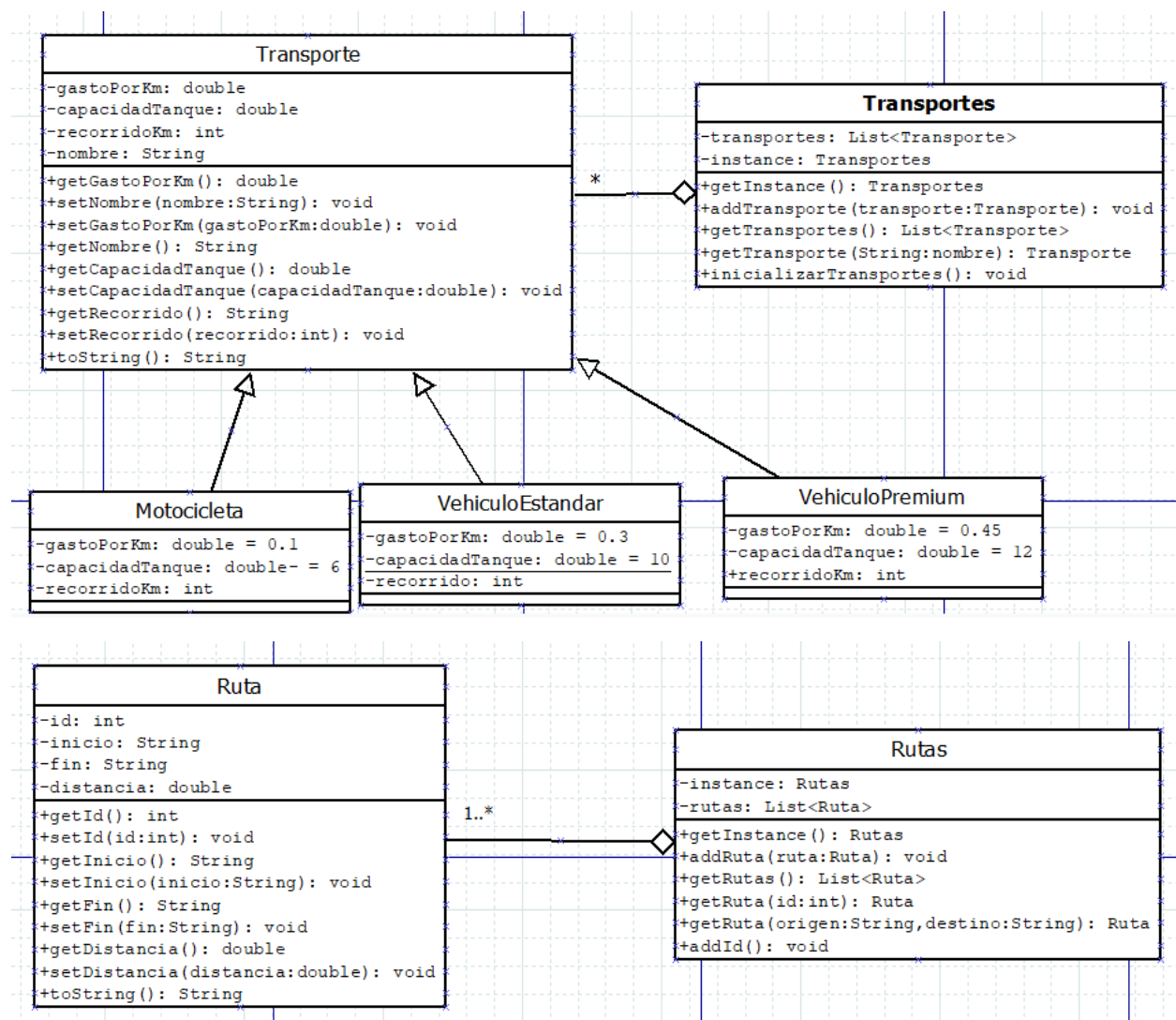


Manual Técnico

Descripción general de la solución

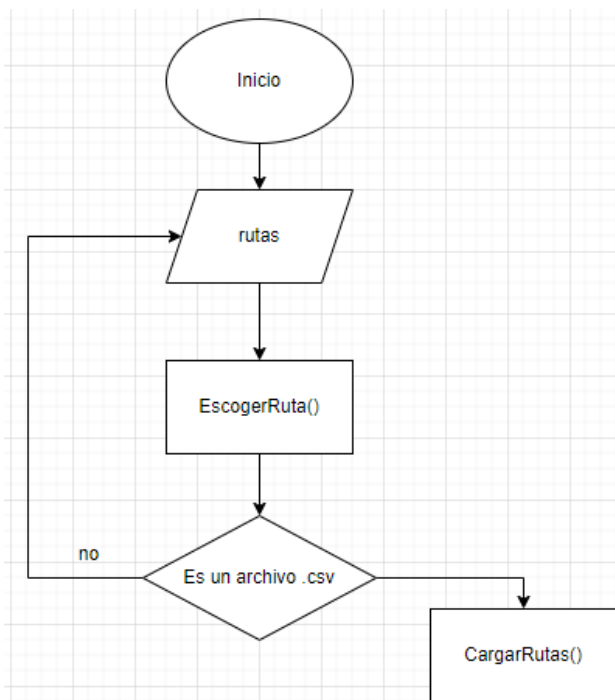
La solución presentada, tiene como finalidad dar respuesta al problema enunciado de la práctica 2 del laboratorio de Introducción a la Programación y Computación 1, que presentaba la realización de una aplicación de viajes. La aplicación desarrollada permite escoger entre un archivo csv las rutas disponibles para los viajes, luego permite generar viajes con los datos disponibles, seguido permite iniciar un viaje, o todos los viajes a la vez con la ayuda de hilos, todos los viajes quedan registrados en la pestaña “Historial Viajes”.

Diagrama de clases

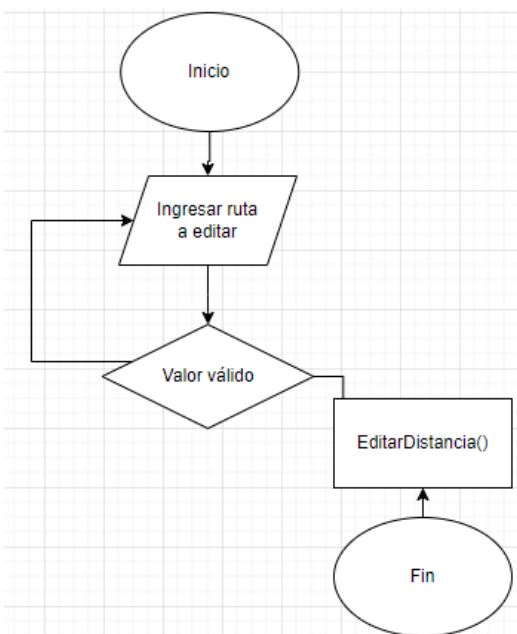


Diagramas de flujo

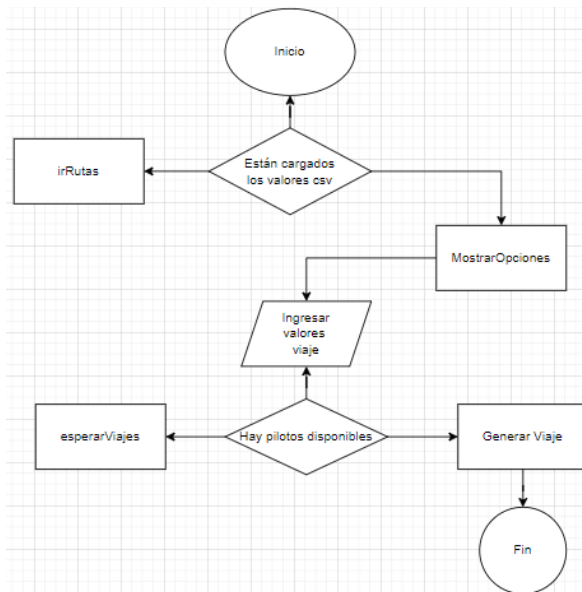
Cargar Rutas:



Editar Rutas



Generar Viaje



Iniciar Viajes

