

Manual de Usuario

Descripción general de programa

La aplicación presentada tiene el fin de poder generar viajes, poder cargarlos desde un archivo .csv para su lectura y edición, y de estos datos poder generar viajes desde distintos puntos y con distintos tipos de transportes, para posteriormente poder iniciar uno o todos los viajes generados a la vez, la duración de los viajes es relativo a la distancia a recorrer y a lo largo del recorrido se consume gasolina que permite el funcionamiento del transporte, por lo que es importante cargar nuevamente la gasolina cuando esta se acabe. Todos los viajes quedan guardados en la ventana de “Historial de viajes”.

Requerimientos del programa

1. JDK (Java Development Kit):

- El JDK es necesario para compilar y ejecutar programas Java. Asegúrate de que el usuario tenga instalada la versión adecuada del JDK para el proyecto específico.

2. Entorno de desarrollo integrado (IDE) (Opcional pero recomendado):

- Un IDE como Eclipse, IntelliJ IDEA o NetBeans puede facilitar el desarrollo y la gestión del proyecto. Sin embargo, no es estrictamente necesario para ejecutar un proyecto Java.

3. Código fuente del proyecto:

- El usuario necesitará acceso al código fuente del proyecto Java para realizar cualquier modificación o para compilarlo.

4. Dependencias y bibliotecas:

- Si el proyecto utiliza bibliotecas externas o dependencias, el usuario debe tener acceso a ellas y asegurarse de que estén incluidas correctamente en el proyecto.

5. Configuración del entorno de ejecución:

- Es posible que el proyecto tenga ciertas configuraciones específicas de entorno (como variables de entorno, configuraciones de base de datos, archivos de configuración, etc.) que el usuario deba establecer correctamente antes de ejecutar el proyecto.

6. Sistema operativo compatible:

- El sistema operativo en el que se ejecutará el proyecto debe ser compatible con la versión de Java utilizada y cualquier otra herramienta necesaria.

7. Conocimientos básicos de Java:

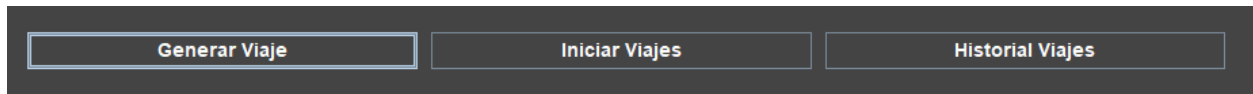
- Aunque no es un requisito técnico, tener conocimientos básicos de programación Java ayudará al usuario a comprender el funcionamiento del proyecto y a solucionar problemas que puedan surgir durante la ejecución.

8. Instrucciones de ejecución:

- Es útil proporcionar al usuario instrucciones claras sobre cómo compilar y ejecutar el proyecto, especialmente si hay pasos o configuraciones adicionales requeridas.

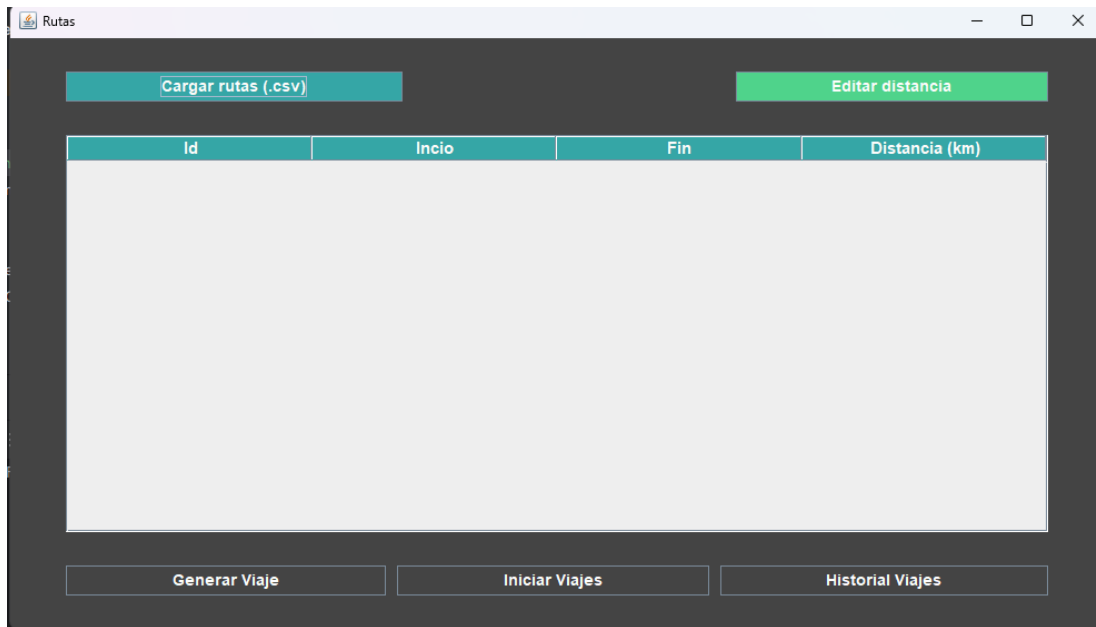
Descripción de los pasos más importante para el uso de las opciones más importantes

Navegación



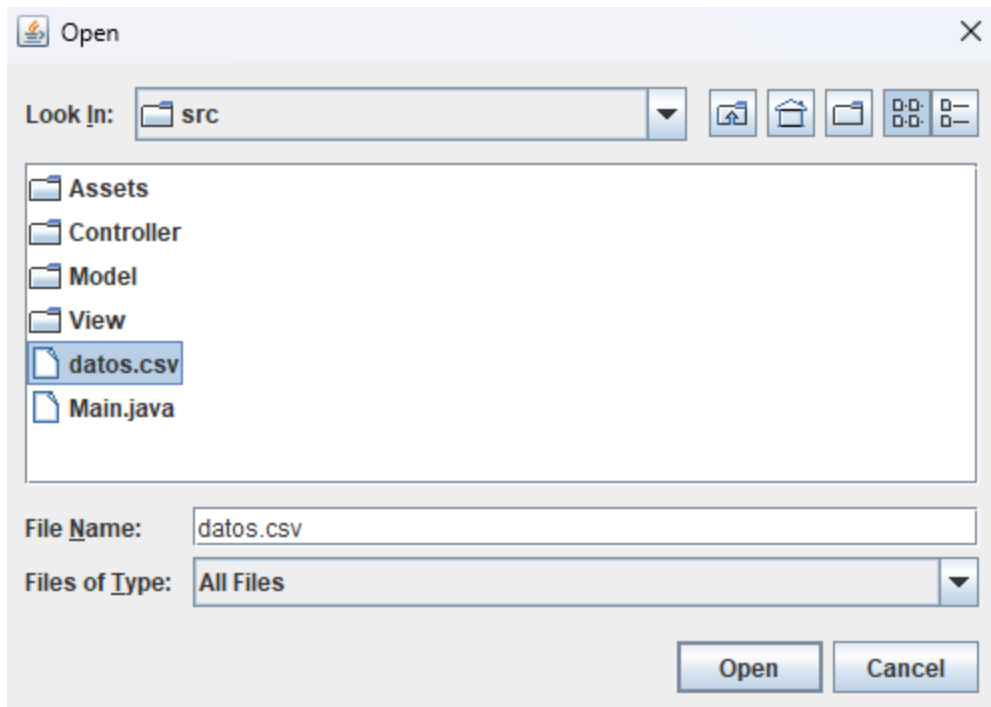
Para la navegación del programa, se muestra un panel en la parte inferior para navegar entre pestañas.

Rutas



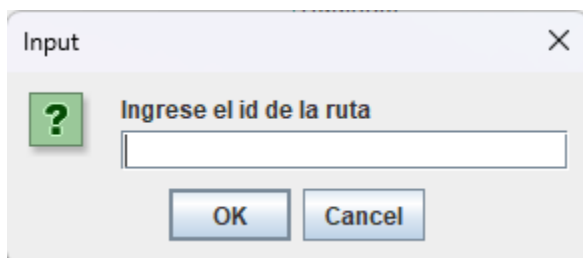
Esta es la primera pestaña que se muestra al iniciar el programa, y permite cargar las rutas y modificar su distancia.

Para cargar las rutas se debe primero presionar el botón cargar rutas (.csv) y se le mostrará un menú como el siguiente:



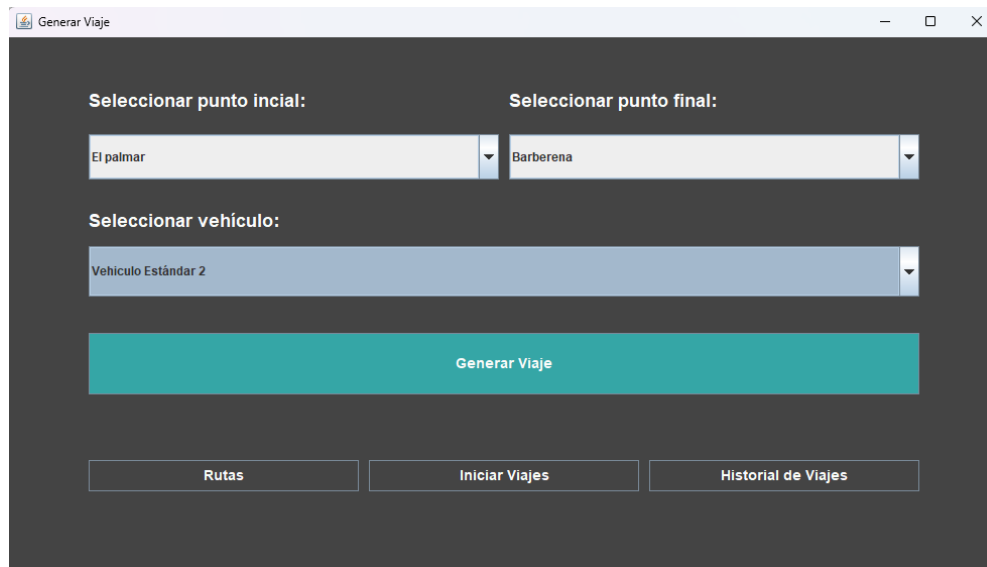
Aquí debe seleccionar su archivo .csv para poder utilizarlo

Modificar distancia



Para modificar la distancia de una ruta, primero se debe ingresar el id de la ruta, y luego se le presentará otro recuadro en donde debe de ingresar al nueva distancia.

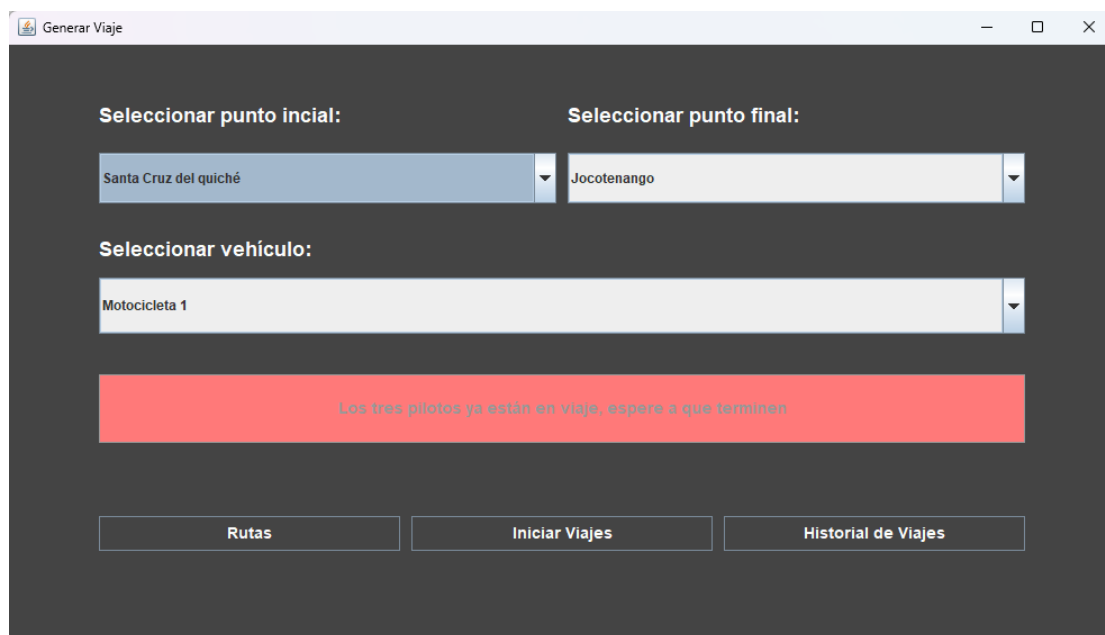
Generar Viaje



The screenshot shows a web application window titled "Generar Viaje". It has a dark gray background. At the top, there are two labels: "Seleccionar punto inicial:" and "Seleccionar punto final:". Below each label is a dropdown menu. The first dropdown menu shows "El palmar" and the second shows "Barberena". Below these is a label "Seleccionar vehículo:" followed by a dropdown menu showing "Vehículo Estándar 2". In the center, there is a large teal button labeled "Generar Viaje". At the bottom, there are three buttons: "Rutas", "Iniciar Viajes", and "Historial de Viajes".

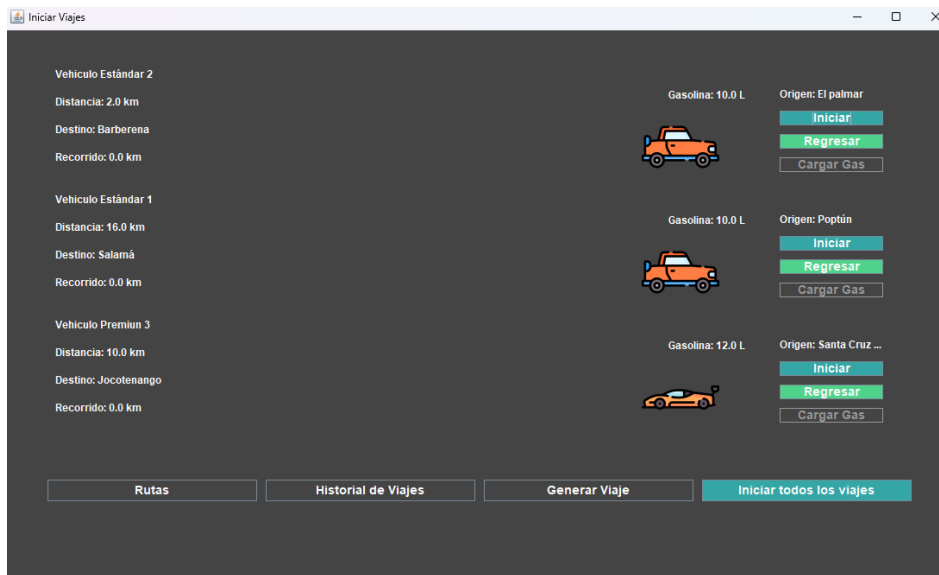
Luego de cargadas las rutas, se podrá generar un viaje, para esto debe ingresar lo que se le pide y luego presionar el botón “Generar Viaje”.

Si hay tres viajes en curso, el botón se deshabilitará y le avisará que no es posible generar un viaje.



The screenshot shows the same web application window, but now the "Generar Viaje" button is disabled and has a gray background. A red message box appears in the center with the text "Los tres pilotos ya están en viaje, espere a que terminen". The dropdown menus for start point, end point, and vehicle are still present, showing "Santa Cruz del quiché", "Jocotenango", and "Motocicleta 1" respectively. The buttons "Rutas", "Iniciar Viajes", and "Historial de Viajes" are still at the bottom.

Iniciar Viajes:



Luego de creados los viajes, es posible iniciar uno o todos los viajes a la vez, si se desea iniciar solo uno, se debe presionar sobre el botón que aparece en el panel de cada uno, si se desea iniciar todos, se debe presionar en el botón “Iniciar todos los viajes”

Cuando llegue al final, el auto se detendrá, y se debe presionar el botón regresar para que el transporte regrese



Cuando regrese, se eliminará el panel y se mostrará el siguiente panel:

