

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Abdiel Paredes	1 de 5	Carlos P / PPM CZ	20/5/2025

Title: Capitulo 1 : Algoritmos, diagrama de flujo y Programar C

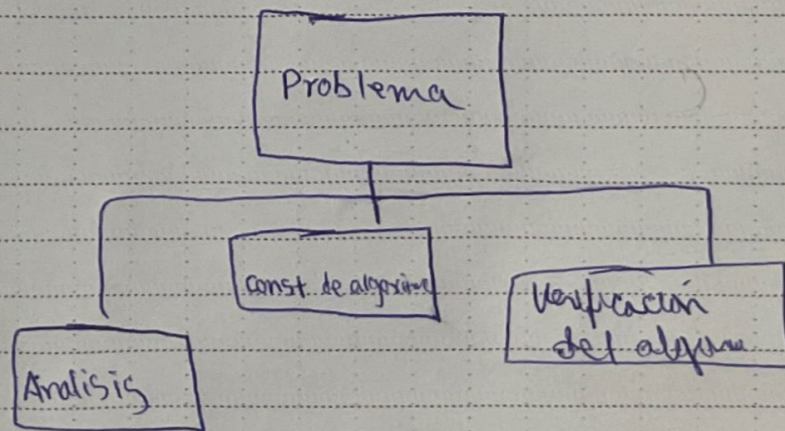
Keyword

Topic: 1.1 : Problemas y algoritmos

Notes: Formalmente podemos definir como algoritmo a un conjunto de Paso, Pro- cedimientos o acciones que nos permiten realizar o alcanzar un resultado o resolver un problema. En el día a día usamos esto para resolver problemas cotidianos, incluso lo hacemos de manera inconsciente

un ejemplo de un algoritmo puede ser una receta. ven lo expone

Questions



Summary: El ser humano busca maneras de resolver Problemas de manera eficiente. De manera parecida utilizamos medidas para resolver problemas, a lo que llamamos algoritmos.

NAME
Abdiel Paredos

PAGES
2 de 5

SPEAKER/CLASS
Carlos P. / PPM C2

DATE - TIME
20/5/2023

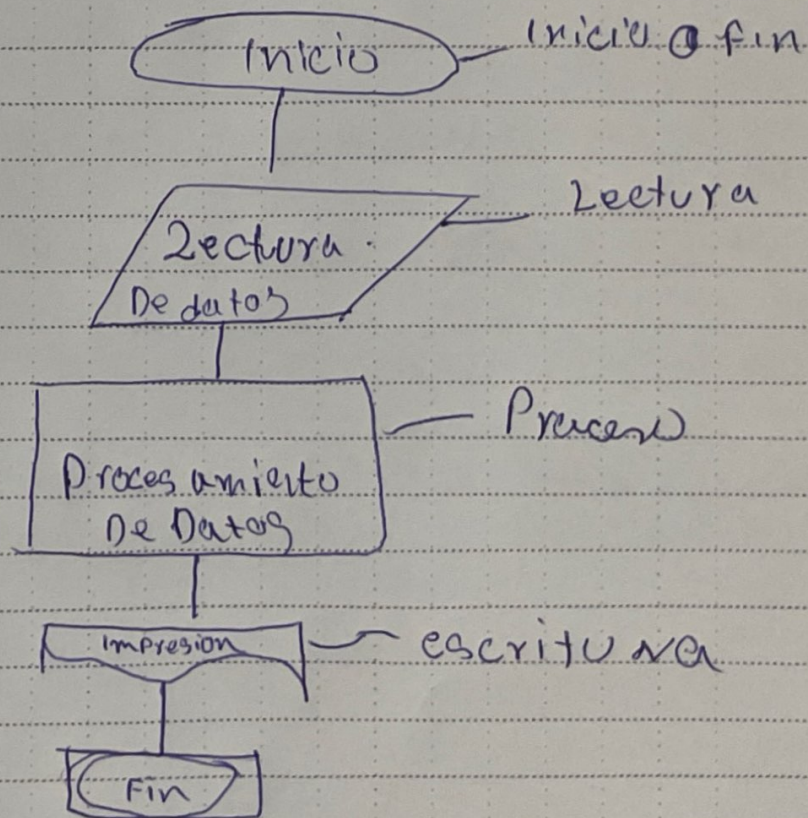
Title: Capitulo 1 : Algoritmo, diagramas y Programar C

Keyword

Topic: 1.2 : Diagramas de flujo

Notes: Los diagramas de flujo son la es-
quemática grafica de los algoritmos.
Muestran los pasos para solucionar deter-
minado problema. A continuación veremos
algunos elementos:

Questions



Summary: Son la representación grafica de los
algoritmos y muestra los pasos para solucionar
un determinado problema.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Abdriel Rovedes	3 de 6	carlos P1	21/9/2023

Title: capítulo 1: Algoritmo, diagramas y Programar en C

Keyword	Topic: 1.3 : Tipos de datos		
	Notes:		
Questions	Tipo de Datos	Descripcion	range
	int	enteros	-32,768 a 32,767
	float	reales	3.4×10^{-38} a 3.4×10^{38}
	long	enteros largo	-2,147,483,648 a 2,147,483,647
	double	reales doble	1.7×10^{-308} a 1.7×10^{308}
	char	caracter	caracteres
Los datos que procesa una computadora se clasifican en simple y estructurados			

Summary: En el lenguaje C utilizamos diversos datos a fin de eficientizar procesos.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Abdiel Paredes	4 de 5	Carlos P / PPM C2	21/5/25

Title: Capítulo 1 : Algoritmo, diagramas y Program en C

Keyword	Topic: 1.4 : operadores
	<p>Notes: los operadores son necesarios para realizar operaciones. Distinguir entre operadores aritméticos, relacionales y lógicos.</p> <p>Los operadores aritméticos no permiten realizar operación entre operadores.</p> <p>Ej: $+$ $x = 45 + 3;$ $x = 7$ suma $v = 45 + 3;$ $v = 7.5$</p>
Questions	<p>Nota: El orden jerárquico de las operaciones al resolver</p> <p>Operadores simplificados</p> <p>$+$ \rightarrow $+=$; Ej $x = 6;$ $x += 6;$ $x = 6$</p> <p>$-$ \rightarrow $-=$ $x = 10;$ $x -= 10;$ $x = 10$</p>

Summary: Para realizar operaciones en C necesitamos algo llamado operadores. Estos siguen una determinada jerarquía.

Title: capítulo 1 : ~~Algoritmos~~, diagramas y Programación

Keyword

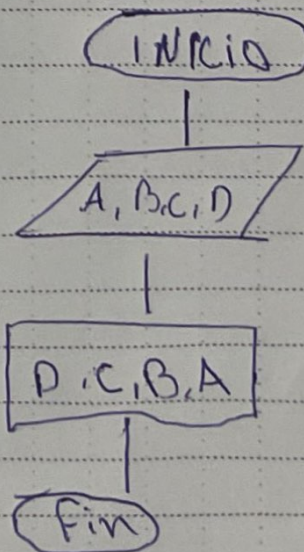
Topic: Diagrama de Flujo Construcción (1.5)

Notes: Es de suma importancia en nuestra construcción de un diagrama de Flujo porque a partir del mismo se debe construir en un lenguaje de programación determinado. Veremos el siguiente ejemplo

Ej. 1.2:

Construye un diagrama de flujo al recibir A, B, C, D. Escríbelos en orden inverso

Questions



Summary: Es de suma importancia escribir bien el diagrama de flujo, pues debe ser eficiente y coherente

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Abdiel Paredes	no de p	Carlos P / APM C2	2/15/2025

Title: Capítulo 1: Algoritmos, Diagramas y Programación en C

<p>Keyword</p>	<p>Topic: 1.6 . Programación</p>
<p>Questions</p>	<p>Notes: Consideramos como programa al conjunto de instrucciones que sigue la computadora a fin de alcanzar un determinado resultado. Estos programas son hechos bajo determinados lenguajes.</p> <p>Veremos el siguiente programa:</p> <pre>#include <stdio.h></pre> <p>/* Programa 1.1 el siguiente Program escrito en C */</p> <pre>void main (void) { printf ("mi Primer Programa en C"); }</pre>

Summary: Un Programa es un conjunto de instrucciones debidamente estructuradas a fin de buscar un determinado resultado.