

I) Choix du cycle de vie :

Nous choisissons un cycle de vie en cascade car :

Le but du projet est de réaliser une application pour gérer les suivis des commandes d'un restaurant-cafeteria permettant aux clients de passer des commandes à manger à domicile ou sur place ainsi que d'autres fonctionnalités, aux employés de valider leur affectation à une livraison et au chef de gérer les données traitées par l'application (employés, clients, plats, boissons, statistiques ect...).

La définition du produit est stable, bien détaillé et claire.

Un cycle de vie en cascade est utilisé lorsqu'on a un Environnement de développement solide, pour cela on a différents outils, notamment draw.io pour la conception (diagrammes UML), IntelliJ IDEA (un IDE basé sur Java) pour le développement.