



KISI-KISI

ELECTRICAL ENGINEERING COMPETITION



1 MATEMATIKA

- Sistem Bilangan
- Eksponen Dan Logaritma
- Pertidaksamaan
- Ketidaksamaan
- Nilai Mutlak
- Polinomial
- Barisan Dan Deret
- Konvergensi
- Sistem Persamaan Linear
- Nilai Maksimum Fungsi
- Fungsi Trigonometri
- Bangun Datar
- Prinsip Kesebangunan
- Dalil Ceva Dan Menelaus
- Kombinatorika
- Kaidah Pencacahan
- Prinsip Sarang Merpati
- Prinsip Paritas
- Teori Peluang
- Statistika
- Logika Analitis
- Fungsi Tangga
- Fungsi Irisan Kerucut
- Kalkulus Dasar dan Penerapannya
(Limit, Diferensial, Integral)

2 FISIKA

ELEKTROMAGNET

- Muatan dan Medan Listrik
- Potensial Listrik
- Kapasitansi dan Dielektrik
- Arus dan Hambatan
- Medan Magnet
- AC dan DC
- Induktansi
(Menggunakan beberapa konsep kalkulus)

MEKANIKA

- Hukum Newton
- Usaha dan Energi
- Sistem Partikel dan Kekekalan Momentum
- Gerak Rotasi, Translasi, dan Osilasi
- Gerak Periodis

3 KOMPUTER

- Analitika
- Logika
- Aritmatika
- Algoritmika
- Algoritma Sekuensial, Kondisional, dan Iteratif
- Rekursivitas
- Pseudocode
- Fungsi/Prose