Documentation Technique

1. Objectif du Projet : Créer une application web en Symfony qui permet

- Récupérer des données de football via une API externe (ligues, saisons, équipes, classements)
- Stocker les données en base (MySQL)
- Pourvoir récupérer et afficher les données via la base de données

2. Environnement de Développement

> IDE: Visual Studio Code

Langages: PHP 8.2, HTML/TWIG, SQL

Base de données : MySQL via phpMyAdmin

Framework: Symfony

3. Réalisation du Projet

3.1 Création et configuration de mon projet Symfony :

Création du projet avec la commande : Symfony new mon_projet --webapp

```
c:\wamp64\www>symfony new mon_projet --webapp
* Creating a new Symfony project with Composer
* Setting up the project under Git version control
  (running git init c:\wamp64\www\mon_projet)

[OK] Your project is now ready in c:\wamp64\www\mon_projet

c:\wamp64\www>cd mon_projet
```

Modification du fichier .env pour configurer la connexion à la base de données :

DATABASE_URL="mysql://padawan:america@127.0.0.1:3306/foot?serverVersion=9.1.0-MariaDB&charset=utf8mb4"

Création de la base de données foot : Php bin/console doctrine :database

3.2 Création des Entités

Les entités que j'ai créées : saisons, ligues, classements, équipes. Elles sont créées avec la commande suivante : php bin/console make :entity

Exemple de création d'une entité 'equipes' avec un champ nom :

Class name of the entity to create or update

>equipes

New property name:

>string

Field type:

>string

Field lengh [255]:

>255

Can this field be null in the databse (nullable) [no]:

>no

New property name (press < return > to stop adding fields):

> (on appuie entrer si on veut créer une autre propriété)

3.3 Génération des Migrations :

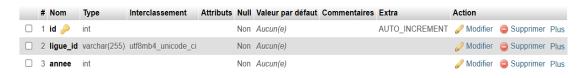
php bin/console make:migration

php bin/console doctrine:migrations:migrate

Il faut savoir qu'après les commandes, les getters/setters correspondants aux entités sont créés automatiquement.

Voici les entités (tables) que j'ai créé:

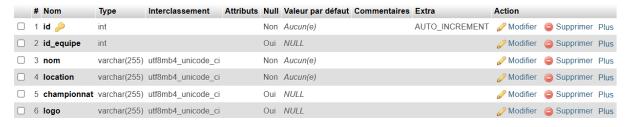
Saisons:



Ligues:



Equipes



Classement:



3.4 Création des Contrôleurs

Avant de récupérer les données ou les afficher, j'ai d'abord créé les contrôleurs nécessaires à mon application via :

php bin/console make:controller

3.5 Intégration des données de l'API dans la BDD Relations entre les Tables

Après la création des entités, j'ai récupéré les données via l'api externe et enregistrée dans la base.

Exemple:

```
#[Route('/foot', name: 'foot')]
public function foot(EntityManagerInterface $entityManager): Response
{
    $json = file_get_contents('https://football-standings-api.vercel.app/leagues');
    $obj = json_decode($json);
    $tables = $obj ->data;
    foreach ($tables as $table){
        $league = new Ligues();
        $league->setId($table->id);
        $league->setChampionnat($table->name);
        $league->setSlug($table->slug);
        $league->setAbbr($table->abbr);
        $league->setUrl($table->logos->light);
        $entityManager->persist($league);
}
$entityManager->flush();
return new Response('Saved new product with id '.$league->getId());
```

Ici voilà ce qu'il se passe :

L'utilisateur accède à l'URL /foot

- Symfony contacte l'API et récupère toutes les ligues
- Chaque ligue est transformée en objet (Ligues)
- Toutes les ligues sont persistées dans la base foot
- Une réponse s'affiche : "LIGUES enregistrées avec succès !"



Autre exemple:

```
#[Route('/saisons', name: 'saisons')]
public function saisons(EntityManagerInterface $entityManager): Response
    $json = file_get_contents('https://football-standings-api.vercel.app/leagues');
    $obj = json_decode($json);
    $ligues = $obj->data;
   foreach ($ligues as $ligue) {
       $ligueId = $ligue->id;
       $json = file_get_contents("https://football-standings-api.vercel.app/leagues/{$ligueId}/seasons");
       $obj = json_decode($json);
       $saisons = $obj->data->seasons;
       foreach ($saisons as $annee) {
       $saison = new Saisons();
       $saison->setLigueId($ligue->id);
       $saison->setAnnee($annee->year);
        $entityManager->persist($saison);
$entityManager->flush();
return new Response('Toutes les saisons récupérées et enregistrées.');
```

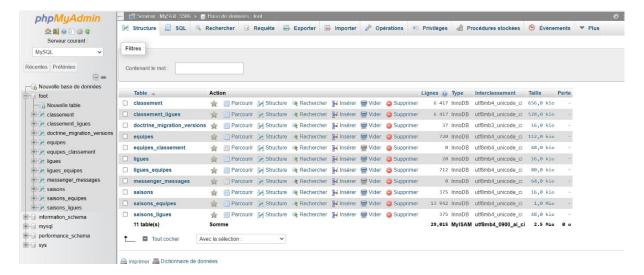
3.6 Relations entre les Tables de la BDD

Après avoir récupérer toutes les données dont j'avais besoins, j'ai fait des liens entre les différentes tables.

```
#[Route('/league', name: 'league')]
public function league(EntityManagerInterface $entityManager): Response
   set time limit(0);
   $classementRepository = $entityManager->getRepository(Classement::class);
   $equipeRepository = $entityManager->getRepository(Equipes::class);
   $ligueRepository = $entityManager->getRepository(Ligues::class);
   $allClassement = $classementRepository->findAll();
   foreach ($allClassement as $classement) {
        $nomEquipe = $classement->getNomEquipe();
       $idLigue = $classement->getIdLigue();
       $equipe = $equipeRepository->findBy(['nom' => $nomEquipe]);
       $ligue = $ligueRepository->find($idLigue);
       $equipe->addLigue($ligue);
       $entityManager->persist($equipe);
   $entityManager->flush();
   return new Response('Relations ligues/équipes.');
}
```

Exemple: une ligue a plusieurs saisons, une saison contient plusieurs équipes.

J'ai fait que des relations ManyToMany.



3.7 Récupération des données via la base de données MySQL et les classes

Après avoir insérer les données, on peut donc les récupérer via des requêtes :

Par exemple:

Ici c'est une requête qui nous permet de trouver une ligue selon l'année choisi

Les requêtes peuvent être fait sur les Controller mais il est préférable de les faires dans les repository pour ne pas mélanger la logique métier.

Ensuite on récupère la fonction qu'on veut dans le Controller. Exemple :

```
#[Route('/accueil', name: 'accueil')]
public function accueil(Request $request, EntityManagerInterface $entityManager): Response
   $equipeRepository = $entityManager->getRepository(Equipes::class);
    $saisonRepository = $entityManager->getRepository(Saisons::class);
   $ligueRepository = $entityManager->getRepository(Ligues::class);
   $classementRepository = $entityManager->getRepository(Classement::class);
   $nbEquipes = $equipeRepository->compterEquipes();
   $nbSaisons = $saisonRepository->compterSaisons();
    $nbLigues = $ligueRepository->compterLigues();
   $ligues = $ligueRepository->findAll();
   $top = $request->get('top');
   $equipes = [];
   if ($top === 'plusvictoires') {
    $equipes = $classementRepository->topVictoires();
    } elseif ($top === 'moinsvictoires')
       $equipes = $classementRepository->MoinsVictoires();
    elseif ($top === 'plusdefaites') {
       $equipes = $classementRepository->TopDefaites();
    } elseif ($top === 'moinsdefaites')
       $equipes = $classementRepository->MoinsDefaites();
    } elseif ($top === 'plusligues'){
        $equipes = $classementRepository->mEquipes();
    return $this->render('projet/accueil.html.twig', [
        'nbequipes' => $nbEquipes,
'nbsaisons' => $nbSaisons,
        'nbligues' => $nbLigues,
        'ligues' => $ligues,
        'equipes' => $equipes,
        'top' => $top
```

3.8 Affichage des données

Après avoir récupérer les fonctions qu'on veut, on peut les afficher dans une page web à l'aide de Twig.

Exemple:

Résultat:

