

# Proyecto M07UF1 - Cookies y Sesiones

## INICIO

Partiendo del código visto en clase en la actividad 5 del archivo [S6.2.12 Cookies y Sesiones sobre sesiones](#) en PHP, debe ampliarlo con los siguientes requisitos.

## OBJETIVO 1/2: Requisitos por un 5 (Obligatorio)

En la página de inicio debe añadir un elemento HTML de tipo CheckBox para solicitar al usuario si desea recordar los datos de inicio de sesión. En caso de marcar el CheckBox debe almacenarse el usuario y la contraseña en cookies si se ha validado correctamente, para que la próxima vez que inicie sesión no tenga que introducir los datos y entre directamente en la parte privada de la aplicación.

Si los datos almacenados en las cookies son correctos, pasaremos directamente a la parte de usuario con los datos del usuario, de lo contrario, borraremos las cookies y mostraremos el formulario de inicio de sesión. Además, se debe añadir una nueva opción a la parte de aplicación para poder borrar los datos de inicio de sesión del usuario de las cookies en la parte de usuario.

En la parte de aplicación debe mostrarse la información del usuario si ésta está almacenada en cookies y enlaces/botones para poder modificar y eliminar la información.

La parte de modificar debe mostrar la información actual en el formulario (para poder modificar sólo lo que necesitamos), la parte de eliminar debe pasar por una página de verificación que indique que se han borrado las cookies correctamente.

También debe redactarse una memoria obligatoria. Los requisitos de la memoria aparecen en el apartado "¿Qué debe entregarse?".

Uso correcto de cookies para controlar el inicio de sesión: 2 puntos.

Mostrar la información de las cookies (si existen): 0,5 puntos.

Checkbox funcional de guardar en cookies: 0,5 puntos.

Formulario funcional de modificar cookies: 1,5 puntos.

Checkbox para eliminar las cookies: 0,5 puntos.

## OBJETIVO 2/2: Requisitos para 5 puntos

Amplía el formulario para que guarde también otros datos personales del usuario que se registren en sesiones, sólo el nombre de usuario y la contraseña se guardarán en cookies.

Cuando el usuario elimine las cookies, NO se borrarán sus datos de sesión, sólo cuando cierre la sesión.

El usuario también tendrá una serie de productos disponibles que podrá "pedir". Estos productos estarán almacenados en un array asociativo que guardará sus datos y la cantidad. Deberás añadir, además, un botón para poder comprar productos que llevará a otra página en la que saldrá una lista de todos los productos y la cantidad actual, que se podrá aumentar o disminuir.

Se mostrará en la cabecera de todas las páginas el nombre del usuario (mientras esté logueado) utilizando las sesiones y la [fecha y hora actual.](#)

Preguntas adicionales: 0,25 puntos/pregunta. Hasta 1 punto

Array de productos correcto y que se muestre. 1,5 punto

Formulario para añadir productos. 1,5

punto Cabecera correcto. 0,5

puntos. Uso de elementos HTML complejos y css: 0,5 puntos.

## ¿QUE SE DEBE ENTREGAR?

Debe entregarse la aplicación funcional y ejecutable a partir de un index.html o index.php.

Todos los archivos HTML y PHP deben contener comentarios para poder realizar seguimiento de la aplicación.

Se debe entregar una memoria obligatoria que debe contener una portada, un índice automático, una explicación de las partes más importante del proyecto (se pueden añadir capturas de pantalla del código para complementar el texto explicativo), las dificultades encontradas y cómo es han solucionado. También debe contener los apartados no realizados con una explicación de por qué no se han podido llevar a cabo, una explicación de las ampliaciones realizadas y una conclusión.

## ENTREGA

Lunes 04 de Noviembre a las 23:59:00h como máximo, debe realizar la entrega del proyecto. Debe entregar el código y un PDF con la memoria comprimido en una carpeta ZIP.

No se aceptará ningún proyecto entregado después de esa fecha. Durante el período NO lectivo NO se resolverán dudas del alumnado.

## PUNTUACIÓN

Indicada en cada apartado.

La NO entrega de una parte marcada como obligatoria implicará NO aprobar el proyecto.

Se realizará una entrevista individual, para comprobar que ha realizado su proyecto. En caso de no superarla, el proyecto estará suspendido.

La copia total o parcial del proyecto será penalizada con nota de 0 para todos los implicados.