الدرس الأول: التعرف على الكائنات باستخدام YOLOv8 وOpenCV و

مرحبًا بكم في درسنا الأول حول استخدام YOLOv8، وهو أحد أحدث النماذج في مجال التعرف على الكائنات. سنبدأ اليوم بتعريفكم على YOLOv8 وكيفية استخدامه في تطبيق بسيط.

ما هو YOLOv8 ؟

¥YOLOv8هو نموذج متقدم للتعرف على الكائنات يستخدم في تحليل الصور والفيديوهات لتحديد وتصنيف الكائنات الموجودة فيها. يتميز هذا النموذج بدقته وسرعته العالية في معالجة الصور، مما يجعله مثاليًا لتطبيقات مختلفة مثل المراقبة الأمنية، القيادة الذاتية، والروبوتات. وغيرها من التطبيقات.

سوف نستخدم برنامج Thonny لكتابة الاكواد وتطبيق الدروس

ما هو برنامجThonny ؟

Thonny هو بيئة تطوير متكاملة (IDE) بسيطة ومناسبة للمبتدئين في برمجة .Python يوفر Thonny واجهة مستخدم سهلة الاستخدام مع أدوات مدمجة لتصحيح الأخطاء وتجربة الأكواد، مما يجعله خيارًا ممتازًا لمشاريع تعلم البرمجة.

كيفية تحميل وتثبيتThonny

۱. تحمیل:Thonny

- Thonny Download: الرسمي Thonny موقع
- و اختر نظام التشغيل المناسب لجهازك macOS ، (Windows) ، Einux أو (Linux وقم بتحميل الملف التنفيذي.

۲. تثبیت:Thonny

· أفتح الملف الذي قمت بتحميله واتبع التعليمات المعروضة لتثبيت البرنامج على جهازك.

۳. تشغیل:Thonny

o بعد التثبيت، قم بفتح برنامج Thonny من قائمة التطبيقات أو من سطح المكتب.

إعداد بيئة العمل في Thonny

١. تثبيت المكتبات الضرورية:

- افتحThonny ، ثم اذهب إلى قائمة "Tools" (الأدوات) واختر
 "Manage packages") إدارة الحزم.
- o في نافذة إدارة الحزم، ابحث عن opencv-pythonو ultralyticsوقم بتثبيتهما.

ما سنقوم به في هذا الدرس

في هذا الدرس، سنقوم بإنشاء تطبيق بسيط يستخدم YOLOv8 مع مكتبة OpenCV لعرض النتائج على كل إطار من على فيديو. سوف نتعرف على كيفية تحميل النموذج، قراءة الفيديو، وتطبيق النموذج على كل إطار من الفيديو، ثم عرض النتائج مع الإطار المعالج.

١. إعداد المشروع:

o أنشئ ملفًا جديدًا في Thonny وضع فيه الكود التالي: download from GitHub

```
import cv2
import numpy as np
from ultralytics import YOLO
تعريف النموذج المدرب مسبقًا #
model = YOLO("yolov8s.pt")
تعريف مصدر الفيديو #
cap = cv2.VideoCapture("video2.mp4")
while True:
   success, frame = cap.read()
    if success:
        frame = cv2.resize(frame, (1020, 500)) # تغيير حجم الإطار
        results = model.predict(frame) # تطبيق النموذج على الإطار
        عرض النتائج على الإطار #
        annotated frame = results[0].plot()
        cv2.imshow("نتائج YOLOv8", annotated_frame)
    else:
       break
    if cv2.waitKey(1) & 0xFF == 27: # التوقف عند الضغط على مفتاح
        break
cap.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

شرح الكود

- رباد المكتبات : نقوم أولاً باستيراد المكتبات الضرورية، مثل (OpenCV) استيراد المكتبات الفرورية، مثل (ultralvtics
- ٢. تحميل النموذج: نقوم بتحميل النموذج المدرب مسبقًا باستخدام . ("yolov8s.pt") وYOLO ("yolov8s.pt")
 هذا النموذج يحتوي على خوار زميات التعرف على الكائنات.
 - ٣. فتح الفيديو : نستخدم Cv2. VideoCapture لفتح الفيديو الذي سنعمل عليه.
- ٤. قراءة وعرض الإطارات: في حلقة لا نهائية، نقرأ كل إطار من الفيديو، نقوم بتغيير حجمه، ثم نطبق النموذج على هذا الإطار. نقوم بعد ذلك بعرض الإطار المعالج مع الرسوم البيانية للكائنات المميزة.
- والذي التنفيذ : نستخدم cv2.waitKey للانتظار حتى يتم الضغط على مفتاح ESC، والذي سيوقف تشغيل الفيديو ويغلق جميع النوافذ.

تشغيل التطبيق

شغل الكود وسترى نافذة تعرض الفيديو مع الكائنات التي تم اكتشافها. ستلاحظ أن الإطار يحتوي على مستطيلات حول الكائنات مع تسميات توضح نوع كل كائن.

في الدروس القادمة، سنتناول كيفية التعامل مع المتغيرات والنتائج في قوائم وبيانات إطارية (DataFrames).

أرجو أن يكون هذا الدرس واضحًا.

دمتم بخير والى اللقاء في الدرس القادم.