

Code EM
PAV310

Programmation orientée objet Java

(12h CM, 0h TD, 12h TP)
Crédits : 2

Objectifs d'apprentissage : *À l'issue de ce module, les élèves ingénieurs seront capables de :*

- ❖ Identifier les limites de la programmation procédurale
- ❖ Appréhender le concept orienté objet
- ❖ Implémenter un modèle de classe UML en Java

Éléments du programme : *Les élèves ingénieurs sont évalués sur les connaissances :*

- Introduction
 - Classes et objets
 - Héritages et polymorphisme
 - Gestion des exceptions
 - Collections
-