



**PINFbet**

**Subdirección de  
Tecnologías de la  
Información (PROPINF)**

## **Manual de instalación de PINFbet para el usuario en Android.**

Nota: puede encontrar el .apk necesario para instalar PINFbet en la carpeta "PINFbetAndroid"

1. Abrir el archivo PINFbet\_Android.apk en su móvil con Android.
2. Lea atentamente todo lo que aparezca en el instalador que surja y seleccione la opción que continúe con la instalación (normalmente suelen ser botones nombrados como "siguiente", "aceptar", "continuar", "instalar", "seguir" y parecidos).
3. Espere a que su móvil le indique que ha terminado de instalarse la aplicación.
4. Si cuando la aplicación a terminado de instalarse le da una opción para abrirla, puede seleccionar esa opción para iniciar PINFbet. En caso contrario, busque en su móvil un icono que se parezca al que aparece abajo y no que sea el instalador que acaba de abrir y, a continuación, púselo para iniciar PINFbet.



## **Cliente de PINFbet para la evaluación académica.**

Se adjuntan versiones de la aplicación de PINFbet preparadas para ser ejecutadas en Windows o en Linux para que la evaluación de la funcionalidad de la aplicación se pueda realizar con más facilidad.

- Windows 32 bits: en la carpeta "PINFbetWindows32", ejecute PINFbet.exe
- Windows 64 bits: en la carpeta "PINFbetWindows64", ejecute PINFbet.exe
- Linux 64 bits: en la carpeta "PINFbetLinux64", abrir el terminal y ejecutar el fichero "PINFLinux.x86\_64" o haga doble click en el mismo fichero "PINFLinux.x86\_64"



**PINFbet**

**Subdirección de  
Tecnologías de la  
Información (PROPINF)**

## Otras facilidades

Con motivo de facilitar el proceso de evaluación, se proporciona un botón en los menús de registro y de inicio de sesión para introducir la IP y puerto del servidor de PINFbet.

**Nota:** dado que la interfaz se diseñó para móvil, el botón para salir es del sistema operativo. Es decir, en Windows o en Linux pulse el botón X de la ventana para salir.

## Cliente de PINFbet en páginas web

1. Váyase a la carpeta “PINFbetHTML5” y abra con su navegador predeterminado el fichero index.html.

## Cliente para iOS.

1. Váyase a la carpeta “PINFbetiOS”.
2. Lo que se encontrará en esta carpeta es un proyecto Xcode.
3. Para que el usuario final pueda instalar PINFbet para iOS, debe disponer de un Apple ID y debe tener instalado el programa Xcode para, a partir de los contenidos de ésta carpeta, poder sacar el producto para Apple con su firma correspondiente para poder ser publicada en la Apple Store.
4. Todos los pasos a llevar a cabo están en el siguiente enlace <https://learn.unity.com/tutorial/building-for-mobile#5c7f8528edbc2a002053b4a1> y en esta página debe seguir los pasos que se indican en las secciones “Adding your Apple ID to Xcode”, “Building the sample project to your device using Xcode” y “Testing the game on your iOS device”, en ese orden.

Para más información, consulte la documentación oficial de Apple.

<https://help.apple.com/xcode/mac/current/#/dev91fe7130a>

<https://developer.apple.com/support/code-signing/>

<https://help.apple.com/xcode/mac/current/#/dev60b6fbbc7>

<https://help.apple.com/xcode/mac/current/#/devc6700ab7d>



**PINFbet**

**Subdirección de  
Tecnologías de la  
Información (PROPINF)**

## Manual de instalación del servidor de PINFbet.

Estos pasos que se enuncian a continuación se realizan en una distribución Linux.

1. Instalar MySQL (última versión estable) y crear un usuario de MySQL (cuando instale MySQL el instalador le hará crear uno).
2. Iniciar MySQL con el comando  
`sudo mysql`  
e introducir el nombre de usuario y la contraseña del usuario de MySQL que haya creado.
3. Importar el esquema de la base de datos del servidor mediante el comando  
`source <direccion>/PinfbetSchema.sql`
4. Instalar node y su gestor de paquetes npm con el siguiente comando.  
`sudo apt install node.js` (ejemplo de instalación en una distribución Linux).
5. Instalar las siguientes extensiones de node con los siguientes comandos  
`npm install express --save`  
`npm install express-unless --save`  
`npm install mysql --save`  
`npm install jwt-simple --save`
6. Estando en la carpeta "Servidor", abrir el fichero config.js con cualquier editor de texto.
7. Dentro, de este fichero, ponga en el campo DBuser su nombre de usuario y en el campo DBpassword ponga su contraseña de su usuario de MySQL.
8. Ejecutar el servidor situándose en la carpeta "Servidor" y ejecutar el comando  
`node PINFbet.js`

El usuario de MySQL creado debe tener permisos para editar la base de datos. En caso de que le tenga que dar permisos a un usuario de MySQL ejecute la siguiente orden una vez iniciado MySQL.

```
GRANT ALL PRIVILEGES ON * . * TO 'newuser'@'localhost';  
FLUSH PRIVILEGES;
```

donde newuser es el nombre del usuario al que quiere dar permisos de edición de la base de datos.