

Série 10

Exercice 1: manipuler les modules

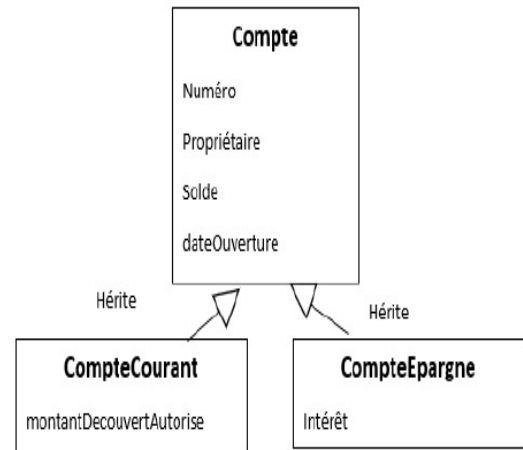
- On souhaite créer une application de gestion des comptes bancaires. On simplifiera les types de comptes bancaires en considérant le diagramme suivant :

1. Ecrire les modules `Compte.py`, `CompteCourant.py` et `CompteEpargne.py` définissant respectivement les classes `Compte`, `CompteCourant` et `CompteEpargne`.

2. Ecrire pour chaque classe un constructeur approprié.

3. Ecrire les getters correspondant à chaque attribut.

4. Ecrire la méthode `__str()` pour chaque classe permettant de construire une chaîne représentant les informations caractérisant un de ces comptes bancaires.



Exercice 2: manipuler les bibliothèques

- Créer une bibliothèque `BibCompte` contenant les modules `Compte.py`, `CompteEpargne.py` et `CompteEpargne.py` créés précédemment
- Dans le module `InterfaceCompte.py`, réaliser une interface graphique pour l'application de création de comptes dans une banque. L'interface une fois réalisée sera constituée des éléments présents dans la Figure ci-dessous.

Annotations de l'interface :

- Champs texte toujours inactif contenant automatiquement le numéro du compte à créer (numéro séquentiel)
- Champs texte actif sauf s'il s'agit d'un compte épargne
- Champs texte actif sauf s'il s'agit d'un compte courant
- Le clic sur le bouton entraîne l'insertion du nouveau compte dans le table

| # | Numéro | Propriétaire | soldeInitial | type | Taux Intérêt | Montant Découvert |
|---|--------|--------------|--------------|---------|--------------|-------------------|
| 1 | 5 | Bob | 1265 | Courant | | 125 |
| 2 | | Jean | 5000 | Epargne | 12 | |
| 3 | | Ali | 8000 | Epargne | 36 | |
| 4 | | Mina | 56933 | Courant | | 123 |

