TP java 4

Exercice 1:

Ecrire la classe *Rationnel* de telle sorte que son exécution affiche ce qui est indiqué en commentaire.

```
class Rationnel {
private int num, den;
// à compléter
.....
public static void main(Strings[] args) {
Rationnel a = new Rationnel(1,2);
Rationnel b = new Rationnel(2);
Rationnel c = new Rationnel();
System.out.println(a); // doit afficher 1/2
System.out.println(a.getNumerateur()); //doit afficher 1
System.out.println(a.getDenominateur()); // doit afficher 2
c.setNumerateur(1); c.setDenominateur(5);
System.out.println(c); // doit afficher 1/5
c = a.plus(b); System.out.println(c); // doit afficher 5/2
c = a.fois(b); System.out.println(c); // doit afficher 1/1
}
```

Exercice 2:

Ecrire la classe **Vehicule** de telle sorte que son exécution affiche ce qui est indiqué en commentaire.

```
class Vehicule{
// à compléter
.....
}
public static void main(Strings[] args) {
Vehicule a = new Vehicule("Voiture",1.2,1.9,5);
System.out.println(a); // (voiture; poids 1.2; PTAC : 1.9; places : 5)
Vehicule b = new Vehicule();
System.out.println(b.getType);// inconnu
System.out.println(b.getPlace);// 0
System.out.println(b.getPvide);// 0.
System.out.println(b.getPtac);// 0.
b.setType("Camion"); b.setPtac(15.9);b.setPvide = 2.; b.setPlace = 2;
System.out.println(b); // (camion; poids 2.; PTAC : 15.9; places : 2)
System.out.println("véhicule crées :"+getNbVehiculeCrees()); // 2
}
```