M1 Info - Cours de Réseaux Cours 1

« Concepts généraux »

2018 - 2019

Dr Saadbouh O CHEIKH EL MEHDI

1

Notion de réseau

Définition 1

- Un réseau :
 - Deux ou plusieurs noeuds connectés par une liaison physique
 - Deux ou plusieurs réseaux connectés par deux ou plusieurs nœuds
 - Noeud :
 - station de travail ou des noeuds de commutation ou d'interconnexion,...
 - Liaison physique : câble, fibre, satellites,...

Définition 2

Un réseau :

Un système de communication (<u>moyens matériels</u> + <u>moyens</u> <u>logiciels</u>) qui permet à un ensemble d'ordinateur (au sens large) d'échanger des informations et partager des ressources

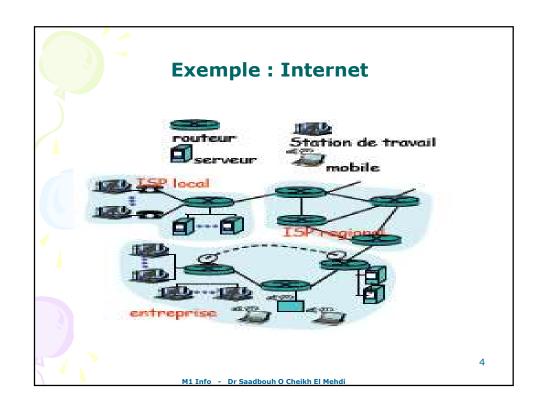
 $\underline{\textit{N}}\ \underline{\textit{B}}$: Cette deuxième définition complète la première en mettant en exergue la partie logicielle d'un réseau

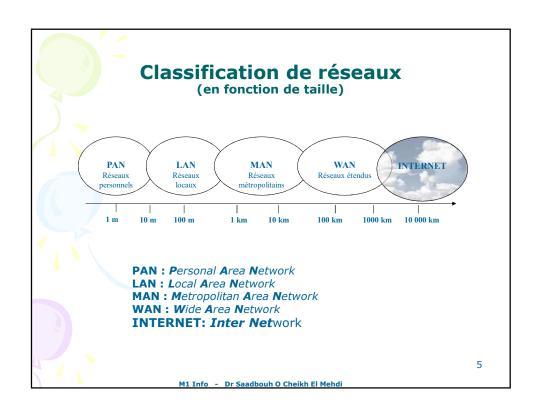
2

Pourquoi des réseaux ?

- Raisons techniques et économiques
 - Partage et mise à disposition de ressources - imprimantes, données, programmes, ...
 - Réduction des coûts
 - ...
- Raisons services nouveaux
 - Communication et diffusion de l'information - messagerie électronique, web, téléphonie,...
 - Commerce et paiement électronique
 - carte bancaire

3





Classification de réseaux (en fonction de taille)

- PAN Personal Area Network = réseau personnel
 1m : Par ex: Bluetooth, liaison sans fil ordinateur/souris, clavier, imprimante, ...
- LAN Local Area Network = réseau local
 10 m 1 km : salle/immeuble/campus
- MAN Metropolitan Area Network = réseau métropolitain
 10 km : ville
- WAN Wide Area Network = réseau longue distance
 100 km 1000 km : pays/continent
- INTERNET- INTER NETwork= inter réseau
 -10 000 km : interconnexion de réseaux, la terre entière

6

Performances des réseaux

(Vocabulaire)

- <u>Débit binaire</u>: Quantité de données qui peut-être transmise par unité de temps
 - Exemple: 10Mbit/s
- <u>Latence (délai)</u>: Temps qu'il faut pour émettre un message de A vers B (Nombre de secondes que met le premier bit pour aller de la source à la destination)
 - Exemple: 24 millisecondes (ms)
- Éléments de latence:

Latence = durée de transmission + temps de propagation + temps d'attente

7

8

M1 Info - Dr Saadbouh O Cheikh El Mehdi

Performances des réseaux (Vocabulaire)

- Durée de transmission : taille du message / débit
 - > Temps nécessaire pour transmettre les données (les envoyer sur le réseau)
- Temps de propagation : distance / vitesse de propagation
 - > Temps nécessaire pour que les données aillent de l'émetteur au récepteur
- Temps d'attente
 - > temps "perdu" par le système de communication (notamment à cause de l'occupation des ressources)
- La somme (temps de propagation + temps d'attente), ou latence de base, est un délai incompressible

Transmission Propagation = Latence de base

Latence = taille/débit + distance/vitesse + attente

M1 Info - Dr Saadbouh O Cheikh El Mehdi

4

Topologies des réseaux

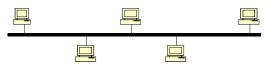
- 1. <u>Topologie physique</u>: Décrit la façon dont les machines sont reliées physiquement entre elles (la configuration spatiale du réseau)
 - Ex: Topologie en bus, en étoile, en anneau, ...etc.
- 2. <u>Topologie logique</u>: Décrit la façon dont les données transitent dans les lignes de communication (les câbles)
 - Ex: Ethernet, Token Ring, ... etc. (nous les verrons plus loin)

9

M1 Info - Dr Saadbouh O Cheikh El Mehdi

Topologies des réseaux

Topologie en bus

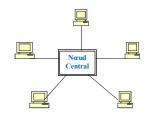


- Tous les ordinateurs sont reliés au même câble (appelé bus ou parfois segment)
- Tout le monde parle à tout le monde
- Simple à mettre en place
- Vulnérable : rupture du câble provoque l'interruption de la communication
- **Passive** : les ordinateurs ne font que écouter les données qui circulent sur le réseau, ils ne sont pas chargés de transférer les données d'un ordinateur vers le suivant
- « **Bouchon** » à chaque extrémité du câble afin d'absorber les signaux (Pour supprimer définitivement les informations pour qu'une autre station puisse émettre)

10

Topologies des réseaux

Topologie en étoile



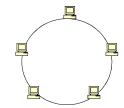
- Tous les ordinateurs sont reliés à l'aide d'un câble à un **concentrateur** (<u>Nœud</u> <u>Central</u> qui soit un répéteur «hub», soit un commutateur «switch»)
- Le nœud central émule *n* liaisons point à point
- Facile à mettre en œuvre et à gérer
- La panne d'un seul ordinateur n'a aucune incidence sur le reste du réseau
- La panne du nœud central entraîne le dysfonctionnement du réseau

11

M1 Info - Dr Saadbouh O Cheikh El Mehdi

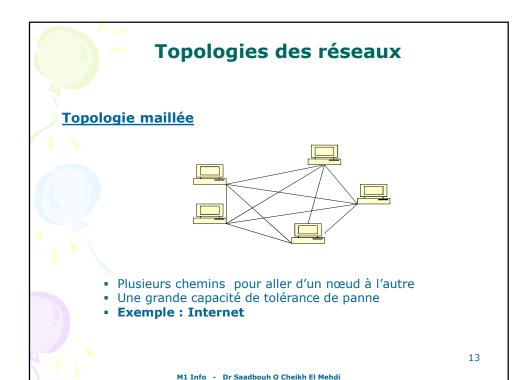
Topologies des réseaux

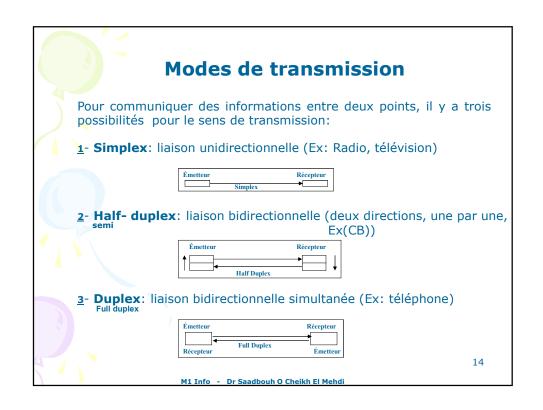
Topologie en anneau



- Tous les ordinateurs sont reliés à un seul câble en anneau
- L'information circule dans un seul sens et transite de station en station
- Les ordinateurs parlent à tour de rôle
- La rupture d'une partie du réseau provoque un blocage total de celui-ci (C'est pourquoi l'anneau est parfois doublé)

12





Modes de communication

Quelle que soit l'architecture physique d'un réseau, il n' y a que deux modes pour le transfert des données à travers le réseaux

- <u>1</u>- Mode connecté (type téléphone)
 - 1- Établissement de la connexion
 - 2- Transfert des données
 - 3- Libération de la connexion
- 2- Mode non connecté (type courrier postal)
 - 1- Envoi d'un « datagramme »
 - 2- Stockage dans une boîte aux lettres
 - 3- Le destinataire le récupère quand il veut

15

M1 Info - Dr Saadbouh O Cheikh El Mehdi

Mode connecté

- Le circuit virtuel -

1- Établissement de la connexion

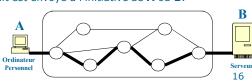
- A demande une connexion avec **B** par l'envoi d'un message spécial (**paquet d'appel**)
- Le paquet d'appel est routé dans le réseau avec l'adresse du destinataire B
- Le paquet d'appel trace un chemin entre A et B dans le réseau : le circuit
- B confirme ou non la connexion avec un autre message spécial (paquet d'acquittement)

2- Transfert des données

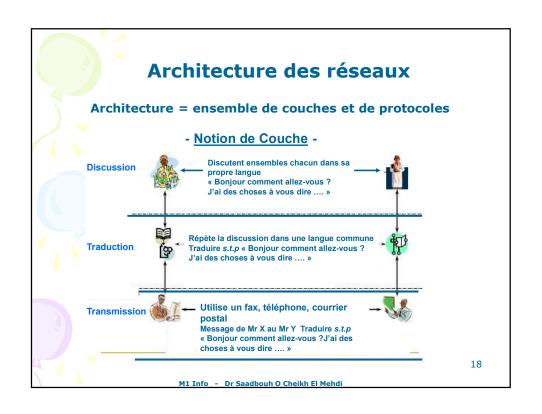
- Tous les paquets du message sont envoyés à **B** en suivant le même chemin dans le réseau
- Les paquets du message contiennent le **numéro du circuit** et non plus l'adresse de **B**
- Les paquets de données sont commutés sur le circuit virtuel

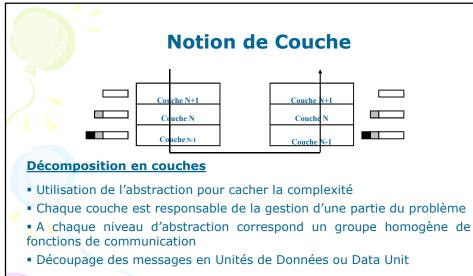
3- Libération de la connexion

- un paquet de libération du circuit est envoyé à l'initiative de A ou B.
- ce paquet est commuté
 - Exemple: ATM, X25



Mode non connecté - Mode datagramme - A envoi vers B les différents paquets de son messages avec l'adresse de B sans demande préalable de connexion (pas de circuit virtuel entre A et B). - C'est aux équipements du réseau d'acheminer ces paquets individuellement par des chemins pouvant être différents, et en les temporisant si nécessaire. Exemples : Internet Plusieurs chemins peuvent être empruntés Mi Info - Dr Saadbouh O Cheikh El Mehdi





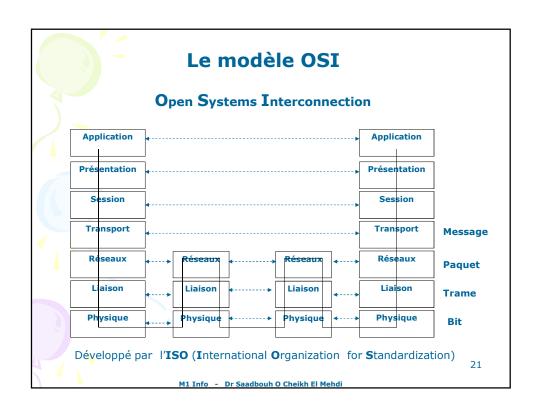
Avantages

- Faciliter la compréhension globale
- Simplifier la mise en œuvre
- Éviter les interactions non désirées

M1 Info - Dr Saadbouh O Cheikh El Mehdi

19

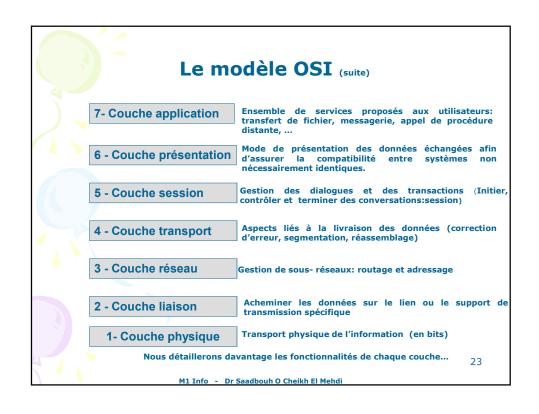
Notion de protocole Couche N+1 Couche N+1 Protocole de couche N+1 Interface de service Couche N Couche N Protocole de couche N Règles et conventions utilisée pour la conversation) <u>Protocole</u> = un ensemble de conventions préétablies pour réaliser un échange (fiable) de données entre deux entités Il définit : le format de données et les règles d'échange - syntaxe et sémantique des messages 20 M1 Info - Dr Saadbouh O Cheikh El Mehdi

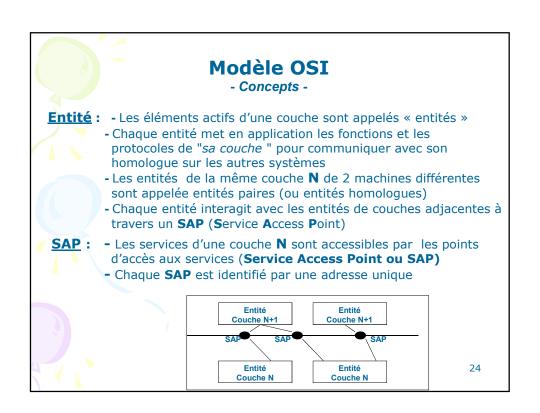


Le modèle OSI (suite)

- Modèle d'architecture de réseau (constitué de 7 couches)
- Chaque couche est identifiée par son niveau N
- Chaque couche réalise un sous ensemble de fonctions nécessaire à la communication avec un autre système
- Pour réaliser ces fonctions la couche **N** s'appuie uniquement sur la couche immédiatement inférieure par l'intermédiaire d'une interface
- Pour réaliser ces fonction, chaque couche N dialogue avec son homologue sur le système distant
- Les règles et conventions utilisées pour ce dialogue sont appelées protocole de couche **N**
- Pas d'échange direct de données entre 2 couches paires sauf pour la couche 1
- L'échange effectif des données dans le réseau se fait en passant les données à la couche immédiatement inférieure

22





Modèle OSI

- Concepts -

SAP : - Exemples :-Typiquement les **SAP** du réseau téléphonique sont les prises de téléphone et les adresses sont les **N°** de téléphone

- Les boîtes postales, ...etc.

PDU (Protocl Data Unit)

- Unité de Données de Protocole
- Messages échangés entre entités paires
- Le format des PDU est défini par le protocole

SDU (Service Data Unit)

- Unité de Données de Service
- PDU de la couche supérieure

PCI (Protocol Control Information)

- Information de contrôle de protocole
- En-tête de la PDU
- Pour la communication avec l'entité paire

25

M1 Info - Dr Saadbouh O Cheikh El Mehdi

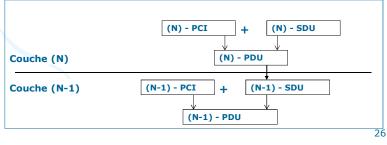
Modèle OSI

- Concepts -

Encapsulation:

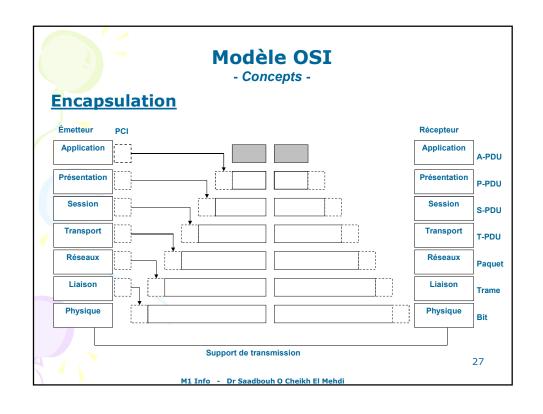
Une entité de la couche (**N**) reçoit un **SDU** de la couche supérieure (**N+1**), l'**encapsule** avec un **PCI** ce qui devient alors un **PDU** et le passe à travers un **SAP** à la couche inférieure (**N-1**).

L'entité de la couche inférieure (**N-1**) reçoit ce **PDU**, mais elle le voit comme un **SDU**. Elle répète un processus similaire au niveau de sa couche, ...etc.



M1 Info - Dr Saadbouh O Cheikh El Mehdi

13



Modèle OSI

- Concepts -

Primitives de service:

- Les services fournis par chacune de couche sont appelés primitives
- Les primitives sont de 4 classes:
- **1-Requête**: Lorsqu'une entité sollicite un service pour une activité, elle envoie une requête à la couche en dessous d'elle-même (*qui envoie le message à l'autre station par la couche en dessous*) et attend ensuite une réponse à la demande.
- **2-Indication:** A l'arrivée d'un événement, l'entité est informée par une indication
- **3-Réponse:** Lorsque une entité est informée d'un événement, elle doit indiquer à l'autre station si elle approuve ou non l'événement ?
- **4-Confirmation:** Une entité est informée de sa demande
 - Elle reçoit la réponse de l'autre station (Confirmation)

