Table des matières

Section 2. Sélection des éléments	. 1
Section 3. Éléments traversants	. 1
Section 4. Manipulation des éléments	
Section 5. Travailler avec des attributs	
Section 6. Manipulation des styles d'éléments	. 2
Section 7. Travailler avec des événements	
Section 8. Script de formulaires Web	

Section 2. Sélection des éléments

- <u>getElementByld()</u> sélectionnez un élément par identifiant.
- <u>getElementsByName()</u> sélectionne les éléments par nom.
- <u>getElementsByTagName()</u> sélectionne les éléments par un nom de balise.
- <u>getElementsByClassName()</u> sélectionne les éléments par un ou plusieurs noms de classe.
- <u>querySelector()</u> sélectionnez les éléments par des sélecteurs CSS.

Section 3. Éléments traversants

- Obtenez l'élément parent obtenez le nœud parent d'un élément.
- Obtenir des éléments enfants obtenez les enfants d'un élément.
- Obtenez les frères et sœurs d'un élément obtenez les frères et sœurs d'un élément.

Section 4. Manipulation des éléments

- <u>createElement()</u> crée un nouvel élément.
- <u>appendChild()</u> ajoute un nœud à une liste de nœuds enfants d'un nœud parent spécifié.
- <u>textContent</u> récupère et définit le contenu textuel d'un nœud.
- <u>innerHTML</u> récupère et définit le contenu HTML d'un élément.
- <u>innerHTML vs createElement</u> expliquez les différences entre innerHTML et createElement lorsqu'il s'agit de créer de nouveaux éléments.
- <u>DocumentFragment</u> apprenez à composer des nœuds DOM et à les insérer dans l'arborescence DOM active.

- <u>after()</u> insère un nœud après un élément.
- <u>append()</u> insère un nœud après le dernier nœud enfant d'un nœud parent.
- <u>prepend()</u> insère un nœud avant le premier nœud enfant d'un nœud parent.
- <u>insertAdjacentHTML()</u> analyse un texte au format HTML et insère les nœuds résultants dans le document à une position spécifiée.
- replaceChild() remplace un élément enfant par un nouvel élément.
- cloneNode() clone un élément et tous ses descendants.
- RemoveChild() supprime les éléments enfants d'un nœud.
- <u>insertBefore()</u> insère un nouveau nœud avant un nœud existant en tant que nœud enfant d'un nœud parent spécifié.
- <u>Fonction d'assistance insertAfter()</u> insère un nouveau nœud après un nœud existant en tant que nœud enfant d'un nœud parent spécifié.

Section 5. Travailler avec des attributs

- Attributs HTML et propriétés de l'objet DOM comprenez la relation entre les attributs HTML et les propriétés de l'objet DOM.
- setAttribute() définit la valeur d'un attribut spécifié sur un élément.
- getAttribute() récupère la valeur d'un attribut sur un élément.
- removeAttribute() supprime un attribut d'un élément spécifié.
- <u>hasAttribute()</u> vérifie si un élément a un attribut spécifié ou non.

Section 6. Manipulation des styles d'éléments

- propriété style obtient ou définit les styles en ligne d'un élément.
- getComputedStyle() renvoie le style calculé d'un élément.
- <u>Propriété className</u> renvoie une liste de classes CSS séparées par des espaces.
- <u>Propriété classList</u> manipule les classes CSS d'un élément.
- <u>Largeur et hauteur de l'élément</u> obtenez la largeur et la hauteur d'un élément.

Section 7. Travailler avec des événements

- <u>Événements JavaScript</u> vous présentent les événements JavaScript, les modèles d'événements et comment gérer les événements.
- <u>Gestion des événements</u> vous montre trois façons de gérer les événements en JavaScript.

- <u>Événements de chargement de page</u> découvrez les événements de chargement et de déchargement de page.
- <u>événement de chargement</u> vous guide à travers les étapes de gestion de l'événement de chargement provenant des éléments de document, d'image et de script.
- <u>DOMContentLoaded</u> apprenez à utiliser DOMContentLoadedcorrectement l'événement.
- <u>Événement beforeunload</u> vous explique comment afficher une boîte de dialogue de confirmation avant que les utilisateurs ne quittent la page.
- <u>événement de déchargement</u> vous montre comment gérer l'événement de déchargement qui se déclenche lorsque la page est complètement déchargée.
- <u>Événements de souris</u> comment gérer les événements de souris.
- <u>Événements de clavier</u> comment gérer les événements de clavier.
- <u>Événements de défilement</u> comment gérer efficacement les événements de défilement.
- <u>scrollIntoView</u> apprenez à faire défiler un élément pour l'afficher.
- <u>Événements ciblés</u> couvrent les événements ciblés.
- <u>Événement haschange</u> découvrez comment gérer l'événement lorsque le hachage d'URL change.
- <u>Délégation d'événement</u> est une technique permettant d'exploiter le bouillonnement d'événements pour gérer les événements à un niveau plus élevé dans le DOM que l'élément d'origine de l'événement.
- <u>dispatchEvent</u> apprenez à générer un événement à partir du code et à le déclencher.
- <u>Événements personnalisés</u> définissez un événement JavaScript personnalisé et attachez-le à un élément.
- <u>MutationObserver</u> surveillez les modifications du DOM et invoquez un rappel lorsque les modifications se produisent.

Section 8. Script de formulaires Web

- <u>Formulaire JavaScript</u> découvrez comment gérer submitles événements de formulaire et effectuer une validation simple pour un formulaire Web.
- <u>Bouton radio</u> vous montre comment écrire le JavaScript pour les boutons radio.
- <u>Case à cocher</u> vous guide sur la façon de manipuler la case à cocher en JavaScript.
- <u>Zone de sélection</u> découvrez comment gérer la zone de sélection et son option en JavaScript.
- <u>Ajouter/Supprimer des options</u> vous montre comment ajouter et supprimer dynamiquement des options dans une zone de sélection.

- <u>Suppression d'éléments de l'élément < select > sous condition</u> vous montre comment supprimer des éléments d'un < select > élément de manière conditionnelle.
- <u>Gestion de l'événement de changement</u> découvrez comment gérer l'événement de changement du texte saisi, du bouton radio, de la case à cocher et des éléments de sélection.
- <u>Gestion de l'événement d'entrée</u> gère l'événement d'entrée lorsque la valeur de l'élément d'entrée change.