



**Cours :**

Commerce électronique 2  
420-CM2-TT

**Session :**

Automne 2023

**TP :**

Final Projet Teccart Wear

**Professeur :**

Julian Dussollier

**Institut TECCART**

3030 Rue Hochelaga,  
Montréal, QC,  
H1W 1G2,

## **Programmation orientée objet - Projet (40 pts)**

### **Description :**

L'objectif de ce projet est de créer une plateforme de commerce électronique en utilisant PHP orienté objet. La plateforme permettra aux utilisateurs de s'inscrire, de se connecter, de gérer leurs profils, de parcourir des produits, d'ajouter des produits à leur panier, de passer des commandes et de bénéficier de fonctionnalités de gestion pour les administrateurs.

### **Fonctionnalités Requises :**

#### **Authentification et profils utilisateurs :**

- Système de login pour les utilisateurs.
- Possibilité de se déconnecter.
- Enregistrement (inscription) des nouveaux utilisateurs.
- Suppression de compte pour les utilisateurs.
- Profils utilisateurs avec des champs modifiables (nom, prénoms, adresses, ...) Pas de possibilité de modifier le username qui doit être unique dans la DB.

#### **Interface d'administration :**

- Ajout de produits par les administrateurs.
- Gestion des utilisateurs par les administrateurs, y compris la mise à niveau des rôles et la suppression d'utilisateurs.
- Les super-administrateurs peuvent effectuer des actions sur tous les utilisateurs.
- Les administrateurs peuvent améliorer les clients au statut d'administrateur.
- Les clients ne voient pas l'interface d'administration.

#### **Visualisation des commandes :**

- Consultation des commandes (par un admin : toutes les commandes, pour les client : les commande que le client a passé et finalisées)
- Recherche de commandes par ref pour l'admin.

#### **Gestion des produits (côté client) :**

- Recherche ou filtre de produits (en option).
- Affichage des fiches produits détaillées.
- Gestion du panier (ajout de produit, modification de la quantité, suppression d'articles, validation avec quantité minimale et maximale, vidage du panier).

#### **Gestion des commandes et paiement :**

- Confirmation des commandes.
- Possibilité d'appliquer des coupons de remise (bonus)
- Saisie/ modification d'adresses de paiement et de livraison.
- Intégration de paiement avec Stripe (ou autre passerelle de paiement).

### **Documentation :**

- Un diagramme de classes avec toutes vos classes et les relations qu'elles ont entre elles.

### **Remise**

Remettez votre projet sur Lea - Omnivox, en uploadant un fichier .txt contenant

- Votre identification
- un lien permettant le clonage du repository Github où vous l'aurez hébergé

Votre repo devra se nommer : projet2\_nom (exemple : projet2\_dussollier)

Attention :

- aucun dossier zip ne sera admis.
- votre repo une fois cloner doit permettre directement de lancer votre projet.
- votre structure de DB doit fonctionner avec celle fournie.

### **Barème de Correction (sur 10)**

Critère	Points
Authentification	7
Interface admin	7
Visualisation des commandes	4
Gestion des produits	7
Gestion des commandes et paiement	7
Documentation	3
Architecture du projet / remis sur github	2
Qualité du code / commentaires	3