

SY5 – Systèmes d'exploitation

1^{re} session

Examen de substitution – 12 février 2022

Durée : 2 heures

Aucun document autorisé excepté une feuille A4 manuscrite
Appareils électroniques éteints et rangés

*Tous les programmes demandés doivent être écrits en C, de la manière la plus lisible possible, c'est-à-dire **bien indentés et commentés** aux endroits où cela paraît nécessaire.*

En revanche, s'agissant d'une épreuve sur papier, il ne vous est pas demandé un code irréprochable ; en particulier il est inutile d'indiquer les inclusions nécessaires, et vous pouvez vous contenter d'une gestion minimale des erreurs (par exemple en utilisant la fonction `assert()`, ou même simplement avec un commentaire `/ erreur à gérer */`).*

Exercice 1 : histoires de famille

On considère une commande « `zombies` » dont l'exécution provoque la situation suivante :

```
poulalho@lulu:SY5$ ./zombies &
poulalho@lulu:SY5$ sleep 5; ps j
```

PPID	PID	PGID	SID	TTY	STAT	UID	TIME	COMMAND
1952538	1952539	1952539	1952539	pts/20	Ss	8159	0:00	-bash
1952539	1963818	1963818	1952539	pts/20	S	8159	0:00	zombies
1963818	1963822	1963818	1952539	pts/20	S	8159	0:00	zombies
1963822	1963823	1963818	1952539	pts/20	S	8159	0:00	zombies
1963823	1963824	1963818	1952539	pts/20	Z	8159	0:00	[sleep] <defunct>
1963823	1963825	1963818	1952539	pts/20	Z	8159	0:00	[sleep] <defunct>
1963823	1963826	1963818	1952539	pts/20	Z	8159	0:00	[sleep] <defunct>
1952539	1963861	1963861	1952539	pts/20	R+	8159	0:00	ps j

```
poulalho@lulu:SY5$ sleep 5; ps j
```

PPID	PID	PGID	SID	TTY	STAT	UID	TIME	COMMAND
1952538	1952539	1952539	1952539	pts/20	Ss	8159	0:00	-bash
1952539	1963818	1963818	1952539	pts/20	S	8159	0:00	zombies
1963818	1963822	1963818	1952539	pts/20	S	8159	0:00	zombies
1952539	1963932	1963932	1952539	pts/20	R+	8159	0:00	ps j

1. Dessiner la généalogie des processus créés par « `zombies` ».
2. Expliquer précisément l'état de chacun au bout de 5 secondes.
3. Que s'est-il passé durant les 5 secondes suivantes ?
4. Écrire un programme `zombies.c` ayant le comportement observé.

Exercice 2 : autour des tampons de la bibliothèque standard

On considère les deux programmes suivants :

```
/* pif.c */
int main() {
    printf("pif ");
    sleep(1);
    printf("paf\n");
    sleep(1);
    printf("pouf");
    exit(0);
}

/* _pif.c */
int main() {
    printf("pif ");
    sleep(1);
    printf("paf\n");
    sleep(1);
    printf("pouf");
    _exit(0);
}
```

On exécute les deux programmes via « **strace** », en redirigeant la sortie soit vers un terminal, soit vers un fichier ordinaire.

Déterminer quelles sont les traces possibles parmi les traces présentées en dernière page ; donner un exemple de ligne de commande produisant chaque trace possible, et expliquer pourquoi les autres ne le sont pas.

Exercice 3 : parcours de répertoires

Dans cet exercice, il est interdit d'exécuter une autre commande que le programme à écrire (en particulier, pas de « **find** »), et d'utiliser les bibliothèques **ftw** et **fts**.

1. Écrire un programme **gros.c** qui parcourt le répertoire courant et liste les entrées correspondant à des fichiers ordinaires de plus d'un gigaoctet (2^{30} octets).
2. Modifier ce programme pour qu'il fasse de même dans toute l'*arborescence* dont le répertoire courant est la racine.

(On supposera que l'*arborescence* ne contient pas de liens symboliques)

Exercice 4 : nombre de fils d'un processus

On rappelle que l'option « **--ppid** » de « **ps** » permet de filtrer les processus affichés en fonction de leur processus parent ; par exemple dans le terminal d'où a été lancée la commande « **zombies** » à l'exercice 1, cela donne (\$\$ désigne le pid du shell courant) :

```
poulalho@lulu:SY5$ ps --ppid $$
  PID TTY          TIME CMD
1963818 pts/20    00:00:00 zombies
1967036 pts/20    00:00:00 ps
```

Écrire un programme **compte_fils.c** prenant un argument et utilisant « **ps** » pour compter les processus fils du processus dont l'identifiant est passé en paramètre. Votre programme ne doit exécuter aucune autre commande que « **ps** ». L'usage de la bibliothèque **stdio** doit être limité à la gestion des erreurs et à l'affichage final.

Exercice 5 : un problème de synchronisation

1. Quels affichages le programme suivant peut-il produire ?

```
int main() {
    if (fork() == 0) printf("ping ");
    else if (fork() == 0) printf("pong ");
    else printf("pang ");
}
```

2. Proposer une modification minimale permettant d'assurer que l'affichage soit toujours ¹ "ping pong pang".
3. Cette solution est-elle adaptable pour assurer un autre affichage (sans changer le message affiché par chaque processus) ?
4. Proposer une solution pour assurer l'affichage "pang pong ping", sans changer l'ordre des `fork()` et des `printf()`, en synchronisant les processus à l'aide de `mutex` anonyme(s).
5. Proposer une autre solution de synchronisation reposant sur l'envoi de signaux. Expliquer en particulier quand le(s) gestionnaire(s) doit(ven)t être mis en place. S'il y a un risque de blocage, expliquer comment l'éviter.

Petit memento

```
ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count);
ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t count);
DIR *opendir(const char *name);
struct dirent *readdir(DIR *dirp);
int closedir(DIR *dirp);
struct dirent { /* contient entre autres : */
    ino_t    d_ino;      /* Inode number */
    char     d_name[];   /* Null-terminated filename */
};
int stat(const char *pathname, struct stat *statbuf);
struct stat { /* contient entre autres : */
    dev_t    st_dev;     /* ID of device containing file */
    ino_t    st_ino;     /* Inode number */
    mode_t   st_mode;    /* File type and mode */
    off_t    st_size;    /* Total size, in bytes */
};
int execlp(const char *file, const char *arg, ... /* (char *) NULL */);
int execvp(const char *file, char *const argv[]);
int kill(pid_t pid, int sig);
int sigaction(int signum, const struct sigaction *act, struct sigaction *oldact);
struct sigaction { /* contient entre autres : */
    void      (*sa_handler)(int);
    sigset_t  sa_mask;
    int       sa_flags;
}
```

1. sauf en cas d'erreur de `fork()`, naturellement

Exercice 2 : autour des tampons de la bibliothèque standard

```

1. a. [...]
      fstat(1, {st_mode=S_IFCHR|0620, [...]}) = 0
      [...]
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(1, "pif ", 4) = 4
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(1, "paf\n", 4) = 4
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(1, "pouf", 4) = 4
      exit_group(0) = ?
      +++ exited with 0 +++

b. [...]
      fstat(1, {st_mode=S_IFCHR|0620, [...]}) = 0
      [...]
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(1, "pif paf\n", 8) = 8
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(1, "pouf", 4) = 4
      exit_group(0) = ?
      +++ exited with 0 +++

c. [...]
      fstat(1, {st_mode=S_IFCHR|0620, [...]}) = 0
      [...]
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(1, "pif paf\npouf", 12) = 12
      exit_group(0) = ?
      +++ exited with 0 +++

d. [...]
      fstat(1, {st_mode=S_IFCHR|0620, [...]}) = 0
      [...]
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(1, "pif paf\n", 8) = 8
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      exit_group(0) = ?
      +++ exited with 0 +++

e. [...]
      fstat(1, {st_mode=S_IFCHR|0620, [...]}) = 0
      [...]
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      exit_group(0) = ?
      +++ exited with 0 +++

2. a. [...]
      fstat(1, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=0, ...}) = 0
      [...]
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(1, "pif ", 4) = 4
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(1, "paf\n", 4) = 4
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(1, "pouf", 4) = 4
      exit_group(0) = ?
      +++ exited with 0 +++

b. [...]
      fstat(1, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=0, ...}) = 0
      [...]
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(1, "pif paf\n", 8) = 8
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(1, "pouf", 4) = 4
      exit_group(0) = ?
      +++ exited with 0 +++

c. [...]
      fstat(1, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=0, ...}) = 0
      [...]
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(1, "pif paf\n", 8) = 8
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(1, "pouf", 4) = 4
      exit_group(0) = ?
      +++ exited with 0 +++

d. [...]
      fstat(1, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=0, ...}) = 0
      [...]
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(1, "pif paf\n", 8) = 8
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      exit_group(0) = ?
      +++ exited with 0 +++

e. [...]
      fstat(1, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=0, ...}) = 0
      [...]
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      exit_group(0) = ?
      +++ exited with 0 +++

3. a. [...]
      fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=0, ...}) = 0
      [...]
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(3, "pif ", 4) = 4
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(3, "paf\n", 4) = 4
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(3, "pouf", 4) = 4
      exit_group(0) = ?
      +++ exited with 0 +++

b. [...]
      fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=0, ...}) = 0
      [...]
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(3, "pif paf\n", 8) = 8
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(3, "pouf", 4) = 4
      exit_group(0) = ?
      +++ exited with 0 +++

c. [...]
      fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=0, ...}) = 0
      [...]
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(3, "pif paf\n", 8) = 8
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(3, "pouf", 4) = 4
      exit_group(0) = ?
      +++ exited with 0 +++

d. [...]
      fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=0, ...}) = 0
      [...]
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      write(3, "pif paf\n", 8) = 8
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      exit_group(0) = ?
      +++ exited with 0 +++

e. [...]
      fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=0, ...}) = 0
      [...]
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      clock_nanosleep(..., tv_sec=1, [...]) = 0
      exit_group(0) = ?
      +++ exited with 0 +++

```