

DEVELEPPMENT D'UN MODULE DE RECRUTMENT

Module Odoo

Abdrahmane GADIO

Faculte des Sciences/Mathematique et Informatique

April 26, 2024



Plan

Introduction

Le Recrutement

Analyse et conception

 Methode de conception

 Fonctionnalité du système

Modelisation UML

 Diagramme cas d'utilisation

 Diagramme de sequences

 Diagramme de classe

Conclusion

Sources



Introduction

- Le recrutement est un processus incontournable dans la vie de toute entreprise. Parfois négligé, il engage pourtant l'organisation à long terme.
- La flexibilité et le temps de réaction sont aujourd'hui devenus des enjeux stratégiques pour les entreprises à la recherche de productivité et d'avantages compétitifs.
- Au niveau des Ressources Humaines, l'arrivée d'internet est venue modifier en profondeur le processus de recrutement, donnant naissance à ce qu'on appelle aujourd'hui le « E-Recrutement ».



Le Recrutement : Definition

Le recrutement est une opération délicate qui peut influencer le devenir de l'entreprise, il est aussi une opération coûteuse, il nécessite alors une démarche précise. Sans méthode, un recrutement se conclut souvent par un échec parce qu'il est un acte extrêmement important pour toute entreprise, il importe donc de prendre un maximum de précautions pour ne pas se tromper.



Le Recrutement : les types de recrutements

Ils existent deux types de recrutement, ce dernier peut être interne ou externe.

1. Le recrutement interne : Il consiste à utiliser les propres salariés de l'entreprise.
 - Il s'agit d'offrir une promotion ou de proposer une mutation à un salarié de l'entreprise, ou d'intégrer un stagiaire.
 - Le poste à pouvoir est proposé à l'intérieur de l'entreprise par l'intermédiaire du journal d'entreprise, d'une note de service, par affichage, par l'intranet de l'organisation.
2. Le recrutement externe: C'est le recours à des candidats étrangers.
 - Il peut se faire par l'examen de candidatures spontanées.
 - Par cooptation ou parrainage : on demande aux collaborateurs de l'entreprise de proposer des candidats qu'ils connaissent.



Analyse et conception : Methode de conception

- Les méthodes utilisées dans les années 80 pour organiser la programmation fonctionnelle (notamment MERISE) étaient fondées sur une modélisation séparée des données et des traitements.
- Pour la modélisation de notre application, nous allons utiliser le langage de modélisation UML.



Analyse et Conception : Expression initiale des besoins

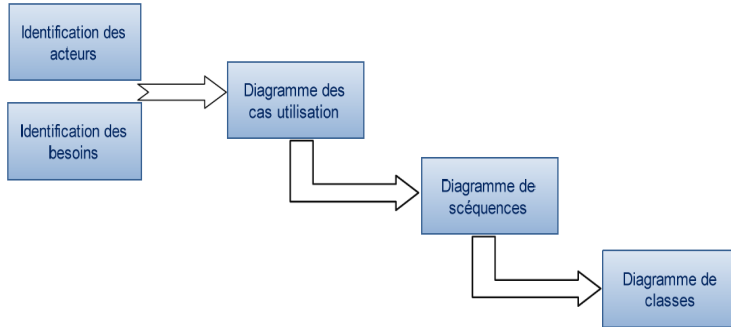


Figure 1: Demarche de Modelisation



Analyse et Conception : Exigences fonctionnelles

Le module devra regrouper toutes les fonctionnalités nécessaires pour satisfaire les besoins des utilisateurs, telle que le dépôt de CV ou d'offre, l'enregistrement ... etc.

1. Coté candidats:

- Candidater à un emploi.
- Recherche d'une offre d'emploi.
- Consultation.

2. Coté recruteur:

- Création et dépôt des offres
- Consultation.
- Recherche de candidats



Modelisation UML : Diagramme cas d'utilisation

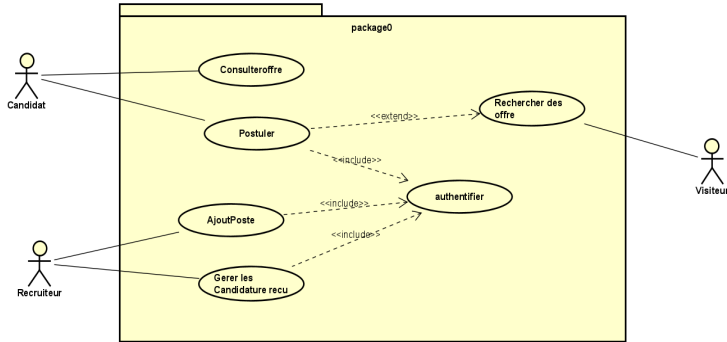


Figure 2: Diagramme cas d'utilisation



Modelisation UML : Diagramme de sequences

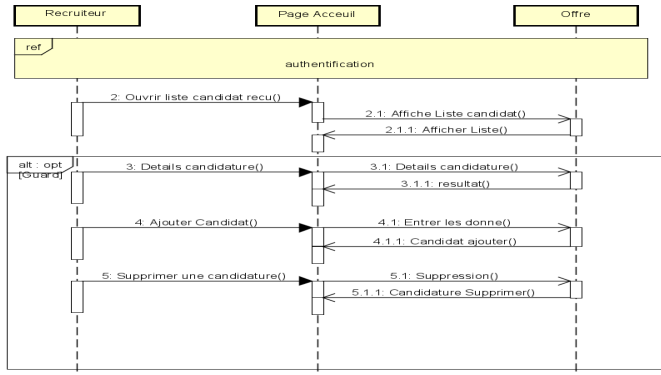


Figure 3: **Diagramme de sequences**



Modelisation UML : Diagramme de classe

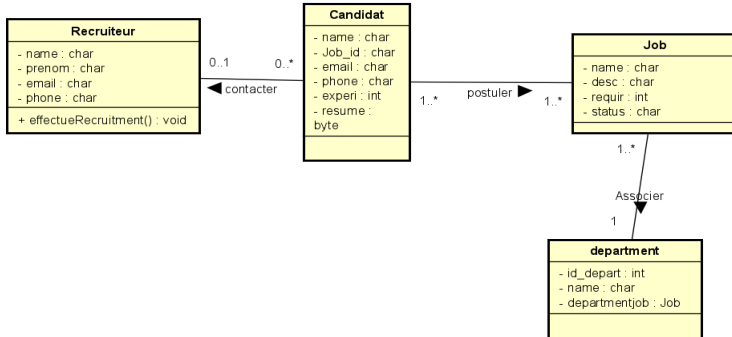


Figure 4: **Diagramme de classe**



Conclusion

- De nos jours, il est pratiquement impossible de se passer de l'outil informatique, quelque soit le domaine d'application.



Sources

- <https://github.com/iTranslateX/odoo-cookbook/blob/main/1.md>
- <https://www.odoo.com/documentation/16.0/fr/>
- <https://apps.odoo.com/apps/modules/browse>
- <https://www.informatiquesanscomplexe.com/>

