

# Documentation de Gestion de projet

1. Introduction
2. Description du projet
3. Planification
4. Méthodologie de gestion de projet
5. Gestion des taches et des ressources
6. Clôture du projet
7. Déploiement du projet

# 1. Introduction

## **L'objectif de la documentation :**

Tout d'abord j'ai commencé par établir un schéma pour connaître le projet et faire les fonctionnalités dans le bon ordre.

Ensuite j'ai commencé par utiliser Trello pour créer mes listes de travaux et exercices à faire.

J'ai utilisé la méthode Agile pour la flexibilité et la facilité d'adaptation en cas de changement nécessaire, pour un projet évolutif comme cet ECF c'est la meilleure méthode possible, pour ma part.

## **La portée de ce projet Zoo Arcadia (ECF) :**

Déploiement d'une application web responsive en utilisant toutes les fonctionnalités prévues par le client (José)

## 2. Description du projet

### **Les objectifs du projet :**

Créer une application web pour José favorisant le côté écologique, permettant la gestion des habitats, des animaux, des rapports vétérinaires, des horaires et des utilisateurs.

Chaque utilisateur a un rôle sur le site, les vétérinaires ont le rôle de rédiger des rapports après une visite d'un animal.

Les employés eux doivent nourrir les animaux en leur donnant de la nourriture adaptée au mode de vie naturel de l'animal (chasse pour les félins, plantations pour les herbivores, ...).

Les administrateurs s'occupent du bon fonctionnement du zoo en gérant l'affichage des habitats, des services, des animaux, des horaires et des avis sur le zoo. Ils peuvent être amenés à consulter les scores des animaux qui sont le plus consultés grâce à un système de récolte de clics sur le site.

### **Le contexte du projet :**

Le projet "Zoo Arcadia" est un projet purement éducatif conçu dans le cadre d'une évaluation pour une formation en développement web. L'objectif principal est de mettre en pratique les compétences acquises tout au long du cursus, notamment en matière de gestion de projet, développement front-end et back-end, et intégration d'une base de données relationnelle et non relationnelles.

## 3. Planification

### Phases du projet :

Plusieurs étapes à respectées ont été fournies par l'énoncé :

Fonctionnalités prévues

Fonctionnalités à faire

Fonctionnalité en cours

Fonctionnalités terminées

Etapes créées de mon propre biais :

Exercices à faire

Exercices en cours

Exercices terminés

## 4. Méthodologie

### **La méthode Agile :**

J'ai utilisé les User Stories fournies dans l'énoncé pour définir les fonctionnalités prévues.

Je me suis établi un sprint, une période de 3 mois maximum pour terminer le projet. Chaque fonctionnalité ne devait pas durer plus de 4 jours autrement je serais en retard sur mon parcours.

Etant donné que les fonctionnalités sont déjà décrites, j'ai simplement récupéré la fonctionnalité de l'US prévue et je l'ai recopié dans mon trello.

### **Outils de gestion de projet :**

Git pour les mises à jour du projet

Trello pour la gestion de projet

mermaidChart pour les diagrammes

## 5. Gestion des tâches et des ressources

### Gestion des tâches :

Les tâches ont été créées sur la plateforme Trello, voici comment je les ai créées :

#### Fonctionnalités prévues :

US 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 → Déplacement des US vers la carte à faire pour celles qui doivent être faites en premier.

#### Fonctionnalités à faire

#### Fonctionnalité en cours

#### Fonctionnalités terminées

Etapas créées pour faire les exercices obligatoires :

#### Exercices à faire :

Diagramme de la BDD, Diagramme de Séquence, Diagramme d'Utilisation, Fichier README.md, Manuel d'utilisation, Documentation de la charte graphique et déploiement du site sur le web.

#### Exercices en cours

#### Exercices terminés

## 6. Clôture du projet

### **Les critères de succès :**

Il faut avoir terminé les US et les avoir faits tels qu'ils ont été demandés.

Chaque fonctionnalités valide un point sur un des deux blocs de compétences.

J'ai validé tous les US, je les ai tous commenter sur mon espace de travail Trello.

Le projet est maintenant terminé, il est déployé et il fonctionne totalement, chaque fonctionnalité sont ajoutées.

### **Archivage :**

Les sauvegardes sont sur Github afin de ne perdre aucunes données de code et la base de données est faite sur MySQL (sous XAMPP) et MongoDB Atlas ou Compass.

Ce projet m'a permis d'apprendre comment je dois travailler dans quel domaine je suis bon et de quelle façon je dois travailler pour mettre en place un projet de cette envergure.

## 7. Déploiement du projet

Le déploiement de l'application Zoo Arcadia sur Heroku a été une expérience enrichissante et formatrice. Pour mener à bien ce processus, plusieurs étapes cruciales ont été nécessaires. Tout d'abord, j'ai initialisé le repository avec Git et me suis connecté à Heroku via le CLI. Ensuite, j'ai cloné le repository vers la branche master de Heroku.

Cependant, lors du premier lancement, l'application n'a pas fonctionné comme prévu en raison de l'absence de paramétrage des bases de données MySQL et MongoDB. Pour la configuration de la base de données MySQL, j'ai utilisé l'add-on StackHero for MySQL et récupéré les informations d'hébergement nécessaires pour les intégrer dans le fichier Database.php, permettant ainsi d'établir la connexion. J'ai également importé la base de données via le phpMyAdmin de StackHero.

Le paramétrage de la base de données MongoDB a posé plus de défis. Après une semaine de recherche et de tests sans succès, j'ai découvert que MongoDB Atlas proposait son propre serveur d'hébergement. J'ai donc configuré le fichier MongoDB.php avec les URI et Database\_name nécessaires pour assurer une connexion automatique à chaque instance MongoDB.

Avec les bases de données correctement paramétrées, j'ai redéployé le repository en utilisant la commande `git push heroku master`. Une fois les fichiers modifiés déployés, l'application sur Heroku a récupéré toutes les modifications, et l'application a finalement fonctionné parfaitement.

Cette expérience a mis en lumière l'importance de la patience et de la persévérance dans le processus de déploiement. Chaque défi rencontré et surmonté a renforcé ma compréhension que le développement est un cycle d'apprentissage continu, où les erreurs sont autant d'opportunités de progresser.