Projekt Skak

## Projektmål

Programmer en skak-bot og en skak-engine, og opret den på lichess.org, så folk kan spille mod din bot på denne platform.

## Research

Google fx ”how to program a bot for lichess”.

Spørg ChatGPT og lignende.

Læs den officielle dokumentation: <https://lichess.org/api#tag/Bot>

## Kom i gang

Gå ikke bare i gang med at programmere, men lav en plan for, hvordan du vil gribe opgaven an. Hvilke delmål/delprojekter findes?

Diskuter derefter din plan med din lærer, før du begynder at kode.