Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации

государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования ордена Трудового Красного Знамени "Московский технический университет связи и информатики"

Лабораторная работа № 2 по дисциплине "Структуры и алгоритмы обработки данных"

Выполнил: студент

Группы БВТ1902

Магомедов А.М.

Оглавление

1.	Задание на лабораторную работу	.3
	Листинг программы	
	* *	
9.	Вывод	11

1. Задание на лабораторную работу

Реализовать методы поиска в соответствии с заданием. Организовать генерацию начального набора случайных данных. Для всех вариантов добавить реализацию добавления, поиска и удаления элементов. Оценить время работы каждого алгоритма поиска и сравнить его со временем работы стандартной функции поиска, используемой в выбранном языке программирования.

Задание №1:

Бинарный поиск Бинарное дерево Фибоначчиев Интерполяционный

Задание №2:

Простое рехэширование	Рехэширование с помощью	Метод цепочек
	псевдослучайных чисел	

Задание № 3:

Расставить на стандартной 64-клеточной шахматной доске 8 ферзей так, чтобы ни один из них не находился под боем другого». Подразумевается, что ферзь бьёт все клетки, расположенные по вертикалям, горизонталям и обеим диагоналям

Написать программу, которая находит хотя бы один способ решения задач.

2. Листинг программы

```
3. package com.company;
  import com.sun.source.tree.BinaryTree;

import java.util.*;

public class Search {

   public static void main(String[] args) {
      final Random random = new Random();
       Scanner scanner = new Scanner(System.in);
      System.out.println("vvedite kol-vo elementov massiva");
      int n = scanner.nextInt();
      int[] mas = create(n);
```

```
int item = mas[random.nextInt(n)];
    System.out.println(Arrays.toString(mas)+" ищем:"+ item);
   System.out.println(Hashing(mas,item));
public static int[] create(int n){
public static int BinarySearch(int[] arr, int i){
public static int Interpol(int[] arr, int i){
```

```
arr[start]);
   public static boolean Hashing(int [] arr, int i){
       Tree tree = new Tree();
    public static int FibonacciSearch(int [] mas, int ind){
           if ((p != 1) ){i+=q;p-=q;q-=p; return
```

```
return FibS(mas, i ,q,p,item);
b = Arrays.copyOf(a, b.length);
System.arraycopy(a, 0,b,0,n);
```

```
current = current.leftChild;
if(current==null){
```

```
public HashTable(){}
              Collections.sort(numbersList);//Sort the list
8. import java.util.ArrayList;
    import java.util.Arrays;
              solve(0);
```

```
public static void dropQueen(int i,int j){
public static void printPos() {
               ans.add(abc.charAt(j)+Integer.toString(i+1));
            dropQueen(i,j);
```

9. Вывод

Мы реализовали методы поиска в соответствии с заданием. Организовали генерацию начального набора случайных данных.

Так же нашли 99 вариантов расстановки ферзей.