

- ❖ دورة حياة المتغير Variable العادي في Function هي بانتهاء Function ( بمجرد الانتهاء من Function يدمر نطاق Variable تلقائياً - نطاق محلي - )
- ❖ عند استدعاء Function نفسه مرة أخرى تكون قيمة المتغير هي نفسها (مثل قيمة Function الأول )
- ❖ **Static** تثبيت قيمة المتغير بعد الخروج من Function (حياته بانتهاء كامل البرنامج)
- ❖ **Static** متغير يتم الاحتفاظ بقيمته في البرنامج بأكمله

```

void MyFunction()
{
    // Function تنتهي حياة المتغير بانتهاء
    // يبدأ من جديد مع كل استدعاء وهي القيمة 1

    int Number = 1;

    cout << "Value of Number : " << Number << endl;

    Number++;
}

void MyFunctionStatic()
{
    //Function لا تنتهي حياة المتغير مع Static بانتهاء
    // يحافظ على القيمة السابقة لاستدعائه

    static int Number = 1; // 2 | 3 | 4

    cout << "Static Variable of Number : " << Number << endl;

    Number++; // 2 | 3 | 4
}

int main()
{
    MyFunction(); // Print 1
    MyFunction(); // Print 1
    MyFunction(); // Print 1

    MyFunctionStatic(); // Print 1
    MyFunctionStatic(); // Print 2
    MyFunctionStatic(); // Print 3
}

```