

الدرس 34 : (Lesson #34 - Creating References)

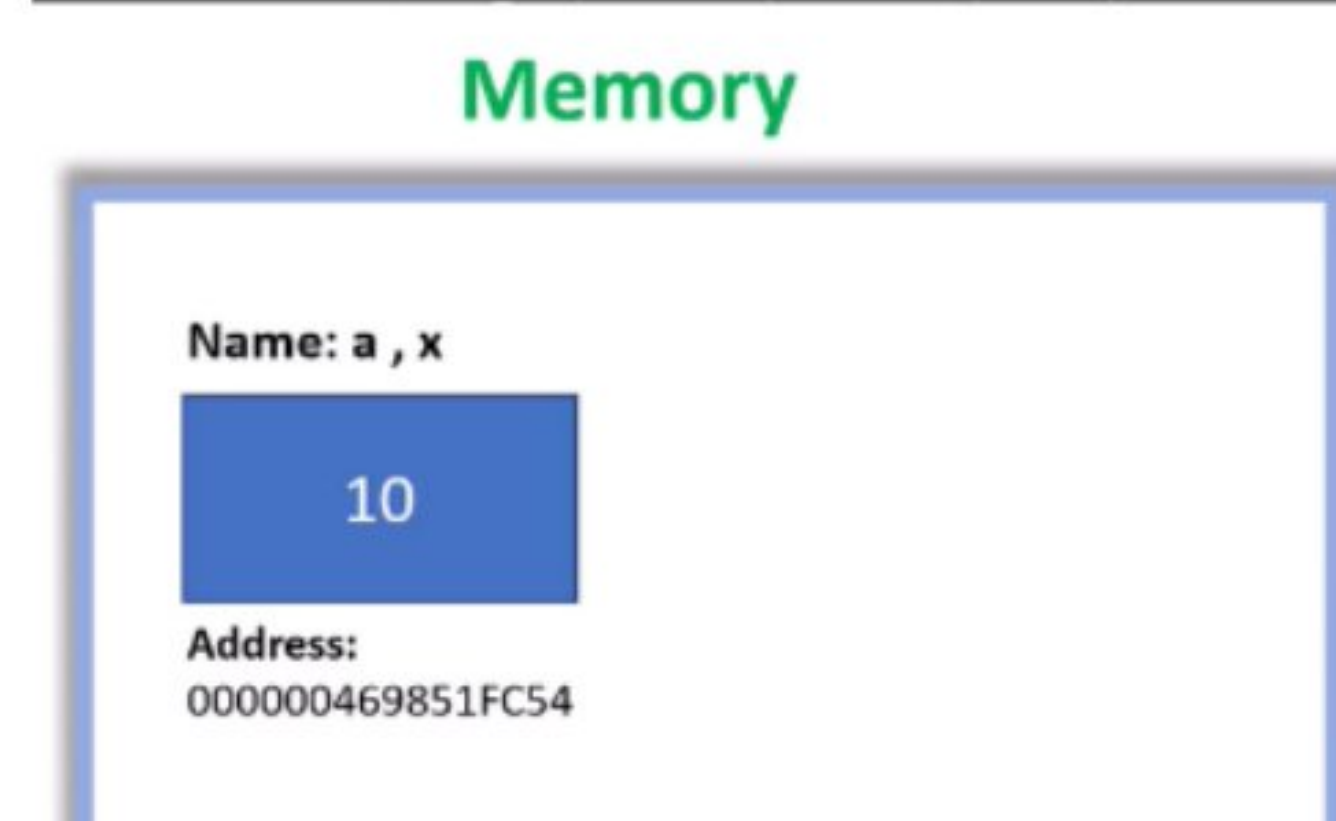
```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int main()
{
```

```
    int a = 10;
```

```
    // يتم إنشاء متغير له نفس عنوان المتغير المعروف &
    // أي له اسمين مختلفين وعنوان واحد في الذاكرة Address ولهما قيمة واحدة
    int& x = a;
```

```
    cout << &a << endl;
    cout << &x << endl;
```



```
    // إذا تم تغيير قيمة أي واحد من المتغيرين - الاسمين - يتم التغيير على الجميع
    // لأنهما لهما نفس العنوان Address
    x = 20;
```

```
    cout << a << endl; // print ( 20 )
    cout << x << endl; // print ( 20 )
```

```
}
```