

References &	Pointer *
اسم آخر للمتغير	متغير آخر يتم تخزين Address فيه
لا يتم حجز له مكان في الذاكرة	حجز مكان آخر له في الذاكرة
لا يتم تحويله الى متغير آخر (جامد)	يتم تحويله الى متغير آخر (مرن)

```
int a = 10;
int& x = a;
```

```
// Print Address
cout << &a << endl;
cout << &x << endl;
```

```
// Print Value
cout << a << endl;
cout << x << endl;
```

```
int* p = &a;
```

```
cout << p << endl;
cout << *p << endl;
```

```
int b = 20;
```

```
// تحويل المؤشر * Pointer الى متغير آخر
p = &b;
```

```
cout << p << endl;
cout << *p << endl;
```

```
// خطأ
// تحويل By Reference & الى متغير آخر
&x = b;
```

Memory

