

❖ للتعديل على الملف من داخل البرنامج

١. نسخ المعلومات في Vector

٢. أثناء نسخ المعلومات يتم إضافة معلومات جديدة أو التعديل على Vector

٣. حفظ المعلومات التي تم تعديلها أو إضافتها على الملف File

```

#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
#include <vector>

void LoadDataFromFileToVector(string FileName , vector <string> &
vFileContent)
{
    fstream MyFile;

    // ios::in للقراءة فقط
    MyFile.open(FileName, ios::in ); // Read Mode

    // للتأكد من أن الملف يعمل
    if (MyFile.is_open())
    {
        string Line;

        // حصل على السطر الأول من الملف , واحفظه في هذا string Line
        while (getline(MyFile, Line))
        {
            // كل سطر في الملف يتم إضافتها الى Vector
            vFileContent.push_back(Line);
        }

        // بعد الانتهاء من الملف لابد من إغلاقه
        MyFile.close();
    }
}

void SaveVectorToFile(string FileName , vector <string> vFileContent)
{
    // عدم وضع إشارة & للفيكتور في البارامتر : لأنه للقراءة فقط وعدم التعديل عليه

    fstream MyFile;

    // Run ios::out لفتح ملف جديد أو حفظ المعلومات الجديدة في الملف مع كل أمر
    MyFile.open(FileName, ios::out); // Write Mode

    // للتأكد من أن الملف يعمل
    if (MyFile.is_open())
    {
        // وضع إشارة & لعدم إنشاء نسخة أخرى - الذهاب الى Address -
        for (string& Line : vFileContent)
        {
            // != "" للتأكد من أن المدخل ليس فارغ
            if (Line != "")
            {
                MyFile << Line << endl;
            }
        }
    }
}

```