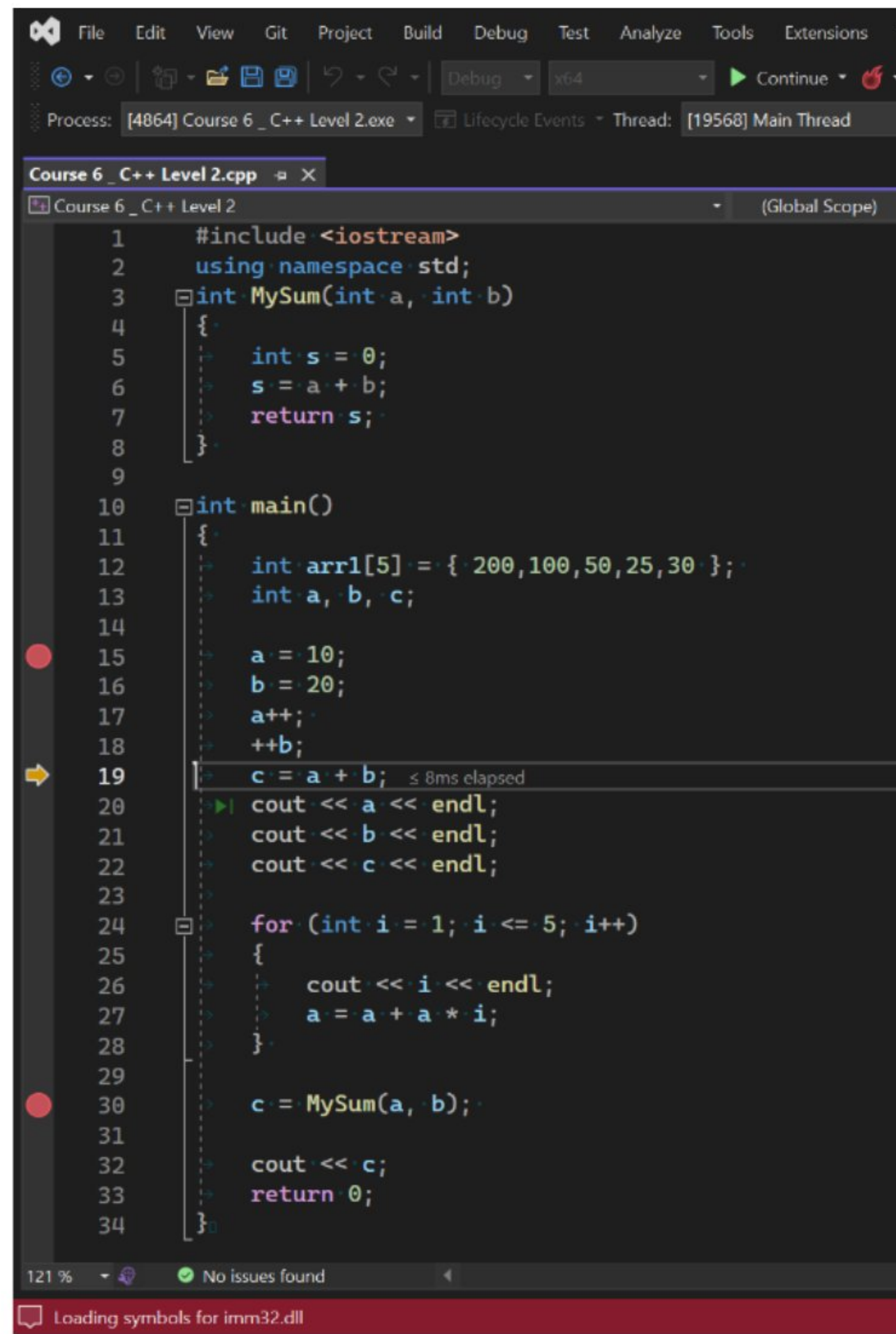





الدرس 3 : المزيد عن نقاط التوقف (Lesson #03 - More About Breakpoints)




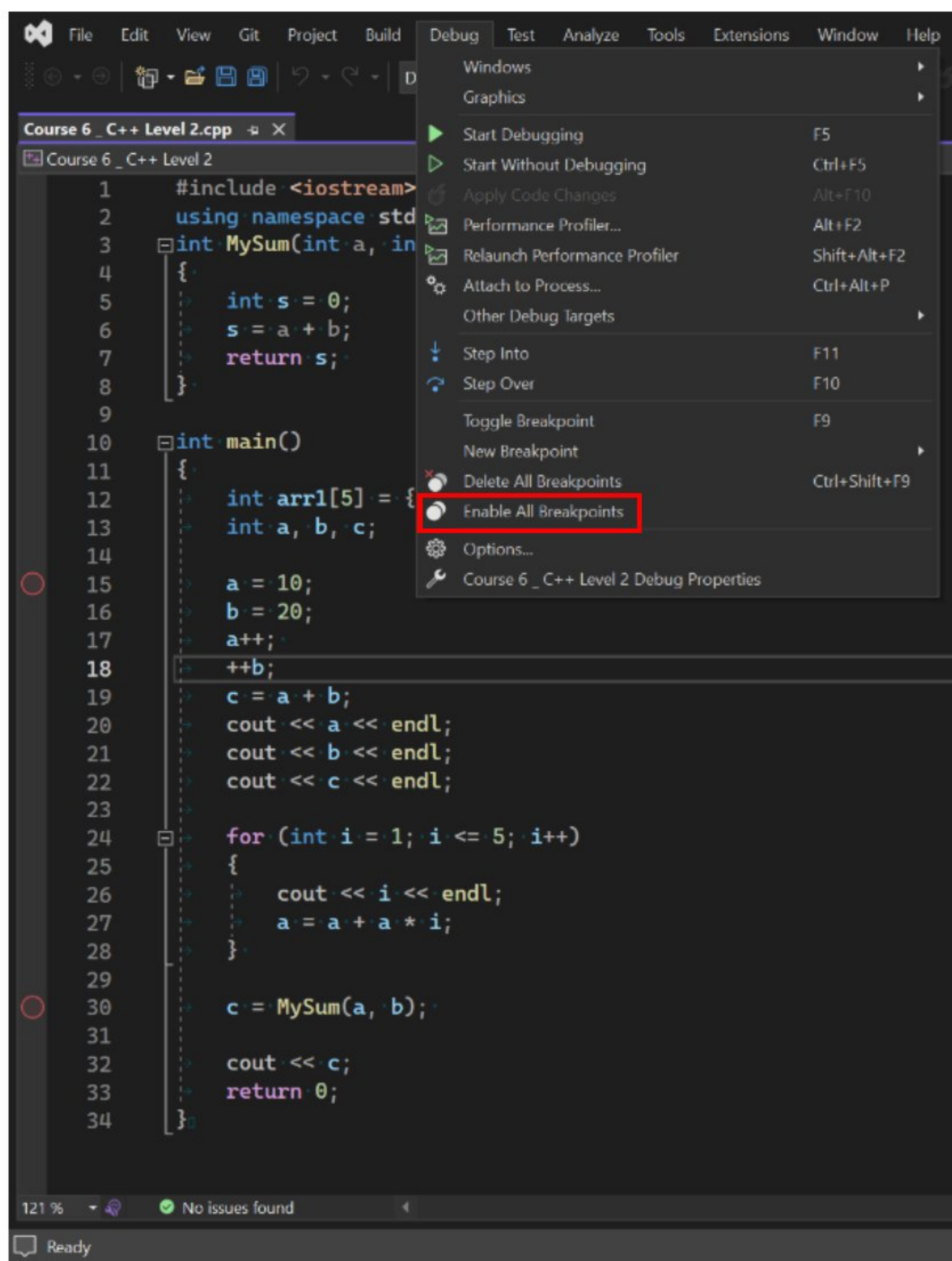
```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int MySum(int a, int b)
4 {
5     int s = 0;
6     s = a + b;
7     return s;
8 }
9
10 int main()
11 {
12     int arr1[5] = { 200,100,50,25,30 };
13     int a, b, c;
14
15     a = 10;
16     b = 20;
17     a++;
18     ++b;
19     c = a + b;
20     cout << a << endl;
21     cout << b << endl;
22     cout << c << endl;
23
24     for (int i = 1; i <= 5; i++)
25     {
26         cout << i << endl;
27         a = a + a * i;
28     }
29
30     c = MySum(a, b);
31
32     cout << c;
33     return 0;
34 }
```

تستطيع إنشاء  أكثر من واحدة في البرنامج

تستطيع الانتقال من  الأولى الى  الثانية باستخدام اختصار التشغيل (F5)

تستطيع التنقل أيضا بإمساك السهم بالماوس  ووضعها في أي سطر تريده

تستطيع إيقاف Debugging mood عن طريق  في الشريط العلوي



```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int MySum(int a, int b)
4 {
5     int s = 0;
6     s = a + b;
7     return s;
8 }
9
10 int main()
11 {
12     int arr1[5] = { 200,100,50,25,30 };
13     int a, b, c;
14
15     a = 10;
16     b = 20;
17     a++;
18     ++b;
19     c = a + b;
20     cout << a << endl;
21     cout << b << endl;
22     cout << c << endl;
23
24     for (int i = 1; i <= 5; i++)
25     {
26         cout << i << endl;
27         a = a + a * i;
28     }
29
30     c = MySum(a, b);
31
32     cout << c;
33     return 0;
34 }
```

تستطيع إلغاء عمل  مع وجودها في البرنامج وتشغيل البرنامج كامل بدون التوقف عند 