## (Lesson #36 - Dereferencing Pointer) 2 المؤشر : 36 : 36 الدرس : 36 المؤشر

💠 Dereference تعني : الوصول الى محتويات المتغير من Pointer (\*Name)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
       int a = 10;
       cout << "a Value = " << a << endl;
       cout << "a Address = " << &a << endl;
       int * p;
       p = &a;
       cout << "Pointer Value = " << p << endl;</pre>
       طباعة القيمة من Name = Pointer* ا
       cout << "Value of the address that p is pointing to is = " << *p <<
endl;
       استخدام إشارة * اخرى ل Pointer مؤشر مسبقا تعني //
       الوصول الى القيمة من المؤشر الى المتغير - يمكنك من التعديل عليها من Pointer //
       *p = 20;
       cout << a << endl; // 20
       cout << *p << endl; // 20
       تستطيع تغيير القيمة إما من المتغير الرئيسي أو من Name = Pointer* //
       a = 30;
                                                                           Memory
       cout << a << endl; // 30
       cout << *p << endl; // 30
                                                                       10 20 30
       cout << endl;</pre>
                                                                      Address:
                                                                      000000469851FC54
                                                                                 Name: p
                                                                                 000000469851FC54
                                                                                 Address:
```