

❖ للتعديل على الملف من داخل البرنامج

## ١. نسخ المعلومات في Vector

٢. أثناء نسخ المعلومات يتم إضافة معلومات جديدة أو التعديل على Vector

٣. حفظ المعلومات التي تم تعديلها أو إضافتها على الملف File

```

#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
#include <vector>

void LoadDataFromFileToVector(string FileName , vector <string> &
vFileContent)
{
    fstream MyFile;

    // ios::in للقراءة فقط
    MyFile.open(FileName, ios::in ); // Read Mode

    // للتأكد من أن الملف يعمل
    if (MyFile.is_open())
    {
        string Line;

        // حصل على السطر الأول من الملف , واحفظه في هذا string Line
        while (getline(MyFile, Line))
        {
            // كل سطر في الملف يتم إضافتها الى Vector
            vFileContent.push_back(Line);
        }

        // بعد الانتهاء من الملف لابد من إغلاقه
        MyFile.close();
    }
}

int main()
{
    vector <string> vFileContent;

    LoadDataFromFileToVector("MyFile.txt", vFileContent);

    for (string& Line : vFileContent)
    {
        cout << Line << endl;
    }

    return 0;
}

```