

- ❖ تستطيع تحويل **Pointer** الى متغير آخر سواء (Variable , Function , Array)
لكن بشرط أن يكون من نفس النوع **Type** (int , float , double ,)
- ❖ إذا كنت لا تعرف على ماذا تؤشر في Run Time تستطيع تعريف Pointer من نوع **void** - Generic - (تؤشر على كل شيء له Address)
- ❖ إذا عرفت **Pointer** من نوع **void** لا تستطيع تعديل أو طباعة القيمة **Value** إلا باستخدام الأمر التالي

Syntax		
*(static_cast	< Type * >	(NamePointer)
*(static_cast	< float * >	(ptr)

```

void* ptr;

float f1 = 10.5;
ptr = &f1;

// طباعة Address
cout << "Address f1 : " << ptr << endl;

// خطأ
// طباعة أو تعديل القيمة ل Pointer من نوع void
cout << *ptr << endl;
*ptr = 33.2;
// الصحيح
// طباعة أو تعديل القيمة ل Pointer من نوع void
cout << *(static_cast < float * > (ptr)) << endl;

*(static_cast < float * > (ptr)) = 22.8;
cout << *(static_cast < float * > (ptr)) << endl;

int x2 = 50;
// تحويل Pointer الى متغير آخر
ptr = &x2;

// طباعة Address
cout << "Address x2 : " << ptr << endl;

// خطأ
// طباعة أو تعديل القيمة ل Pointer من نوع void
cout << *ptr << endl;
*ptr = 44;
// الصحيح
// طباعة أو تعديل القيمة ل Pointer من نوع void
cout << *(static_cast < int * > (ptr)) << endl;

*(static_cast < int * > (ptr)) = 99;
cout << *(static_cast < int * > (ptr)) << endl;

```