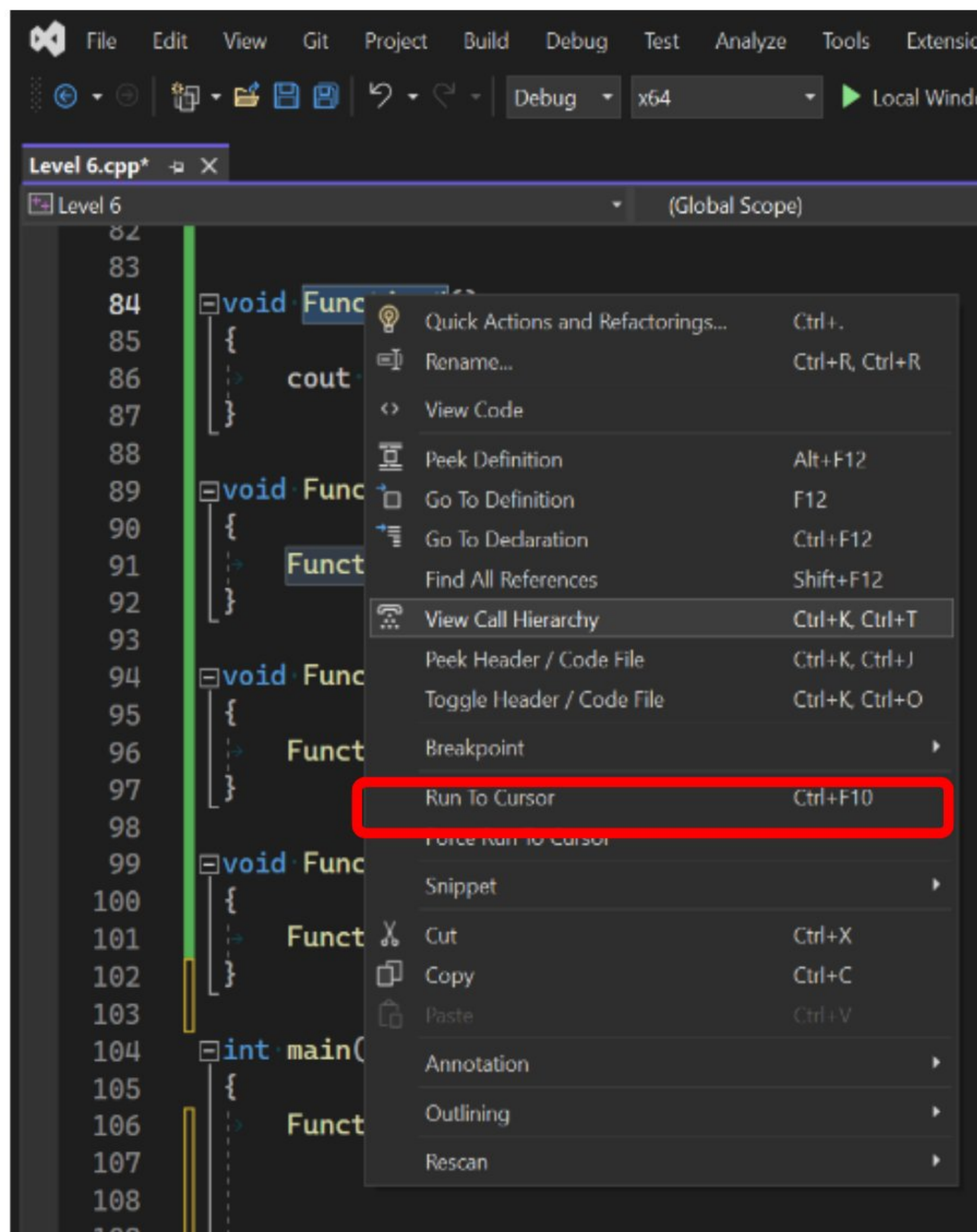
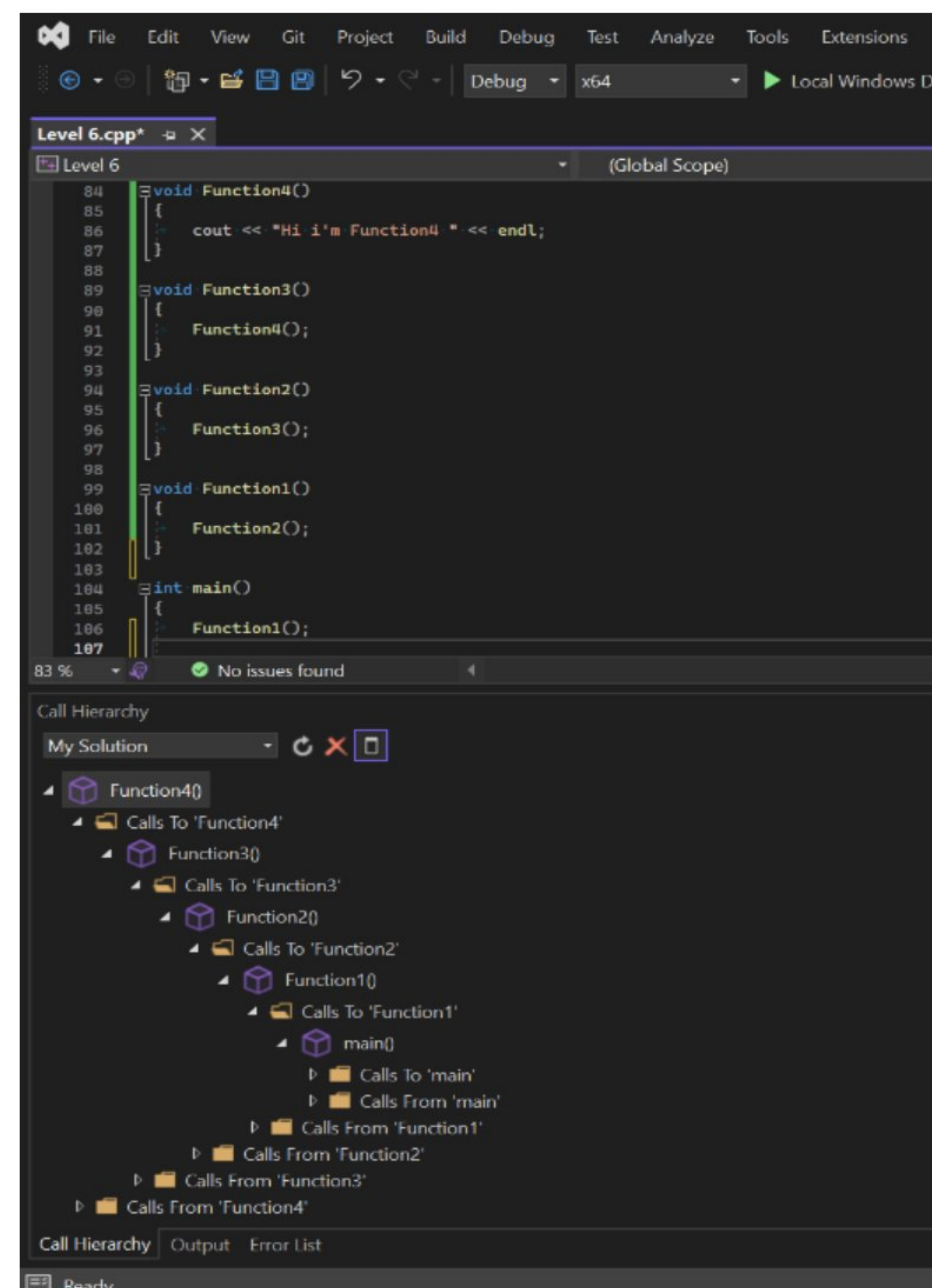


الدرس 17 : تدرج الاستدعاء (Lesson #17 - Call Stack / Call Hierarchy)

- ❖ **Call Stack OR Call Hierarchy** هو نفس الشيء (اختلاف أسماء فقط والفعل واحد)
- ❖ **Call Stack / Call Hierarchy** سلسلة منادات Function ل Function آخر الى أن يصل لآخر Function يتم استدعاؤه (تدرج استدعاء Function في البرنامج)
- ❖ **Active Frame** هو الإطار النشط في الذاكرة
- ❖ **Active Frame** يكون واحد فقط نشط
- ❖ أول Function يتم استدعاؤه في البرنامج هو **int main()** وآخر Function إزالة
- ❖ أول عنصر يدخل في Stack هو آخر عنصر يخرج من Stack (والعكس بالعكس)
- ❖ إضافة عنصر الى Stack يسمى **Push** ويكون هو Active Frame
- ❖ إزالة عنصر من Stack يسمى **Pop** ويكون الذي قبله هو Active Frame



1. حدد Function
2. اضغط على زر الفأرة الأيمن فتظهر نافذة
3. اختر (View Call Hierarchy)
4. ستظهر نافذة (Call Hierarchy)



5. لمعرفة Function الذي استدعاه اضغط على بجانب اسم Function
6. ثم اضغط على بجانب (Call To) + " اسم Function "