

- ❖ بعض أو أغلب **Function** أو **Method** الجاهزة في **String Object**
- ❖ عند استخدام **String Object** لابد من استدعاء مكتبة **<string>** `#include`
- ❖ **String Object** هي مثال على **OOP** (Object Oriented Programming)
- ❖ **Method** فيها **Function and Procedure** مثل `StdString.length()`

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
int main()
{
    string S1 = "My Name is Mohammed Abu-Hadhoud , I Love Programming.";

    // Prints the length of string
    cout << S1.length() << endl;

    // Returns the letter at position 3
    cout << S1.at(3) << endl;

    // Adds @ProgrammingAdvices to the end of string
    S1.append(" @ProgrammingAdvices") ;
    cout << S1 << endl;

    // inserts Ali at Position 7
    // أدرج ( في الموقع 7 , النص التالي )
    S1.insert( 7, " Ali ");
    cout << S1 << endl;

    // Prints all the next 8 letters from position 16
    // اعط جزء من النص ( الموقع 16 , بطول 8 ) أحرف
    cout << S1.substr(16 ,8) << endl;

    // Adds one character to the end of the string
    S1.push_back('X');
    cout << S1 << endl;

    // Removes one character to the end of the string
    S1.pop_back();
    cout << S1 << endl;

    // Finds Ali in the string
    cout << S1.find("Ali") << endl;

    // Finds Ali in the string
    cout << S1.find("ali") << endl;
    // إذا لم يجد النص يرجع رقم طويل
    if (S1.find("ali") == S1.npos)
    {
        // مخزن فيه الرقم الذي يدل على الخطأ
        // S1.npos يعني لم يجد النص المطلوب
        cout << "ali is not found";
    }

    // clears all string letters
    S1.clear();
    cout << S1 << endl; }
```