

❖ للتعديل على الملف من داخل البرنامج

١. نسخ المعلومات في Vector

٢. أثناء نسخ المعلومات يتم إضافة معلومات جديدة أو التعديل على **Vector**٣. حفظ المعلومات التي تم تعديلها أو إضافتها على الملف **File**

```

#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
#include <vector>

void LoadDataFromFileToVector(string FileName , vector <string> &
vFileContent)
{
    fstream MyFile;

    // ios::in للقراءة فقط
    MyFile.open(FileName, ios::in ); // Read Mode

    // للتأكد من أن الملف يعمل
    if (MyFile.is_open())
    {
        string Line;

        // حصل على السطر الأول من الملف , واحفظه في هذا string Line
        while (getline(MyFile, Line))
        {
            // كل سطر في الملف يتم إضافتها الى Vector
            vFileContent.push_back(Line);
        }

        // بعد الانتهاء من الملف لابد من إغلاقه
        MyFile.close();
    }
}

void SaveVectorToFile(string FileName , vector <string> vFileContent)
{
    // عدم وضع إشارة & للفكتور في البارامتر : لأنه للقراءة فقط وعدم التعديل عليه

    fstream MyFile;

    // Run ios::out لفتح ملف جديد أو حفظ المعلومات الجديدة في الملف مع كل أمر
    MyFile.open(FileName, ios::out); // Write Mode

    // للتأكد من أن الملف يعمل
    if (MyFile.is_open())
    {
        // وضع إشارة & لعدم إنشاء نسخة أخرى - الذهاب الى Address -
        for (string& Line : vFileContent)
        {
            // != "" للتأكد من أن المدخل ليس فارغ
            if (Line != "")
            {
                MyFile << Line << endl;
            }
        }
    }
}

```