

في مكتبتك تستطيع إنشاء Function & Procedures لكن تحت **namespace** ثم تضع أي اسم خاص بها ; ثم **{ تضع فيها Function & Procedures }**

تستطيع استدعاء مكتبات - سواء موجودة في C++ أو أنت أنشأتها - داخل مكتبتك مثل

```
#include <iostream>
```

كيف تستطيع استدعاء مكتبتك في المشروع (الملف الرئيسي)

١. استدعاء مكتبتك `#include "MyLibrary.h"`
٢. داخل `int main()` استدعاء اسم `namespace`

مثل

```
MyLibrary::Teast();  
  
cout << MyLibrary::Sum2Number(20, 10) << endl;
```

تستطيع حذف `MyLibrary::` باستخدام `using namespace MyLibrary;`

لكن يفضل عدم استخدام هذا الاختصار

- قد يتشابه الاسم في مكتبة أخرى فتحدث بعض الأخطاء
- سهولة قراءة الكود
- معرفة موقع **Function & Procedures** في أي مكتبة

