

- ❖ من أسباب قوة C++ هي : إدارة الذاكرة – التحكم الكامل للذاكرة
- ❖ تستطيع تعريف وحذف المتغير **أثناء** تشغيل البرنامج Run Time باستخدام **Pointer**
- ❖ المتغير العادي يبقى في الذاكرة الى نهاية البرنامج
- ❖ من غير وجود **Pointer** لا تستطيع جعل الذاكرة أوتوماتيكية
- ❖ كل **Type new** لا بد أن تستخدم مقابلها **delete NamePointer**
- ❖ **new** و **delete** تستخدم مثلاً مع الشروط

```
// declare an int Pointer
int* ptrX;

// declare a float Pointer
float* ptrY;

// dynamically allocate memory
// إنشاء متغير مؤقت في الذاكرة
ptrX = new int;
ptrY = new float;

// assigning value to the memory
// إضافة قيمة للمتغير المؤقت في الذاكرة
*ptrX = 45;
*ptrY = 58.35f;

cout << *ptrX << endl;
cout << *ptrY << endl;

// deallocate the memory
// إزالة المتغير المؤقت من الذاكرة
delete ptrX;
delete ptrY;

cout << endl;
```