

❖ -> Name Pointer = يدل على أنه Pointer من نوع Structure

```

#include <iostream>
using namespace std;

struct stEmployee
{
    string FirstName;
    string LastName;
    int Salary;
};

int main()
{
    stEmployee Employee1, * ptr;

    Employee1.FirstName = "Mohammed Abu-Hadhoude";
    Employee1.Salary = 5000;

    cout << Employee1.FirstName << endl;
    cout << Employee1.Salary << endl;

    ptr = &Employee1;

    // ptr-> تظهر النقطة تظهر التغيرات ثم بعد الضغط على إحداهما يتم تحويله الى ptr->
    cout << "\n Using Pointer : \n" ;
    cout << ptr->FirstName << endl;
    cout << ptr->Salary << endl;
}

```