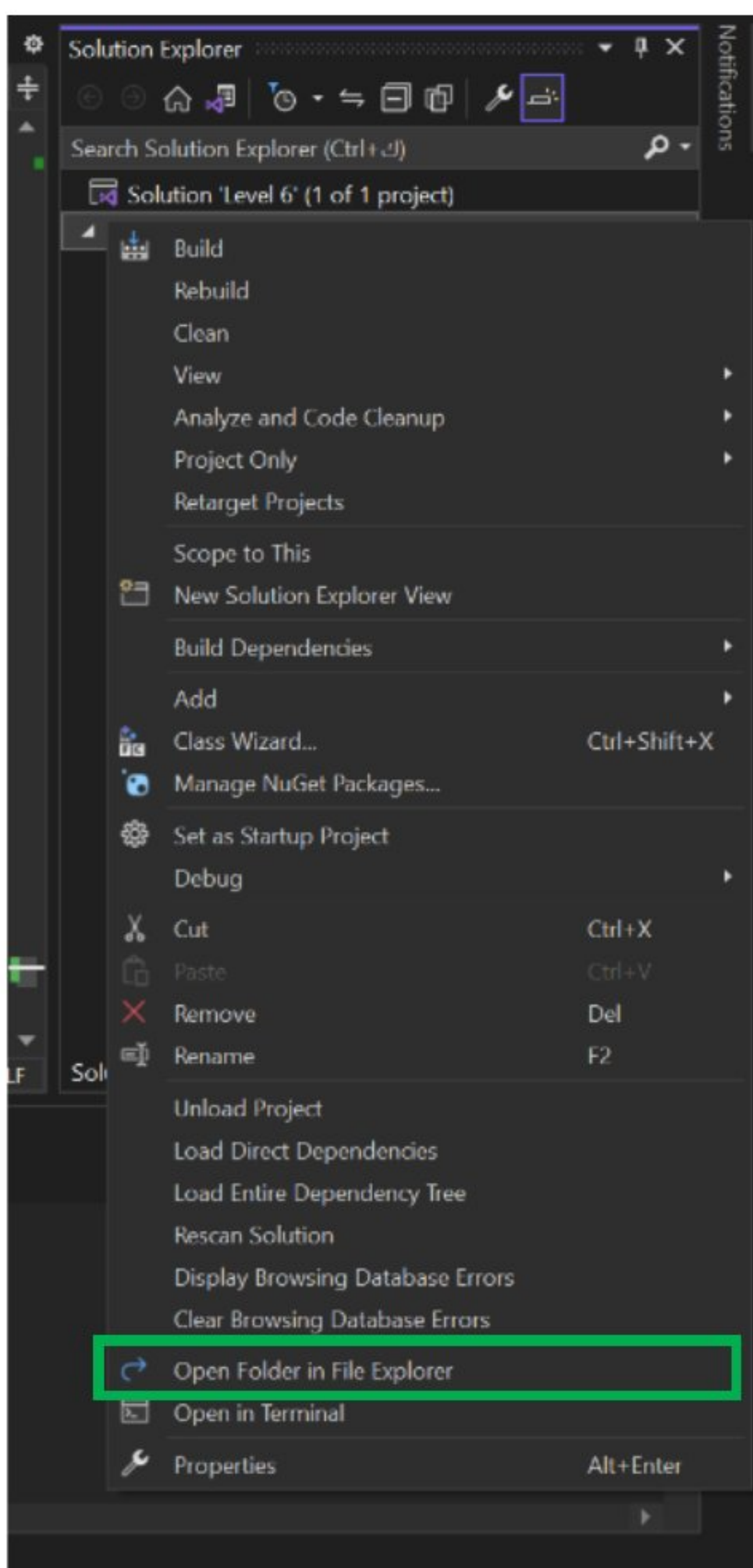


- ❖ لا بد من استدعاء مكتبة `<fstream>` `#include`
- ❖ يوجد أكثر من طريقة للكتابة على الملف منها **Write Mode**
- ❖ تستطيع تخزين البيانات في ملف :
 ١. يمكن التعديل على البيانات
 ٢. إضافة بيانات أخرى
 ٣. حذف البيانات
- ❖ **Write Mode** كلما تعمل Run يبدأ الحفظ من جديد – يحذف البيانات السابقة –
- ❖ بعد الانتهاء من البيانات المرادة حفظها في الملف : يجب إغلاق الملف `close()`



١. اختر من الشريط العلوي (**View**)
٢. ثم اختر (**Solution Explorer**) ستظهر نافذة
٣. ثم اختر من النافذة (**اسم المشروع Project**) زر الفأرة الأيمن
٤. ثم اختر (**Open Folder In File Explorer**)
٥. سيذهب الى الملف في الهارد ديسك ثم افتح الملف

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
int main()
{
    fstream MyFile;
    // إنشاء ملف ios::out (إنشاء الملف المخزن في الهارد ديسك. ونوعه)
    MyFile.open("MyFile.txt", ios::out); // Write Mode

    // للتأكد من أن الملف يعمل
    if (MyFile.is_open())
    {
        // للطباعة على الملف وليس على الشاشة
        // لكن بدل cout اسم الملف
        MyFile << "Hi, this is the first line \n";
        MyFile << "Hi, this is the second line \n";
        MyFile << "Hi, this is the third line \n";

        // بعد الانتهاء من الملف لابد من إغلاقه
        MyFile.close();
    }
}
```