

❖ لطباعة **Vector** فقط وعدم عدم التعديل عليه استعمل **const** مع إشارة **&** تكون سريعة جدا في **Ranged Loop**

```
vector<int> num{ 1,2,3,4,5 };

cout<< "Initial Vector : ";

// مع const &
// تثبيت قيمة المتغير وعدم القدرة على تغييرها
for (const int& i : num)
{
    cout<< i<< " ";

    // Print 1 2 3 4 5
}

cout<< "\n\n Updated Vector : ";

// إشارة & Reference فقط
// تستطيع تغيير قيمة المتغير
for (int& i : num)
{
    i = 20;
    cout<< i<< " ";

    // Print 20 20 20 20 20
}

// تستطيع تغيير قيمة المتغير
num[1] = 40;
num.at(2) = 80;
num.at(4) = 90;

cout<< "\n\n Updated Vector : ";
// مع const &
// تثبيت قيمة المتغير وعدم القدرة على تغييرها
for (const int& i : num)
{
    cout<< i<< " ";

    // Print 20 40 80 20 90
}
```