

أخطاء شائعة يجب تجنبها في Pointer

```
int x = 10 , * p;  
  
// خطأ  
// Value لا يخزن قيم P = Pointer  
p = x;  
p = 50;  
  
// الصحيح  
// Address يخزن فقط عنوان P = Pointer  
p = &x;  
  
// خطأ  
// Dereference تعني الوصول الى القيمة  
// Value لا يتم تخزين عنوان في قيمة  
*p = &x;  
  
// الصحيح  
// Value تعديل قيمة  
*p = x;  
*p = 50;
```