

INF218

Struktur Data & Algoritma

Queue

Alim Misbullah, S.Si., M.S.



Definisi Queue

Definisi Queue

- **Queue** juga merupakan sebuah Abstract Data Type (ADT) yang digunakan pada bahasa pemrograman, seperti halnya stack
- Dinamai dengan **Queue** karena sesuai dengan aplikasi di dunia nyata seperti antrian pada pembelian tiket, bus stop di halte, dan lain-lain



- Pada kehidupan nyata, operasi queue berlaku pada kedua sisi yaitu satu bagian untuk menambahkan data (**enqueue**) dan satu bagian lainnya untuk mengeluarkan data (**dequeue**)

Definisi Queue

- Queue disebut sebagai **FIFO (First In First Out)** data structure yang berarti bahwa elemen yang ditambahkan pertama akan diakses pertama juga



- Operasi penambahan elemen disebut dengan **enqueue()** dan operasi penghapusan elemen disebut dengan **dequeue()**

Definisi Queue



- Pada gambar diatas, nilai 1 berada diantrian pertama sebelum nilai 2 maka nilai 1 akan diakses lebih dulu dari sebuah queue, sesuai dengan aturan **FIFO**

Proses pada Queue

- Proses pada queue dilakukan dengan:
 - Menggunakan 2 pointer yaitu **FRONT** dan **REAR**
 - **FRONT** akan menunjuk data elemen pertama dari queue
 - **REAR** akan menunjuk data elemen terakhir dari queue
 - Nilai awal untuk **FRONT** dan **REAR** adalah **-1**



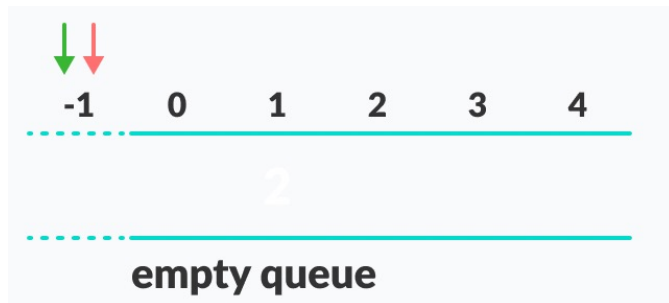
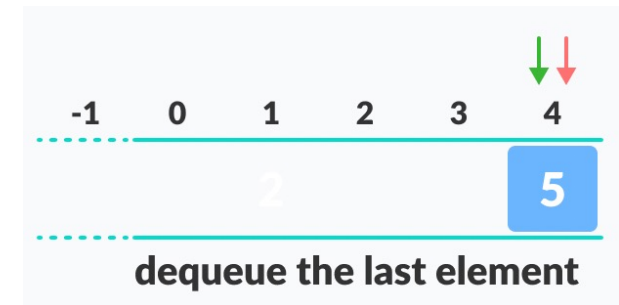
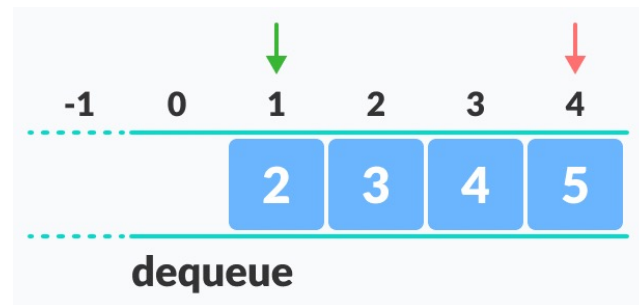
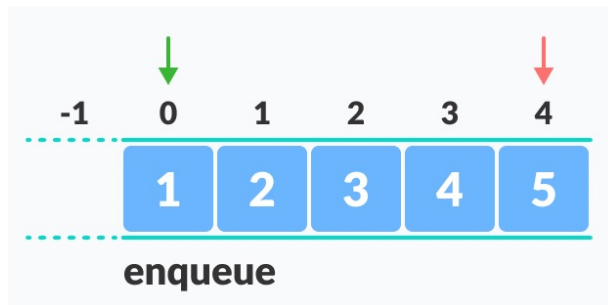
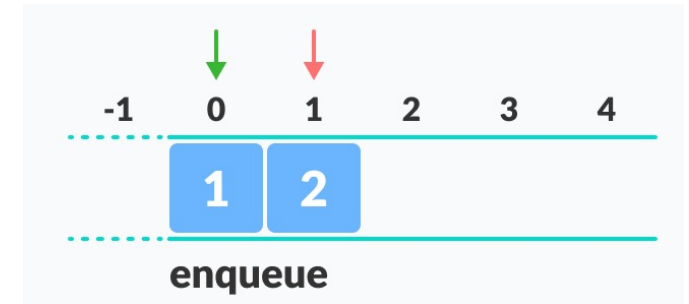
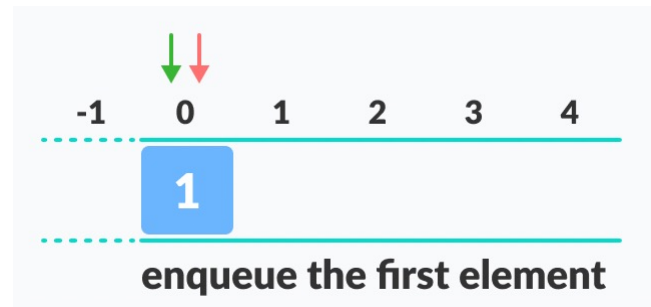


Operasi Pada Queue

Operasi Enqueue() dan Dequeue()

- Operasi **Enqueue** → proses untuk menambahkan data elemen pada bagian akhir (rear) dari sebuah queue. Langkah-langkahnya:
 - Langkah 1: Cek apakah queue sudah penuh
 - Langkah 2: Untuk data elemen pertama, ubah nilai index dari **FRONT** dan **REAR** ke 0
 - Langkah 3: Untuk data elemen selanjutnya, naikkan nilai index **REAR** menjadi 1
 - Langkah 4: Tambahkan data elemen pada posisi yang ditunjuk oleh **REAR**
- Operasi **Dequeue** → proses untuk menghapus data elemen pada bagian depan (front) dari sebuah queue. Langkah-langkahnya:
 - Langkah 1: Cek apakah queue kosong
 - Langkah 2: Kembalikan nilai (elemen) yang ditunjuk oleh **FRONT**
 - Langkah 3: Naikkan nilai index **FRONT** sebanyak 1
 - Langkah 4: Untuk data element terakhir, reset nilai index **FRONT** dan **REAR** menjadi -1

Operasi Enqueue() dan Dequeue



Demo Simple Queue

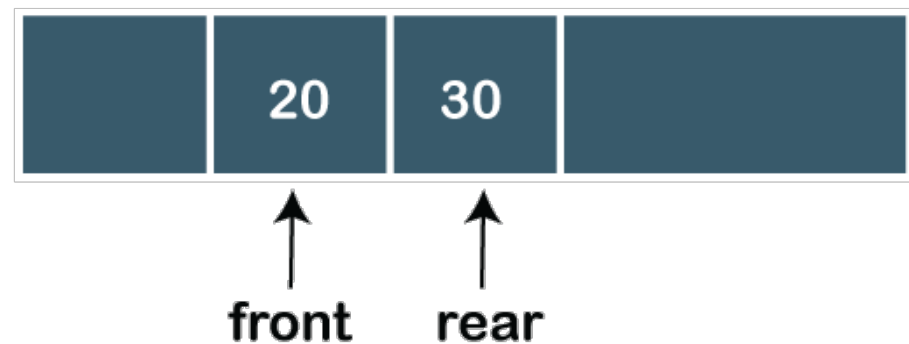
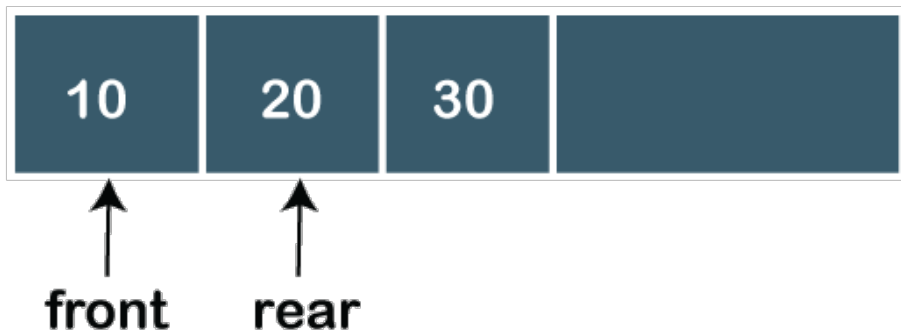
- C
 - <https://www.programiz.com/dsa/queue#c-code>
 - https://www.tutorialspoint.com/data_structures_algorithms/queue_program_in_c.htm
- Java
 - <https://www.programiz.com/dsa/queue#java-code>
- Python
 - <https://www.programiz.com/dsa/queue#python-code>
- C++
 - <https://www.programiz.com/dsa/queue#cpp-code>
- Kompleksitas operasi enqueue() dan dequeue() pada sebuah queue menggunakan array adalah **$O(1)$**



Jenis-Jenis Queue

Linear Queue (Simple Queue)

- Pada Linear Queue, penambahan data elemen dilakukan dari salah satu bagian queue yaitu **rear** dan penghapusan data elemen dilakukan dari bagian queue lainnya yaitu **front**
- Linear queue sangat mengikuti aturan **FIFO** sebagaimana aturan dari sebuah queue

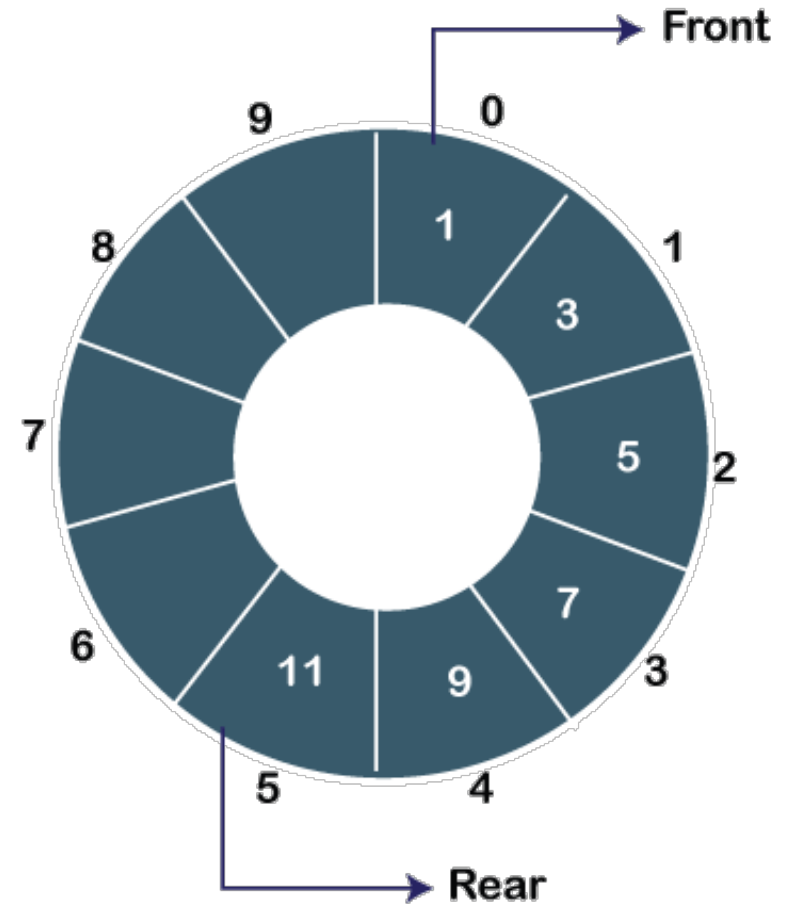


Linear Queue (Simple Queue)

- Pada Linear Queue, jika sebuah data elemen ditambahkan maka nilai indeks dari pointer **REAR** akan dinaikkan sebesar 1
- Sedangkan, jika sebuah data elemen dihapus, maka nilai indeks dari pointer **FRONT** akan dinaikkan sebesar 1
- **Kekurangan dari Linear Queue** adalah proses penambahan data elemen hanya berlaku pada sisi **REAR** saja sehingga jika 3 data elemen dihapus dari queue maka data elemen baru tidak dapat ditambahkan meskipun space masih tersedia di dalam linear queue. Dalam kasus ini, linear queue akan mengalami **overflow** karena pointer **REAR** selalu menunjuk data elemen terakhir dari queue

Circular Queue

- Pada Circular Queue, semua node data elemen direpresentasikan seperti lingkaran, sehingga data elemen terakhir dari queue akan terhubung ke data elemen pertama dari queue tersebut.
- Keuntungan dari Circular Queue adalah **memory utilization** yaitu jika posisi terakhir (**rear**) dari queue penuh dan posisi pertama (**front**) dari queue kosong maka data elemen dapat ditambahkan pada posisi pertama



Circular Queue

Algorithm to insert an element in a circular queue

Step 1: IF $(\text{REAR} + 1) \% \text{MAX} = \text{FRONT}$

Write " OVERFLOW "

Goto step 4

[End OF IF]

Step 2: IF $\text{FRONT} = -1$ and $\text{REAR} = -1$

SET $\text{FRONT} = \text{REAR} = 0$

ELSE IF $\text{REAR} = \text{MAX} - 1$ and $\text{FRONT} \neq 0$

SET $\text{REAR} = 0$

ELSE

SET $\text{REAR} = (\text{REAR} + 1) \% \text{MAX}$

[END OF IF]

Step 3: SET $\text{QUEUE}[\text{REAR}] = \text{VAL}$

Step 4: EXIT

Algorithm to delete an element from the circular queue

Step 1: IF $\text{FRONT} = -1$

Write " UNDERFLOW "

Goto Step 4

[END of IF]

Step 2: SET $\text{VAL} = \text{QUEUE}[\text{FRONT}]$

Step 3: IF $\text{FRONT} = \text{REAR}$

SET $\text{FRONT} = \text{REAR} = -1$

ELSE

IF $\text{FRONT} = \text{MAX} - 1$

SET $\text{FRONT} = 0$

ELSE

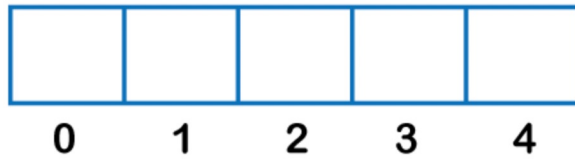
SET $\text{FRONT} = \text{FRONT} + 1$

[END of IF]

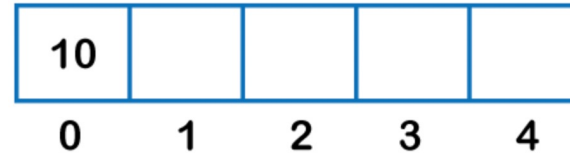
[END OF IF]

Step 4: EXIT

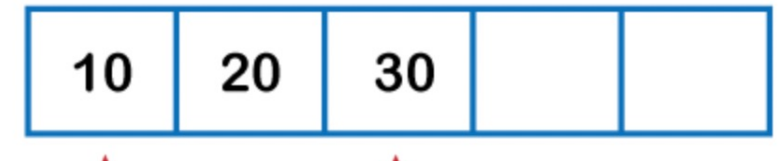
Circular Queue



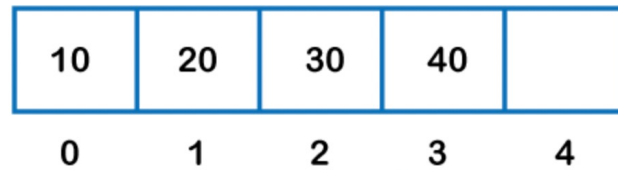
Front = -1
Rear = -1



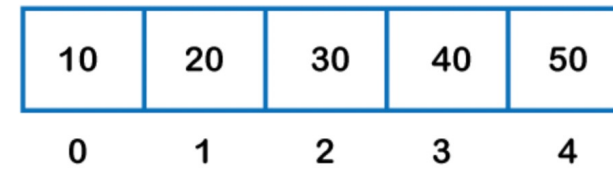
Front = 0
Rear = 0



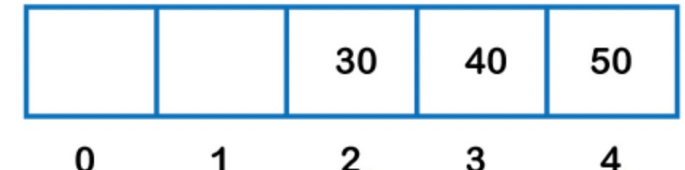
Front = 0 Rear = 2



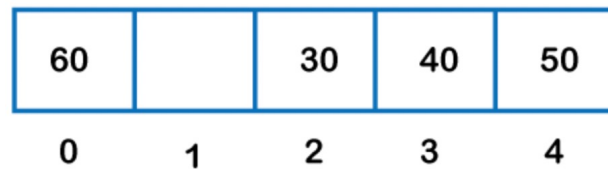
Front = 0 Rear = 3



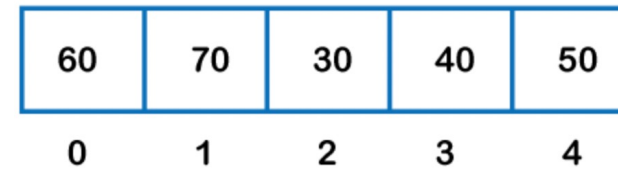
Front = 0 Rear = 4



Front = 2 Rear = 4



Rear Front



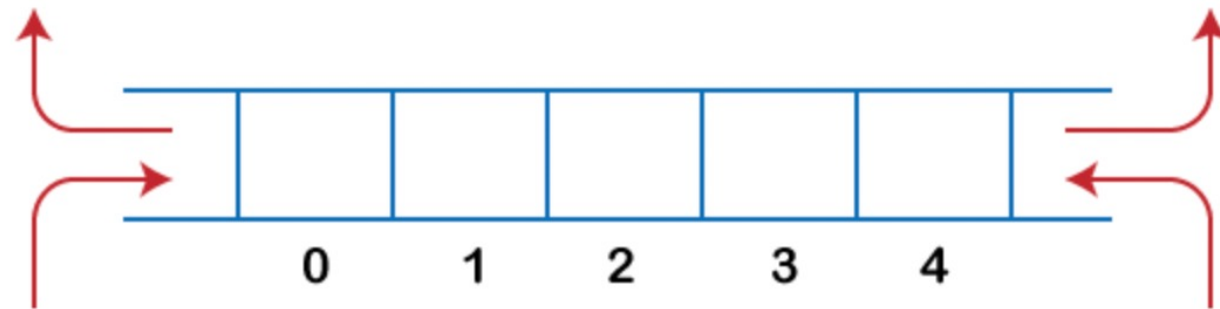
Rear Front

Demo Circular Queue

<https://www.javatpoint.com/circular-queue>

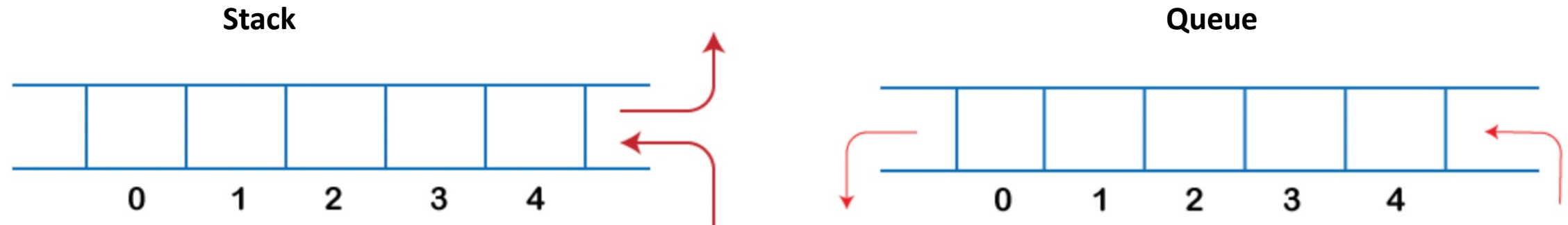
Deque (Double Ended) Queue

- Pada simple queue, penambahan data elemen dilakukan pada bagian **rear**, sedangkan penghapusan data elemen dilakukan pada bagian **front**
- Pada Deque (Double Ended) Queue, penambahan dan penghapusan data elemen dilakukan pada kedua sisi queue. Dengan kata lain, deque merupakan generalisasi dari sebuah queue
- Deque dapat digunakan sebagai **stack** atau **queue** karena penambahan dan penghapusan data dapat dilakukan pada kedua sisi



Deque (Double Ended) Queue

- Pada deque, penambahan dan penghapusan data elemen dapat dilakukan pada satu sisi saja seperti pada **stack**. Sama halnya, penambahan data elemen juga dapat dilakukan pada satu sisi dan penghapusan data elemen pada sisi lainnya seperti pada **queue**

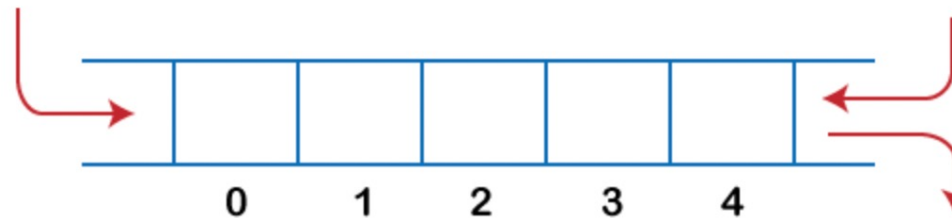


Deque (Double Ended) Queue

- **Input-restricted queue** → penambahan data elemen hanya dilakukan pada salah satu sisi saja, sedangkan penghapusan data elemen dapat dilakukan pada kedua sisi



- **Output-restricted queue** → penghapusan data elemen hanya dilakukan pada salah satu sisi saja, sedangkan penambahan data elemen dapat dilakukan pada kedua sisi

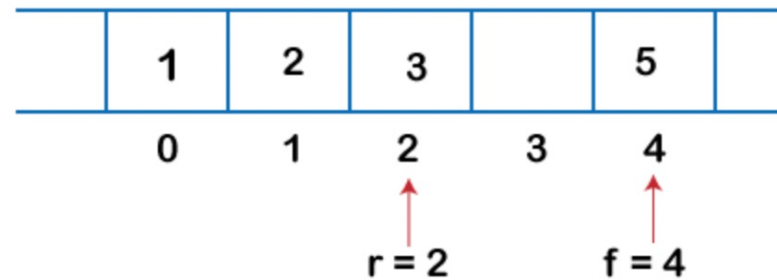
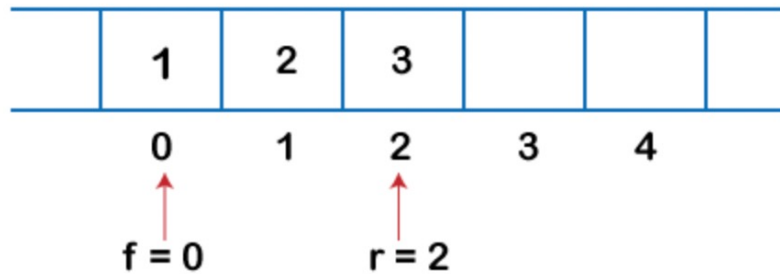
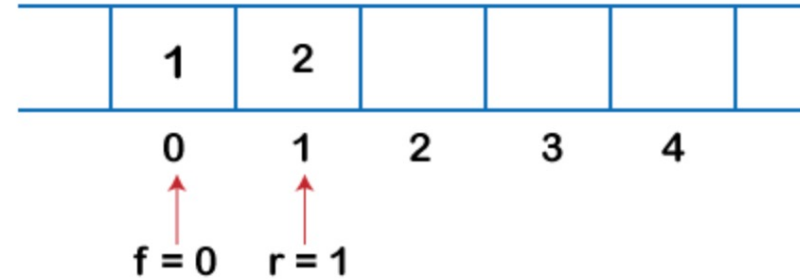
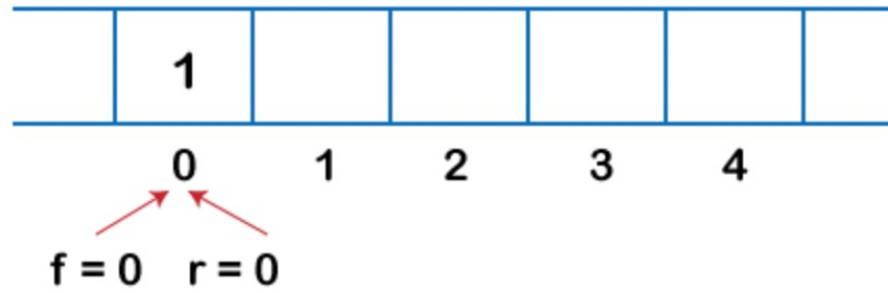


Deque (Double Ended) Queue

- Deque dapat diimplementasikan menggunakan **circular array** dan **doubly linkedlist**
- **Circular array** adalah sebuah array yang bagian akhir data elemen akan terhubung ke bagian pertama data elemen sehingga tidak akan terjadi **overflow**
- **Operasi pada deque**
 - Insert at front
 - Delete from front
 - Insert at rear
 - Delete from rear

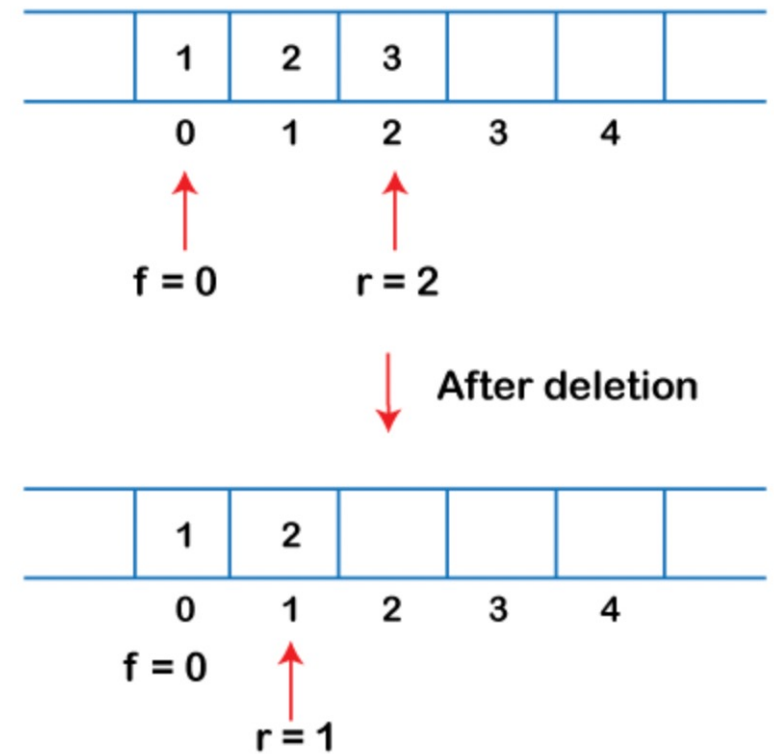
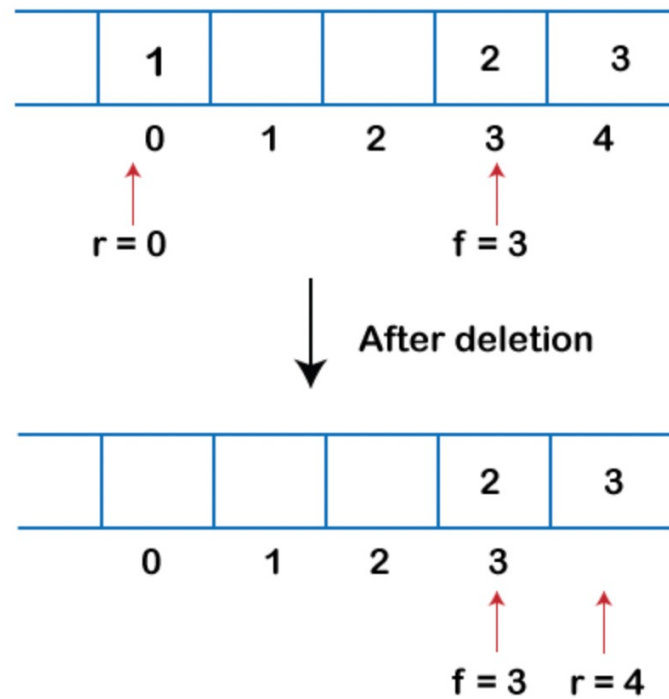
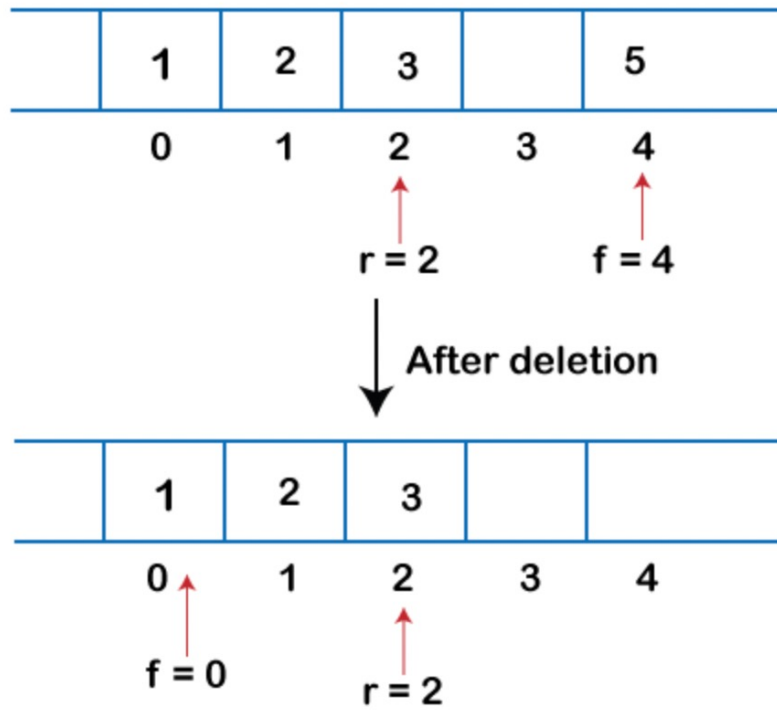
Deque (Double Ended) Queue

- Operasi Enqueue



Deque (Double Ended) Queue

- Operasi Dequeue



Demo Deque Queue

<https://www.javatpoint.com/ds-deque>

Q & A

Referensi

- https://www.tutorialspoint.com/data_structures_algorithms/dsa_queue.htm
- <https://www.javatpoint.com/data-structure-queue>
- <https://www.programiz.com/dsa/queue>