

INF218

Struktur Data & Algoritma

Struktur Data Tree

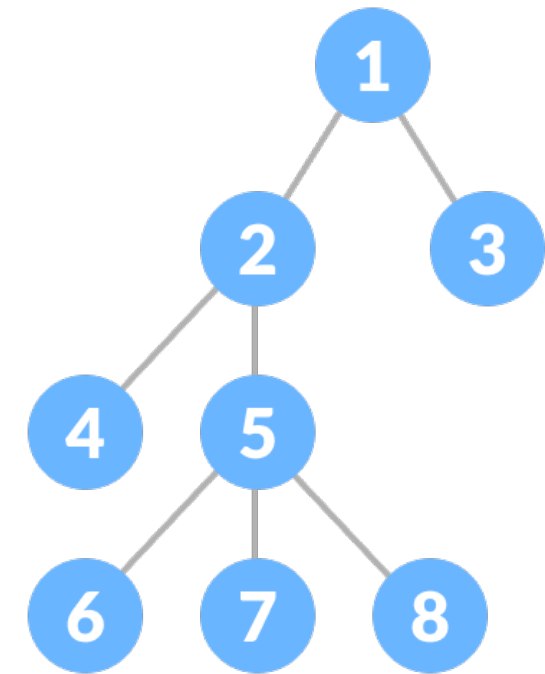
Alim Misbullah, S.Si., M.S.



Definisi Tree

Definisi Tree

- **Tree** adalah non-linear hirarki struktur data yang terdiri dari **node** yang saling terhubung melalui **edge**
- Mengapa perlu tree?
 - Struktur data yang lain seperti array, linkedlist, stack dan queue merupakan linear struktur data yang datanya saling terhubung secara berurutan
 - Pada linear struktur data, penambahan data yang banyak akan membutuhkan waktu yang banyak pula sehingga tidak bisa digunakan pada komputasi saat ini
 - Tree menjadi solusi karena memungkinkan untuk mengakses data secara cepat dan mudah karena tree merupakan non-linear struktur data



Tree

Terminologi Tree

- **Nodes**

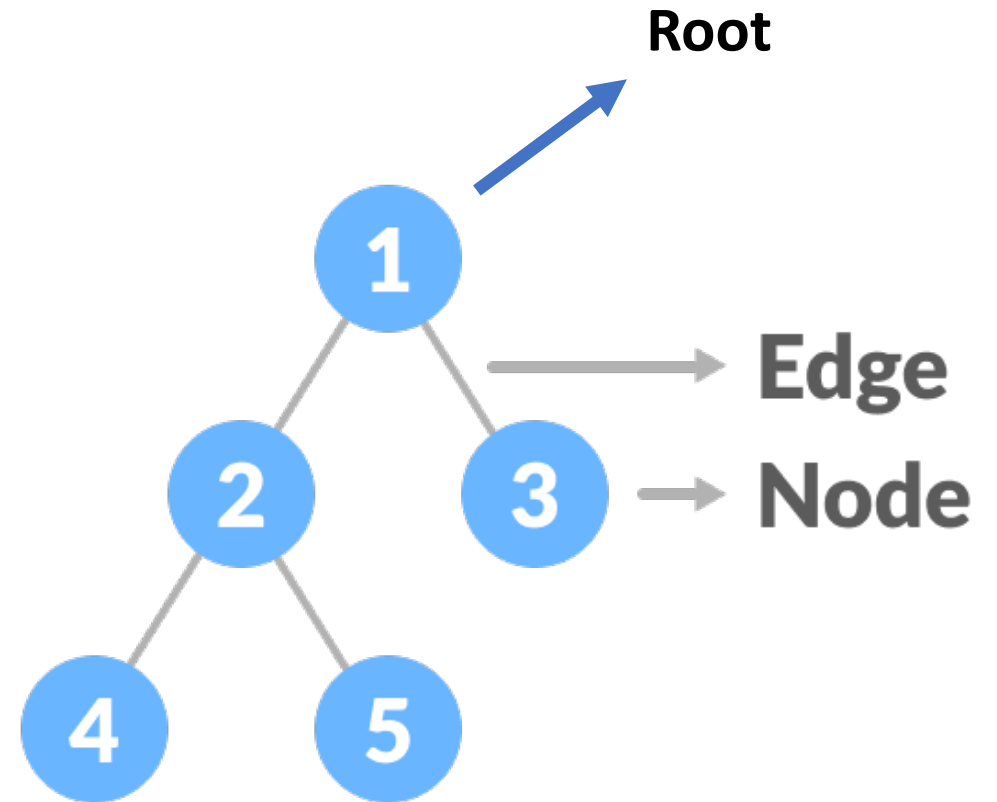
- Sebuah entitas yang mengandung key or value dan pointer ke nodes dibawahnya (child nodes)
- Node yang terakhir dari setiap path disebut **leaf nodes or external nodes** yang tidak memiliki hubungan (link)/pointer ke child node
- Node yang memiliki setidaknya satu child nodes disebut **internal node**

- **Edge**

- Link/penghubung antara dua node

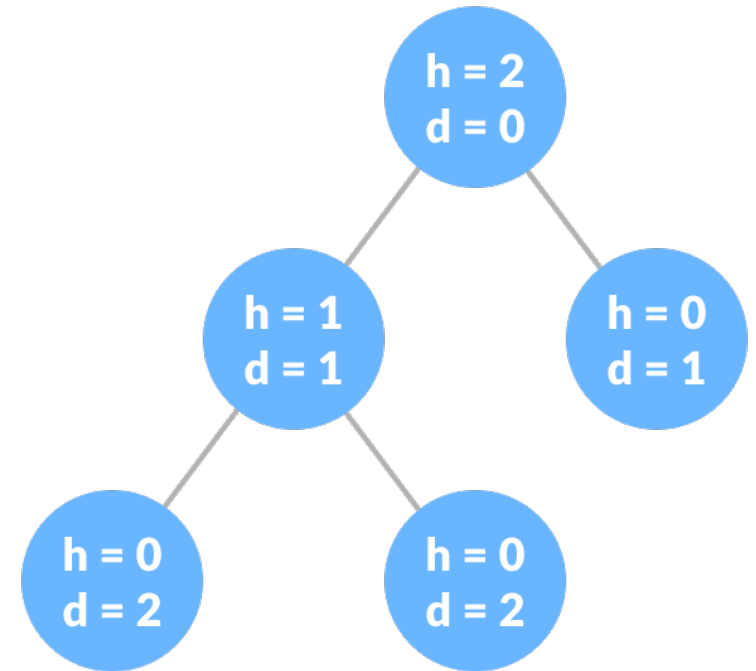
- **Root**

- Node yang teratas dari sebuah tree



Terminologi Tree

- **Height of a node**
 - Jumlah edges dari sebuah node ke node terakhir di bawahnya (leaf) atau path terjauh dari node ke leaf
- **Depth of a node**
 - Jumlah edges dari root ke node tersebut
- **Height of a tree**
 - Tinggi dari sebuah root node atau kedalaman dari sebuah node
- **Degree of a node**
 - Jumlah total percabangan dari sebuah node



Height and depth of each node in a tree

Jenis-jenis Tree

- **Binary Tree**

- Sebuah struktur data tree yang setiap parent node dapat mempunyai paling banyak 2 children nodes

- **Binary Search Tree**

- Sebuah struktur data tree yang memiliki aturan seperti binary tree, namun BST disebut sebagai ordered binary tree sehingga sangat efisien untuk proses pencarian

- **AVL Tree**

- Sebuah self-balancing binary search tree yang mana setiap node akan menjaga sebuah balance factor diantara nilai -1, 0, dan 1

- **B-Tree**

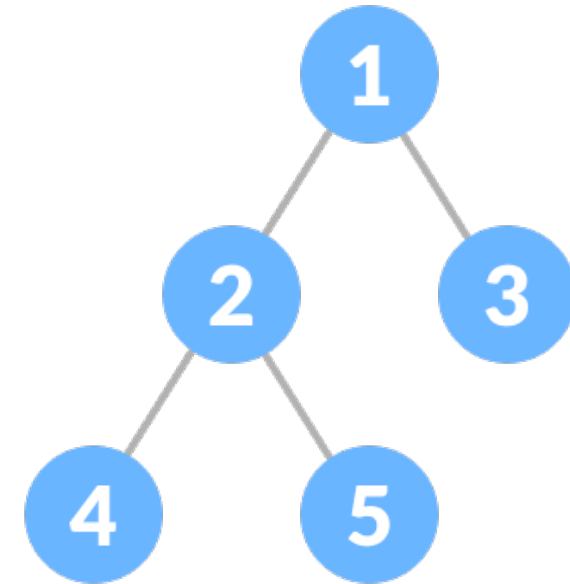
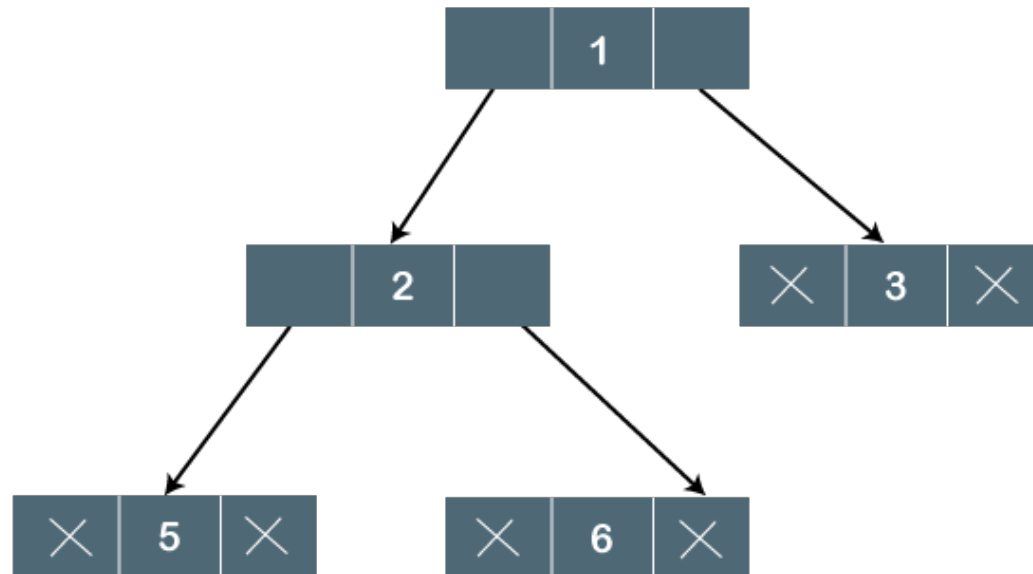
- Sebuah self-balancing BST yang mana setiap node dapat mengandung lebih dari 1 key dan lebih dari 2 children nodes. B-Tree ada bentuk umum dari BST



Binary Tree

Binary Tree

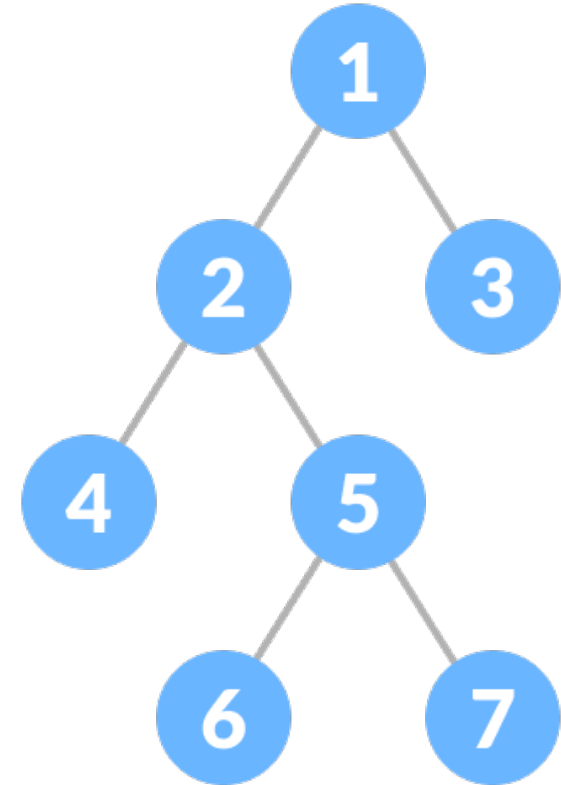
- Sebuah tree yang setiap parent node memiliki paling banyak 2 (dua) child node
- Dinamai BT karena setiap node dapat memiliki 0, 1 atau 2 children



Binary Tree

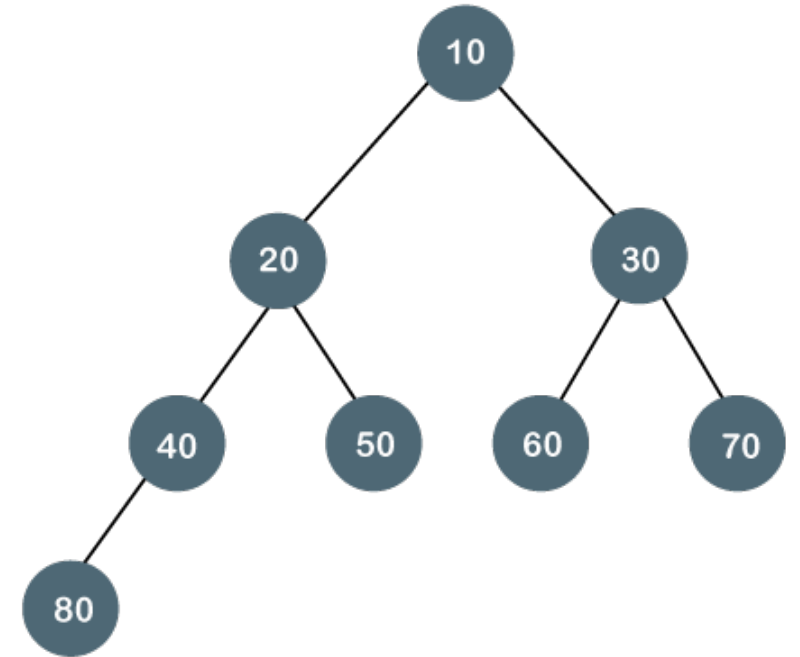
Jenis Binary Tree

- Full Binary Tree
 - Jenis binary tree yang setiap parent/internal node mempunyai 2 (dua) atau tidak memiliki children sama sekali
 - Tree ini juga disebut dengan **proper binary tree**
- Theorema Full Binary Tree
 - <https://www.programiz.com/dsa/full-binary-tree>
- Implementation in C
 - <https://www.programiz.com/dsa/full-binary-tree#c-code>



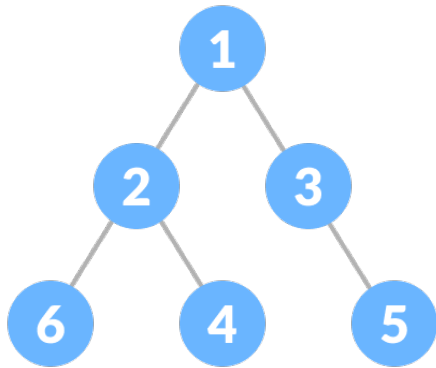
Jenis Binary Tree

- Complete Binary Tree
 - Jenis binary tree yang semua node harus terisi di setiap level, terkecuali level terakhir
 - Pada level terakhir, semua nodes harus sebisa mungkin bersandar ke kiri
 - Pada complete binary tree, node harus ditambahkan mulai dari kiri
- Implementation
 - <https://www.programiz.com/dsa/complete-binary-tree#c-code>

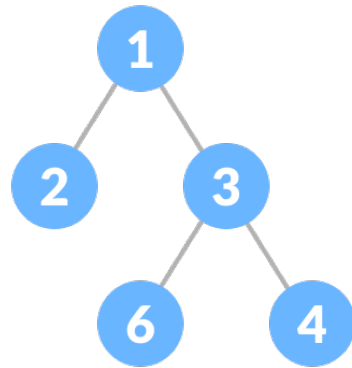


Jenis Binary Tree

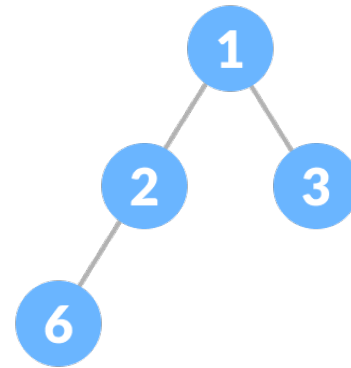
- Perbandingan Complete Binary Tree dan Full Binary Tree



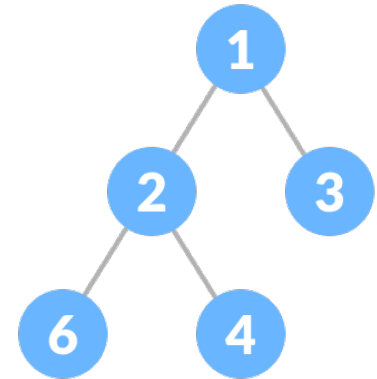
❌ Full Binary Tree
❌ Complete Binary Tree



✅ Full Binary Tree
❌ Complete Binary Tree



❌ Full Binary Tree
✅ Complete Binary Tree



✅ Full Binary Tree
✅ Complete Binary Tree

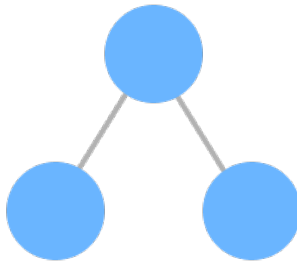
Jenis Binary Tree

- Perfect Binary Tree
 - Jenis binary tree yang setiap internal node harus mempunyai 2 (dua) children dan leaf node pada level yang sama
- Jika tree tidak memiliki children, maka disebut perfect binary tree dengan $h = 0$

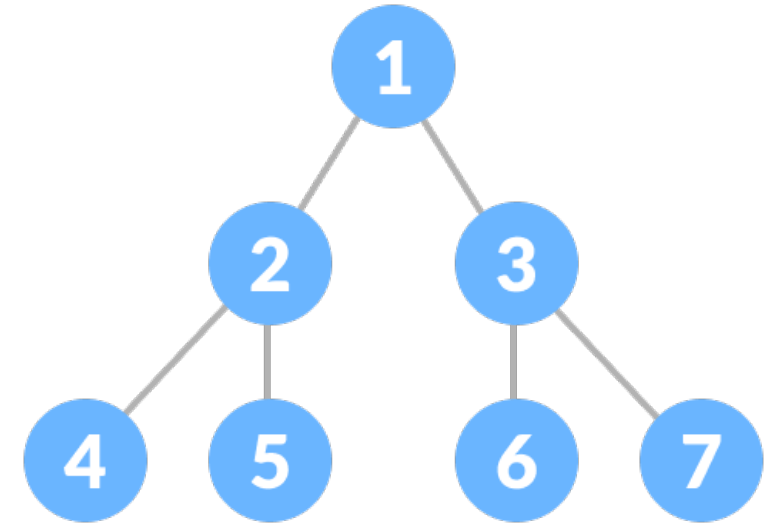
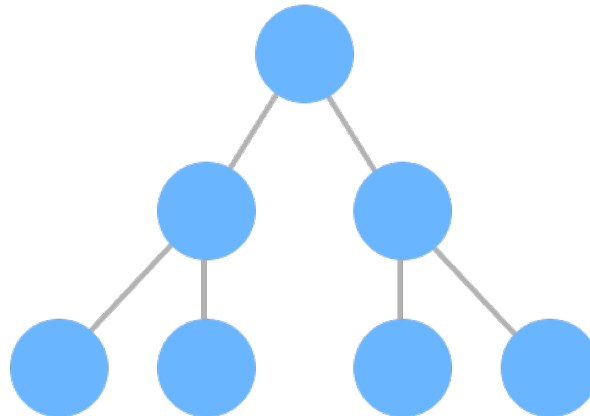
tree-1



tree-2



tree-3

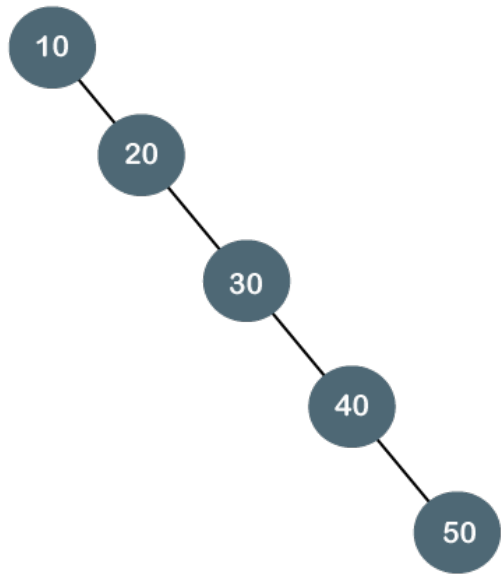


Implementation:

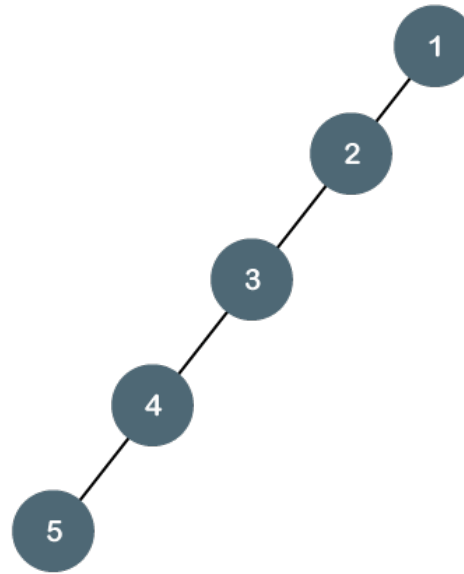
<https://www.programiz.com/dsa/perfect-binary-tree#c-code>

Jenis Binary Tree

- Degenerate/Pathological Binary Tree
 - Jenis binary tree yang hanya memiliki satu children baik pada sebelah kiri atau kanan



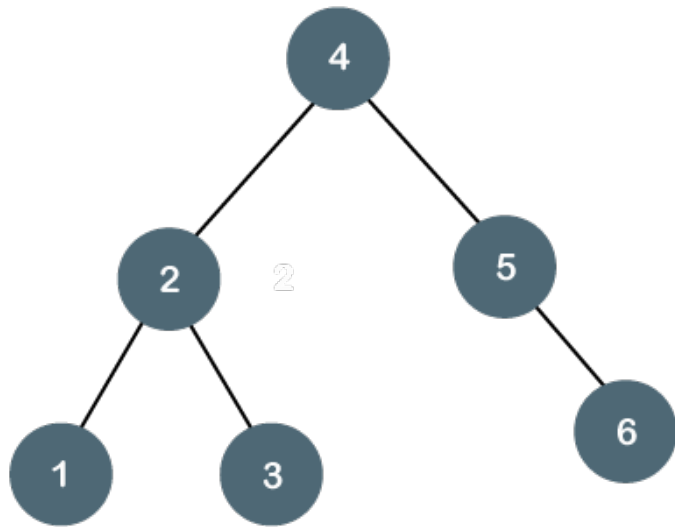
Right-skewed or right child only



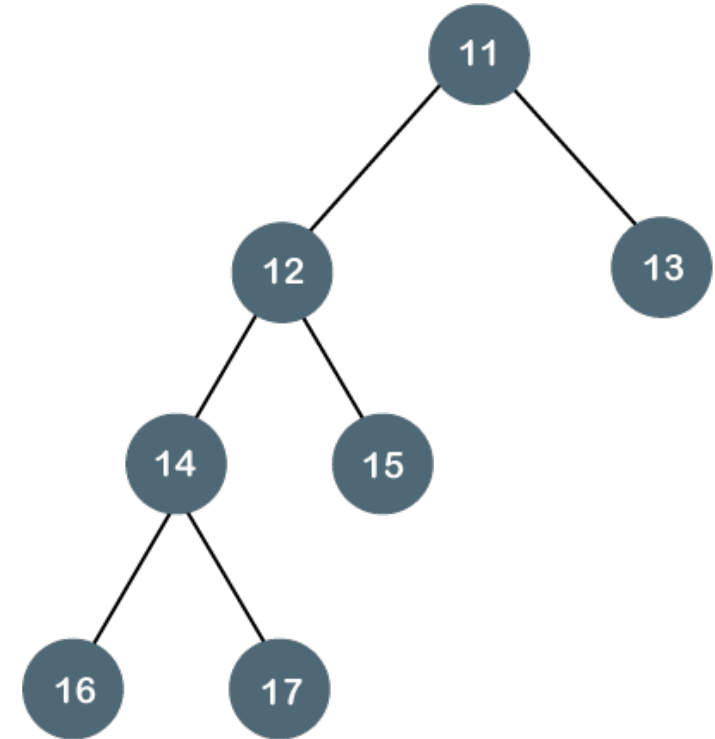
Left-skewed or left child only

Jenis Binary Tree

- Balance Binary Tree
 - Jenis binary tree yang height bagian kiri dan kanan dari tree berbeda maksimum 1



Balance Binary Tree
 $H(L) - H(R) = 0$



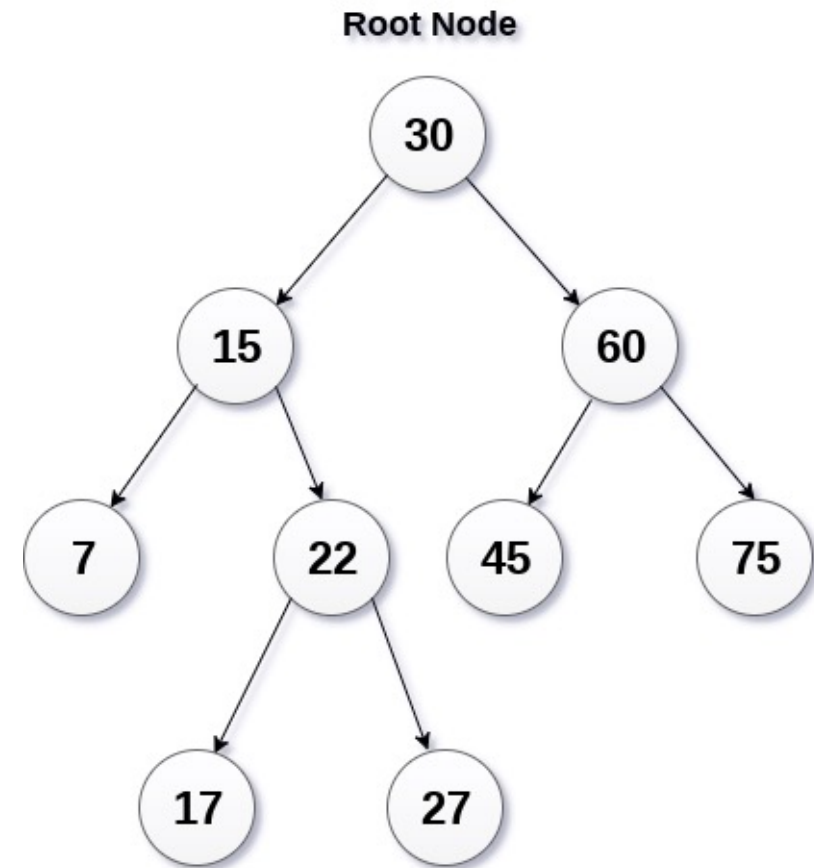
Bukan Balance Binary Tree
 $H(L) - H(R) = 2$

The background of the slide is a watercolor-style splash. It features a large, irregular shape in the center, filled with a gradient from bright orange at the top to a deep blue at the bottom. This central shape is surrounded by a lighter, textured wash of the same colors, with numerous small droplets and splatters extending outwards onto the white background.

Binary Search Tree

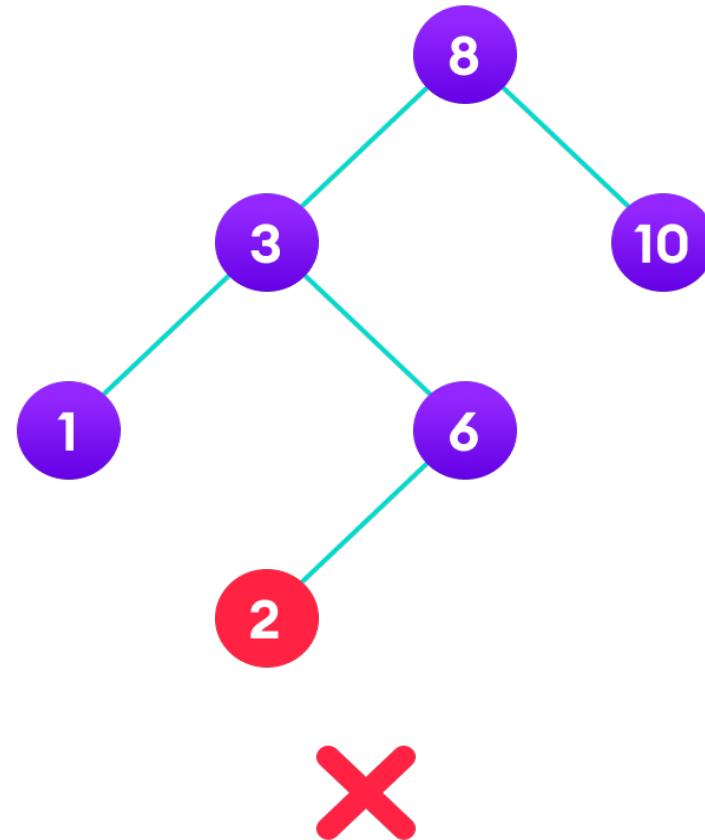
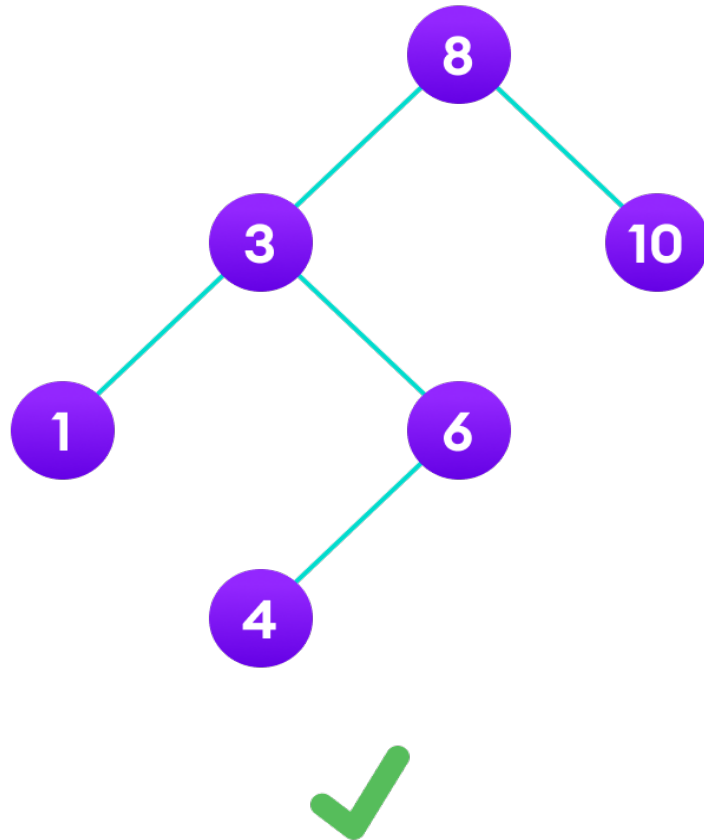
Binary Search Tree

- Binary search tree merupakan sebuah struktur data yang memungkinkan kita secara cepat untuk melakukan pengurutan dari susunan bilangan atau disebut juga dengan **ordered binary tree**
- Pada binary search tree, **nilai dari semua node pada bagian kiri < nilai root**
- Sementara, **nilai dari semua node pada bagian kanan > nilai root**



Binary Search Tree

Binary Search Tree



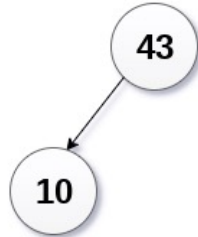
Bagian tree sebelah kanan adalah bukan binary search tree karena terdapat nilai lebih kecil di sebelah kanan "3" yaitu "2"

Proses membuat BST

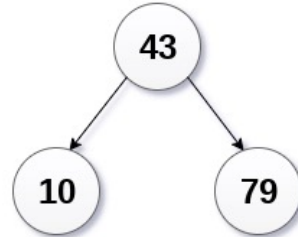
Step 1



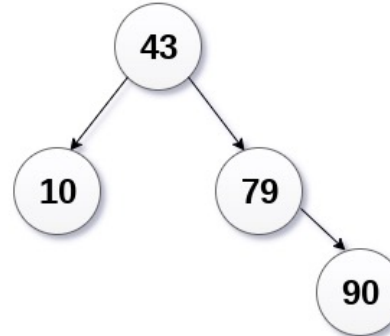
Step 2



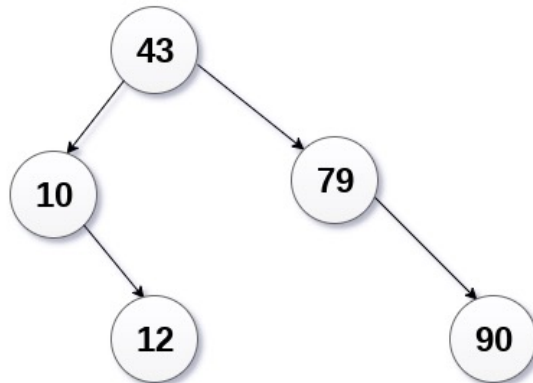
Step 3



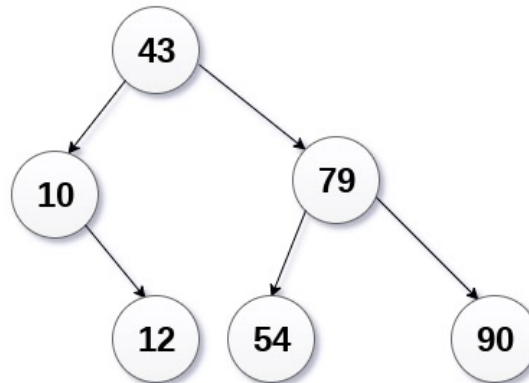
Step 4



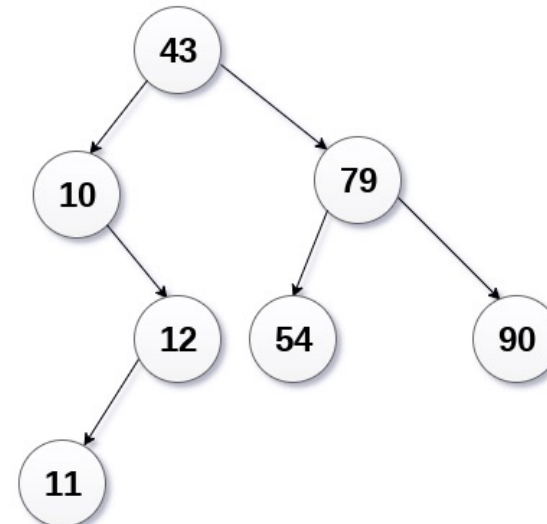
Step 5



Step 6

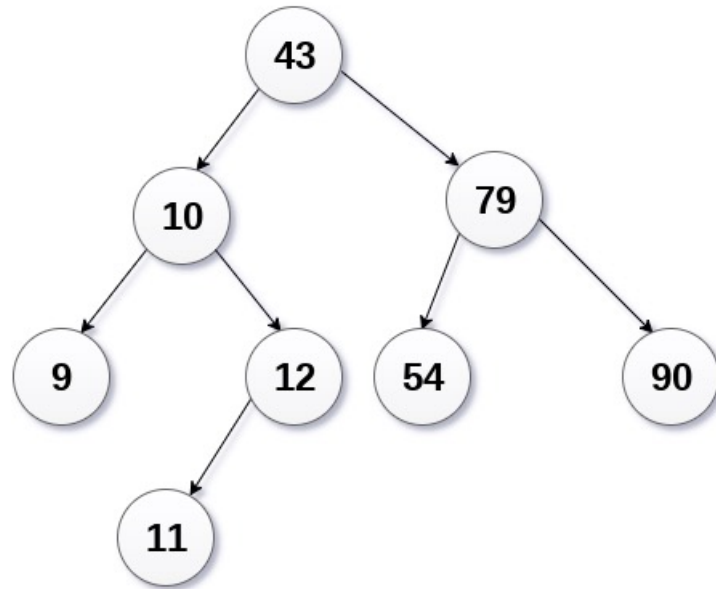


Step 7

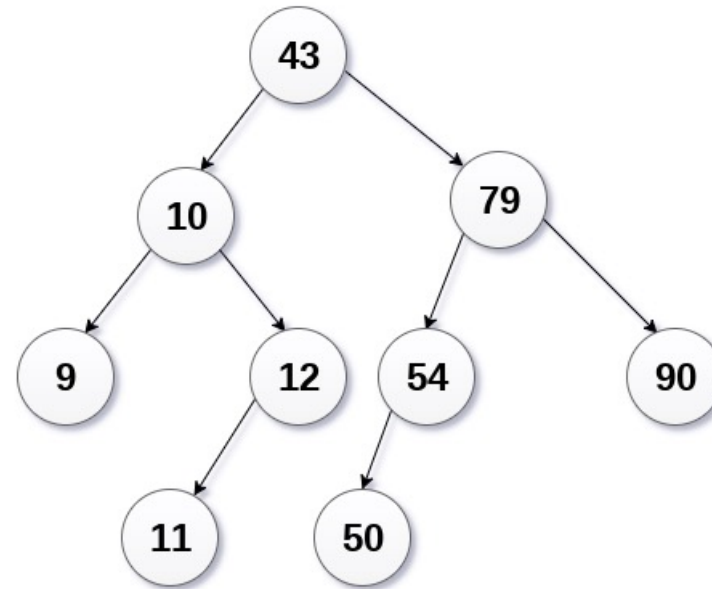


Proses membuat BST

Step 8



Step 9



Operasi pada Binary Search Tree

- Search Operation (Operasi Pencarian)

- Algoritmanya

```
If root == NULL
    return NULL;
If number == root->data
    return root->data;
If number < root->data
    return search(root->left)
If number > root->data
    return search(root->right)
```

Ilustrasi:

<https://www.javatpoint.com/searching-in-binary-search-tree>

- Insert Operation (Operasi Penambahan)

- Algoritmanya

```
If node == NULL
    return createNode(data)
if (data < node->data)
    node->left = insert(node->left, data);
else if (data > node->data)
    node->right = insert(node->right, data);
return node;
```

Ilustrasi:

<https://www.javatpoint.com/insertion-in-binary-search-tree>

Operasi pada Binary Search Tree

- Deletion Operation (Operasi Penghapusan)
 - Algoritmanya

Delete (TREE, ITEM)

- **Step 1:** IF TREE = NULL
Write "item not found in the tree" ELSE IF ITEM < TREE -> DATA
Delete(TREE->LEFT, ITEM)
ELSE IF ITEM > TREE -> DATA
Delete(TREE -> RIGHT, ITEM)
ELSE IF TREE -> LEFT AND TREE -> RIGHT
SET TEMP = findLargestNode(TREE -> LEFT)
SET TREE -> DATA = TEMP -> DATA
Delete(TREE -> LEFT, TEMP -> DATA)
ELSE
SET TEMP = TREE
IF TREE -> LEFT = NULL AND TREE -> RIGHT = NULL
SET TREE = NULL
ELSE IF TREE -> LEFT != NULL
SET TREE = TREE -> LEFT
ELSE
SET TREE = TREE -> RIGHT
[END OF IF]
FREE TEMP
[END OF IF]
- **Step 2:** END

Ilustrasi:

<https://www.javatpoint.com/deletion-in-binary-search-tree>

Q & A

Referensi

- <https://www.programiz.com/dsa/trees>
- <https://www.programiz.com/dsa/binary-search-tree>
- <https://www.javatpoint.com/binary-search-tree>