**Contoh SKPL Rekayasa Perangkat Lunak**

**1.**      **PENDAHULUAN**

Dokumen ini berisi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak (SKPL) atau software requirement specification (SRS). Untuk penamaan dokumen ini selanjutnya akan digunakan istilah SKPL.

**1.1**    **Tujuan Penulisan Dokumen**

Tujuan penulisan dokumen ini yaitu sebagai dokumentasi dari segala aktifitas yang dilakukan selama pengembangan proyek perangkat lunak yang berbasis android ini dimulai dari tahap user requirement, analisis dan desain, implementasi, hingga testing. Adapun tujuan dari proyek ini adalah untuk membantu pengguna dalam menghitung pengeluaran bulanan. Proyek ini dikatakan berhasil apabila aplikasi yang dimaksud dapat menangani seluruh kebutuhan pengguna dan proses perhitungan pengeluaran yang terdaftar dalam dokumen ini.

**1.2**    **Lingkup Masalah**

·         Aplikasi E-kost ini digunakan sebagai sarana ekonomi yang berbasis hitungan untuk mempermudah dalam menghitung biaya bulanan berbagai kalangan khususnya mahasiswa yang bertempat tinnggal di kost.

·         Aplikasi ini dapat menampilkan jumlah pengeluaran bulanan.

·         Pada sisi client dapat melakukan input barang dan harga, dan juga dapat mengakses daftar belanja.

**1.3**    **Definisi, Istilah dan Singkatan**

·         SKPL adalah Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, atau dalam bahasa Inggris-nya sering juga disebut sebagai software requirements specification (SRS), dan merupakan spesifikasi perngkat lunak yang akan dikembngkan. - SKPL-E-Kost.K-xxx adalah kode yang digunakn untuk merepresentasikan kebutuhan (requirement) pada E-Kost, dengan E-Kost merupakan kode perangkat lunak, E-Kost adalah kodefase, dan xxx adalah digit/nomor kebutuhn (requirement).

·         DFD adalah data flow program, diagram dannotasi yang digunaknuntukmnunjukanaliran data padaperngkatlunak.

·         ERD adalah entity relationship diagram, diagram dan notasi yang digunakan untuk mempresentasikan struktur data statis pada perangkat

**1.4**    **Referensi**

Dokumen ini merujuk pada hasil wawancara dan observasi pada pengguna tentang kebutuhan yang diperlukannya, dan penulisan dokumen berdasarkan pada :

1.     IEEE Std 830-1993, IEEE Recommended Practice for Software Requirement Specifications.

2.     Pihah-pihak yang kompeten dibidang pengembangan aplikasi berbasis android.

**1.5**  **Deskripsi Umum Dokumen**

Dokumen skpl ini dibagi menjadi tiga bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan tentang dokumen skpl yang mencakup tujuan pembuatan dokuman ini, lingkup masalah yang diselesaikan oleh perangkat lunak yang dikembangkan definisi, referensi, dan deskripsi umum. Bagian kedua berisi Program Studi Manajemen penjelasan secara umum mengenai perangkat lunak yang akan dikembangkan meliputi fungsi dari perangkat lunak, karakteristik pngguna, batasan dan asumsi yang diambil dalam pengembangan perangkat lunak. Bagian ketiga berisi uraian kebutuhan perangkat lunak secara lebih rinci.

**2.**      **DESKRIPSI UMUM PERANGKAT LUNAK**

**2.1**    **Deskripsi Umum Sistem**

E-Kost adalah sebuah aplikasi mobile yang digunakan untuk menghitung pengeluaran bulanan pengguna. Dengan inputan No Rekening di awal registrasi, sehingga aplikasi memperoleh saldo awal pengguna. Pengguna juga akan menginputkan nama dan harga barang sehingga jumlah dari harga barang pengguna akan dijumlahkan oleh aplikasi dan diperoleh jumlah pengeluaran. Aplikasi selanjutnya akan menghitung saldo pengguna dengan mengurangkan saldo awal dengan jumlah pengeluaran.

E-Kost dapat dijalankan di sistem operasi android, dan ios. Namun yang terbaik memakai sistem operasi android.

**2.2**    **Fungsi Produk**

Adapun fungsi – fungsi yang dimiliki oleh aplikasi ini adalah sebagai berikut.

·         Registrasi (SKPL\_E-Kost.K\_001)

·         Input Nama Barang dan Harga Barang(SKPL\_E-Kost.K\_002)

·         Jumlah Pengeluaran(SKPL\_E-Kost.K\_003)

·         Saldo(SKPL\_E-Kost.K\_004)

·         Daftar Pengeluaran(SKPL\_E-Kost.K\_005)

**2.3**    **Karakteristik Pengguna**

Pengguna aplikasi ini adalah berbagai kalangan khususnya mahasiswa yang bertempat tinggal di kost – kostan. Pengguna ini nantinya akan mengetahui saldo, jumlah pengeluaran, dan daftar barang belanjaan dari aplikasi. Adapun tugas yang dimiliki oleh pengguna yaitu melakukan registrasi program, dan melakukan inputan nama barang dan harga barang.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kategori Pengguna | Tugas | Hak Akses ke Aplikasi |
| Masyarakat(pengguna umum) | Mengetahui Pengeluaran Bulanan | ·         (SKPL\_E-Kost.K\_001)  ·         (SKPL\_E-Kost.K\_002)  ·         (SKPL\_E-Kost.K\_003)  ·         (SKPL\_E-Kost.K\_004)  ·         (SKPL\_E-Kost.K\_005) |

*Table 2.1 Karakteristik Pengguna*

**2.4**    **Batasan**

Batasan – batasan yang digunakan pada pengembangan aplikasi ini adalah  dalam melakukan registrasi pengguna harus menyambungkan perangkatnya ke internet, dan juga aplikasi ini adalah aplikasi mobile yang bisa digunakan pada sistem operasi android, dan IOS.

**2.5**    **Lingkungan Operasi**

Lingkungan operasi aplikasi ini adalah mobile, dengan sistem operasi android dan IOS.