Python

Базовый синтаксис

Установка

- 1) Установить Python с официального сайта https://www.python.org/
- 1.1) Не забудьте указать галочку (add to PATH)
- 2) Установить редактор кода https://www.sublimetext.com/
- 3) Открыть командную строку и проверить работу python командой python

Ссылка на видео туториал: https://www.youtube.com/watch?v=eFAHOmPjjWE

Переменные

```
# объявление переменных
a = 12
b = "привет"
c = True

# вывод данных
print(b)

# чтение значения из консоли
d = input("Введите значение: ")
```

Формирование строк

```
a = "привет"
b = "друг"

# конкатенация
print(a+" "+b)

# интерполяция
print(f"{a} {b}")

# метод format
print(f"{} {}".format(a, b))
```

1) Считать имя пользователя и вывести фразу: Привет <имя>

Преобразование в int

```
# Умножение строки на число val1 = input('Введите число: ') print(val1*12)

# Умножение числа на число val1 = input('Введите число: ') val1_int = int(val1) print(val1*12)
```

Преобразование в str

```
# Конкатенация строки со строкой val1 = input('Введите число: ') val1_int = int(val1)

result = str(val1*12) # перевод результата в строку print('Результат: '+result)
```

Преобразование во float

```
а = '3.14'
# ошибка!
a_01 = int(a)

# перевод в дробное число
a_02 = float(a)

# отсечение дробной части
a_03 = int(a_02)
```

Напишите процесс, который позволяет

- 1) Считать два значения из консоли
- 2) Преобразовать их в числа
- 3) Посчитать их сумму

- > Укажите число: 4
- > Укажите число: 5
- > Результат: 9

Условный оператор

```
a = 5
b = 6

if a > b:
        print('a>b')
elif a<b:
        print('a<b')
else:
        print('a=b')</pre>
```

Написать приложение, которое получает два значения через консоль и выводит, какое из них больше и на сколько.

- > Укажите число: 19
- > Укажите число: 5
- > 19 больше 5 на 14

Написать приложение, которое получает 3 значения через консоль, 2 числа и знак(+, -, /, *).

- > Укажите число: 4
- > Укажите число: 5
- > Укажите знак: *
- > 4*5 = 20

Списки

```
lst = [12,345,23,54,457,7]

print(lst[2]) # 23 (вывод по индексу)

lst[2] = -1 # изменение значения

lst.append(15) # добавление значения

len(lst) # получить длину списка
```

Необходимо различать список и итерируемые объекты. Список это определенный тип данных, итерируемый объект, это множество типов данных, по которым можно пройтись в цикле

Цикл for

```
# цикл по элементам
for elem in lst:
    result = elem**2
    print(result)

# цикл по индексам
for i in range(len(lst)):
    result = lst[i]**2
    print(result)
```

Функция range возвращает итерируемый объект с индексами.

- 1) Выведите все четные числа из списка
- 2) Выведите индексы положительных чисел
- 3) Выведите кол-во положительных чисел
- 4) Выведите сумму положительных чисел

Сдвиги по индексу

```
for i in range(1, len(lst)-1):
    result = f'{lst[i-1]} {lst[i+1]}'
    print(result)
```

При сдвиге по индексу необходимо исправлять диапазон в range, это позволит не выйти за пределы списка.

1) Написать процесс, который позволяет вывести числа из списка, которые превосходят соседние

split и join

```
string = '12 43 2 74 23 45'

# преобразование строки в список

lst = string.split(' ') # ['12', '43', '2', '74', '23', '45']

# преобразование списка в строку

string = ','.join(lst) # '12,43,2,74,23,45'
```

Для преобразования списка в строку все элементы должны быть строчными

Генератор списков

- 1) Считать через консоль значения в строке с разделителем
- 2) Сформировать строку с квадратами чисел

- > Укажите строку: 2 4 5 3 4
- > Результат: 4 16 25 9 16