

Projenin Amacı

- Bu proje, klasik "Taş, Kağıt, Makas" oyununa bir yenilik getirerek oyuna "Buz" adlı dördüncü bir seçenek eklemeyi amaçlamaktadır. Bu yeni seçenekle birlikte oyunun dinamikleri daha karmaşık hale gelmiş ve oyuncuların stratejik kararlar vermesi gerekmektedir.

Materyal/Metod (Kullanılan Yöntemler Hakkında Bilgi)

- Proje, Python programlama dili kullanılarak gerçekleştirilmiştir. Kullanıcı, taş, kağıt, makas veya buz seçeneklerinden birini seçer, ardından bilgisayar rastgele bir seçim yapar. Kazanan, oyunun kurallarına göre belirlenir. Oyun, iki galibiyet alan oyuncunun kazanmasıyla sona erer.

Oyun Kuralları

- Taş, buzu yener.
- Taş, makası yener.
- Kağıt, taşı yener.
- Makas, kağıdı yener.
- Makas, buzu yener.
- Buz, kağıdı yener.

Oyun Akışı

- Kullanıcıdan seçim yapması istenir. Eğer oyuncu geçersiz bir seçim yaparsa veya oyundan çıkmak isterse, oyun ona göre yönlendirilir.
- Bilgisayar, rastgele bir seçim yapar ve sonuçlar ekranda gösterilir.
- Kullanıcı veya bilgisayar 2 galibiyete ulaşana kadar oyun devam eder. İkinci galibiyeti alan oyuncu oyunu kazanır.
- Oyun sonunda kullanıcıya başka bir oyun oynamak isteyip istemediği sorulur. Eğer istemezse, oyun sona erdirilir.

Deney Sonuçları

- Oyun Mekanikleri:** Eklenen "Buz" seçeneği, oyunun mevcut taş, kağıt, makas dengelerini değiştirmiştir. Bu yeni seçenek, oyunun stratejik derinliğini artırarak, oyuncuların daha fazla düşünmesini ve oyunu daha dikkatli oynamasını gerektirmiştir.

- **Kullanıcı Deneyimi:** Oyun, kullanıcıya basit ve anlaşılır bir arayüz sunmaktadır. Net talimatlar sayesinde kullanıcılar oyunu rahatça oynayabilir ve eğlenceli bir deneyim yaşayabilirler.

Tartışma

- Bu projenin amacı, basit bir oyun üzerinden Python programlama pratiği yapmak ve temel oyun mantığı geliştirmektir. Eklenen "Buz" seçeneği ile birlikte oyun daha karmaşık hale geldi ve bu da oyunun eğlencesini artırdı. Bu tür projeler, temel programlama becerilerinin geliştirilmesi ve algoritmik düşünme yeteneğinin kazandırılması açısından önemlidir.

Kaynaklar

- <https://medium.com/deep-learning-turkiye/t%C3%BCrk%C3%A7e-markdown-rehberi-61779d2e2a96>
- <https://realpython.com/python-pep8/#why-we-need-pep-8>
- https://www.youtube.com/watch?v=OcXC_KAtQfc
- <https://courses.10million.ai/courses/introduction-to-python/>