# Интенсив Python Лекция 7 ООП

Кандауров Геннадий



#### Напоминание отметиться на портале

+ оставить отзыв



## Содержание занятия

- 1. Классы
- 2. ΟΟΠ
- 3. Генераторы

#### Классы

#### Классы

```
class A:
   astaticmethod
   def print static():
       print("static")
   aclassmethod
    def print cls(cls):
       print(f"class method for {cls. name }")
   def init (self, val):
       self.val = val
        self. protected val = val
        self. private val = val
    def print offset(self, offset=10):
       print(self.val + offset)
   def str (self):
       return f"{self. class . name }:val={self.val}"
```

#### Классы: доступ к атрибутам

Чтобы найти атрибут объекта obj, python обыскивает:

- 1. Сам объект (obj.\_\_dict\_\_ и его системные атрибуты)
- Класс объекта (obj.\_\_class\_\_.\_\_dict\_\_).
- 3. Классы, от которых унаследован класс объекта (obj.\_\_class\_\_.\_\_mro\_\_)

```
object. new (cls[, ...])
Статический метод, создает новый экземпляр класса.
После создание экземпляра вызывается (уже у экземпляра) метод __init__.
init ничего не должен возвращать (кроме None), иначе - TypeError
class Singleton:
    instance = None
    def new (cls, *args, **kwargs):
        if cls. instance is None:
            cls. instance = super(). new (cls, *args, **kwargs)
        return cls. instance
```

```
object.__del__(self)
Финализатор
class Connector:
    def init (self, db name):
        self.conn = DbDriver(db name)
    def del (self):
        self.conn.close()
        print("DEL")
db = Connector("users")
del db # ???
```

```
object.__set_name__(self, owner, name)
```

Автоматически вызывается при создании класса-владельца owner.

Хук вызывается, когда объекту было присвоено имя name в этом классе

```
class Attr:
    def __set_name__(self, owner, name):
        print(f"{locals()}=")
        self.name = name

class A:
    x = Attr() # Automatically calls: x.__set_name__(A, "x")
```

```
object.__call__(self[, args...])
class Adder:
    def init (self, val):
        self.val = val
    def __call__(self, value):
        return self.val + value
a = Adder(10)
a(5) # 15
```

```
object.__slots__
```

Позволяет явно указать поля, которые будут в классе.

```
В случае указания __slots__ пропадают поля __dict__ и __weakref__.
```

Используя \_\_slots\_\_ можно экономить на памяти и времени доступа к атрибутам объекта.

```
class Point:
    __slots__ = ("x", "y")
    def __init__(self, x, y):
        self.x = x
        self.y = y
```

#### Доступ к атрибутам

```
o __getattribute__(self, name)
```

- \_\_getattr\_\_(self, name)
- o \_\_setattr\_\_(self, name, val)
- o \_\_delattr\_\_(self, name)
- o \_\_dir\_\_(self)

#### Классы: наследование

```
>>> m = MinuteTiming(1000, 7000)
class Timing:
    def __init__(self, start, end):
                                         >>> m.duration()
        self.start = start
                                         MinuteTiming.duration
        self.end = end
                                         Timing.duration
    def duration(self):
                                          100.0
        print("Timing.duration")
        return self.end - self.start
class MinuteTiming(Timing):
    def duration(self):
        print("MinuteTiming.duration")
        seconds = super().duration()
        return seconds / 60
```

#### Классы: \_\_init\_subclass\_\_

```
class Timing:
   def init (self, start, end):
        self.start = start
        self.end = end
   aclassmethod
    def init subclass (cls, **kwarqs):
        print("INIT subclass", cls, kwarqs)
        super().__init_subclass__(**kwargs)
class MinuteTiming(Timing):
   def duration(self):
        print("MinuteTiming.duration")
        seconds = super().duration()
        return seconds / 60
```



Дескриптор это атрибут объекта со "связанным поведением", то есть такой атрибут, при доступе к которому его поведение переопределяется методом протокола дескриптора. Эти методы \_\_get\_\_, \_\_set\_\_ и \_\_delete\_\_. Если хотя бы один из этих методов определен в объекте, то можно сказать что этот объект дескриптор.

Раймонд Хеттингер

- Если определен один из методов \_\_get\_\_, \_\_set\_\_ и \_\_delete\_\_, объект считается дескриптором.
- Если объект дескриптора определяет \_\_get\_\_, \_\_set\_\_, то он считается data дескриптором.
- Если объект дескриптора определяет \_\_get\_\_, то является non-data дескриптором.

```
>>> class A:
       def foo(self):
   a = A() pass
>>> a.foo. class . get
<slot wrapper ' get ' of 'method' objects>
>>> A. dict ['foo'] # Внутренне хранится как функция
<function foo at 0x00C45070>
>>> A.foo # Доступ через класс возвращает несвязанный метод
<unbound method A.foo>
>>> a.foo # Доступ через экземпляр объекта возвращает связанный метод
<bound method A.foo of < main .A object at 0x00B18C90>>
```

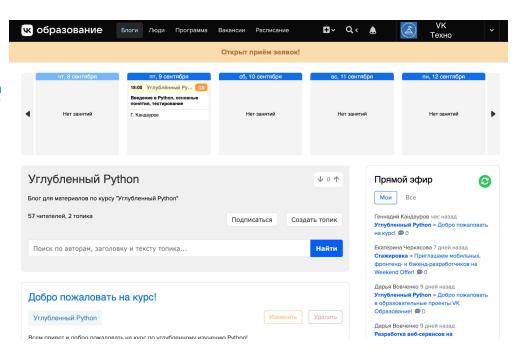
```
class MyDescriptor:
                                           >>> inst = MyClass()
    def __get__(self, obj, objtype):
                                           >>> MyClass.field
         print(f"get {obj} cls={objtype}")
                                            get None cls=<class '__main__.MyClass'>
                                           >>> inst.field
    def set (self, obj, val):
        print(f"set {val} for {obj}")
                                           get < main .MyClass object ...> cls=<class</pre>
                                            ' main .MyClass'>
    def delete (self, obj):
                                           >>> inst.field = 1
        print(f"delete from {obj}")
                                            set 1 for < main .MyClass object ...>
                                           >>> del inst.field
class MyClass:
                                           delete from < main .MyClass object ...>
    field = MyDescriptor()
```

#### Домашнее задание #7

- Reader/Writer разных форматов данных с единым интерфейсом
- Генератор для чтения и фильтрации файла
- Тесты
- flake8 и pylint перед сдачей

#### Hапоминание отметиться на портале Vol 2

+ оставить отзыв после лекции



# Спасибо за внимание



