

# Go 'os' Paketi Fonksiyonlar

Fonksiyon	Açıklama	Örnek Kod
Create(name)	Yeni dosya oluşturur, yazma modunda açar	f, _ := os.Create("a.txt")
Open(name)	Dosyayı okuma modunda açar	f, _ := os.Open("a.txt")
OpenFile(name, flag, perm)	Dosyayı özel modlarla açar	f, _ := os.OpenFile("a.txt", os.O_RDWR, 0644)
Remove(name)	Dosyayı siler	os.Remove("a.txt")
Rename(old, new)	Dosyayı yeniden adlandırır/taar	os.Rename("a.txt", "b.txt")
Stat(name)	Dosya bilgilerini döndürür	info, _ := os.Stat("a.txt")
ReadFile(name)	Dosya içeriğini []byte olarak okur	data, _ := os.ReadFile("a.txt")
WriteFile(name, data, perm)	Dosyaya []byte yazar	os.WriteFile("a.txt", []byte("Merhaba"), 0644)
Mkdir(name, perm)	Yeni bir dizin oluşturur	os.Mkdir("dir", 0755)
MkdirAll(path, perm)	Çiçe dizinler oluşturur	os.MkdirAll("a/b/c", 0755)
RemoveAll(path)	Dizini ve içindekileri siler	os.RemoveAll("dir")
Chdir(dir)	Çalışma dizinini değiştirir	os.Chdir("/tmp")
Getwd()	Mevcut çalışma dizinini döndürür	dir, _ := os.Getwd()
ReadDir(name)	Dizin içeriğini listeler	entries, _ := os.ReadDir(".")
Getenv(key)	Ortam değişkenini değerini alır	os.Getenv("PATH")
Setenv(key, value)	Ortam değişkenini tanımlar	os.Setenv("API_KEY", "123")
Unsetenv(key)	Ortam değişkenini siler	os.Unsetenv("API_KEY")
Environ()	Tüm ortam değişkenlerini döndürür	envs := os.Environ()
StartProcess(name, argv, attr)	Yeni işlem başlatır	os.StartProcess("/bin/ls", []string{"ls", "-l"}, &os.ProcAttr{}}
FindProcess(pid)	PID ile işlem bulur	p, _ := os.FindProcess(1234)
Getpid()	Mevcut işlem PID'si	pid := os.Getpid()
Getppid()	Parent PID	ppid := os.Getppid()
ErrNotExist	Dosya/dizin bulunamadı hatası	errors.Is(err, os.ErrNotExist)
ErrExist	Dosya zaten var hatası	errors.Is(err, os.ErrExist)
ErrPermission	İzin hatası	errors.Is(err, os.ErrPermission)
ErrInvalid	Geçersiz argüman hatası	errors.Is(err, os.ErrInvalid)
Exit(code)	Program belirtilen kod ile sonlandırır	os.Exit(0)
Args	Komut satır argümanlarını döndürür	fmt.Println(os.Args)
Executable()	Çalışan binary yolunu döndürür	exe, _ := os.Executable()
Hostname()	Sistemin hostname bilgisini döndürür	host, _ := os.Hostname()