Fonksiyon / Tip	Aç∎klama	Örnek Kod
os.Create	Yeni bir dosya olu∎turur (varsa üzerine yazar).	<pre>file, err := os.Create("ornek.txt") if err != nil { panic(err) } defer file.Close()</pre>
os.Open	Dosyay∎ okuma modunda açar.	<pre>file, err := os.Open("ornek.txt") if err != nil { panic(err) } defer file.Close()</pre>
os.OpenFile	Dosyay∎ okuma/yazma/ekleme modlar∎nda açar.	file, err := os.OpenFile("ornek.txt", os.O_RDWR os.O_CREATE, 0755)
os.Remove	Dosyay∎ veya dizini siler.	err := os.Remove("ornek.txt")
os.Rename	Dosya veya dizinin ad∎n∎ de⊞i⊞tirir.	err := os.Rename("a.txt", "b.txt")
os.Chmod	Dosya izinlerini de∎i∎tirir.	err := os.Chmod("ornek.txt", 0644)
os.Chown	Dosya sahibini de⊞i⊞tirir (Unix).	err := os.Chown("ornek.txt", uid, gid)
os.Chtimes	Dosyan∎n eri∎im ve de⊞i⊞tirilme zaman∎n⊞ de≣i≣tirir.	err := os.Chtimes("ornek.txt", atime, mtime)
os.Mkdir	Yeni bir dizin olu∎turur.	err := os.Mkdir("yeni_klasor", 0755)
os.MkdirAll	Tüm ara dizinlerle birlikte dizin olu∎turur.	err := os.MkdirAll("a/b/c", 0755)
os.ReadDir	Dizin içeri∎ini listeler.	<pre>files, _ := os.ReadDir(".") for _, f := range files { fmt.Println(f.Name()) }</pre>
os.Getwd	Geçerli çal∎∎ma dizinini döner.	wd, _ := os.Getwd()
os.Chdir	Çal∎∎ma dizinini de∎i∎tirir.	os.Chdir("/tmp")
os.Getenv	Bir ortam de∎i∎kenini döner.	<pre>val := os.Getenv("PATH")</pre>
os.Setenv	Bir ortam de∎i∎keni atar.	os.Setenv("MY_VAR", "GoLang")
os.Unsetenv	Ortam de∎i∎kenini siler.	os.Unsetenv("MY_VAR")
os.Environ	Tüm ortam de∎i∎kenlerini döner.	envs := os.Environ()
os.Args	Komut sat∎r∎ argümanlar∎n∎ içerir.	fmt.Println(os.Args)
os.Stat	Dosya bilgisi döner.	<pre>info, _ := os.Stat("ornek.txt") fmt.Println(info.Name())</pre>
os.Lstat	Sembolik link için dosya bilgisi döner.	<pre>info, _ := os.Lstat("symlink")</pre>
os.IsNotExist	Hata yoksa dosya yok hatas■ m■ diye kontrol eder.	<pre>if os.IsNotExist(err) { fmt.Println("Dosya yok") }</pre>

Fonksiyon / Tip	Aç≣klama	Örnek Kod
os.IsExist	Hatan∎n dosya zaten var hatas∎ olup olmad∎∎∎n∎ kontrol eder.	<pre>if os.IsExist(err) { fmt.Println("Zaten var") }</pre>
os.StartProcess	Yeni bir process ba⊞lat⊞r.	<pre>proc, err := os.StartProcess("/bin/ls", []string{"ls", "-l"}, &amp;os.ProcAttr{})</pre>
os.Exit	Program■ belirtilen ç■k■■ koduyla sonland■r■r.	os.Exit(0)
os.TempDir	Geçici dizini döner.	<pre>tmp := os.TempDir()</pre>
os.Hostname	Makinenin hostname bilgisini döner.	name, _ := os.Hostname()