## Go net/http Paketi Özeti

nksiyon / Tip	Aç≣klama	Kullan∎m
p.ListenAndServe	HTTP sunucusu ba∎lat∎r	http.ListenAndServe(":8080", nil)
p.HandleFunc	Bir route için handler atar	http.HandleFunc("/", handler)
p.Handle	Bir handler objesini route'a ba <b>≡</b> lar	http.Handle("/static/", fs)
p.Request	Gelen HTTP iste∎ini temsil eder	r.Method, r.URL, r.Header
p.ResponseWriter	HTTP cevab■ yazmak için kullan∎l∎r	fmt.Fprintln(w, "Merhaba")
p.ServeMux	Router – birden fazla handler yönetir	mux := http.NewServeMux()
p.FileServer	Static dosya sunar	http.FileServer(http.Dir("./public"))
p.Redirect	HTTP yönlendirmesi yapar	http.Redirect(w, r, "/login", 302)
p.Error	HTTP hata cevab <b>■</b> döner	http.Error(w, "Hata", 500)
p.Client	HTTP istek gönderen istemci	client := &http.Client{}
p.Get	GET iste <b>≡</b> i gönderir	resp, _ := http.Get("https://example.com")
p.Post	POST iste <b>■</b> i gönderir	resp, _ := http.Post(url, "application/json", body)
p.Cookie	Cookie nesnesi	http.SetCookie(w, &http.Cookie{Name: "token", Value: "123
p.ServeFile	Dosya gönderir	http.ServeFile(w, r, "index.html")
p.NewRequest	Yeni HTTP iste∎i olu∎turur	req, _ := http.NewRequest("GET", url, nil)
p.DefaultServeMux	Varsay∎lan router	http.HandleFunc("/", h)
p.Server	HTTP sunucusunu temsil eder (timeout vs. ayarlar)	srv := &http.Server{Addr: ":8080"}