

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE		N° réalisation : 1
Nom, prénom : ASCI Abdullah		N° candidat :
Épreuve ponctuelle <input type="checkbox"/>	Contrôle en cours de formation <input checked="" type="checkbox"/>	Date : 29/04/2024
Organisation support de la réalisation professionnelle M2L		
Intitulé de la réalisation professionnelle Création d'une application (JAVA) de gestion du personnel et des ligues		
Période de réalisation : 13/11/2023 - 29/04/2024		Lieu : Paris
Modalité : <input type="checkbox"/> Seul(e) <input checked="" type="checkbox"/> En équipe		
Compétences travaillées <ul style="list-style-type: none"> - Gérer le patrimoine informatique - Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution - Travailler en mode projet - Mettre à disposition des utilisateurs un service informatique 		
Conditions de réalisation¹ (ressources fournies, résultats attendus) <p>Un des responsables de la M2L, utilise une application pour gérer les employés des ligues. L'application est mise à votre disposition par le biais des ressources suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Le code source sur Github. - La documentation. - Une bibliothèque logiciel de dialogue en ligne de commande, disponible dans ce dépôt. <p>Les niveaux d'habilitation des utilisateurs sont les suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Un simple employé de ligue peut ouvrir l'application et s'en servir comme un annuaire, mais il ne dispose d'aucun droit d'écriture. - Un employé par ligue est administrateur et dispose de droits d'écriture peut gérer la liste des employés de sa propre ligue avec une application bureau. - Le super-administrateur a accès en écriture à tous les employés des ligues. Il peut aussi gérer les comptes des administrateurs des ligues avec une application accessible en ligne de commande. - L'application doit être rendue multi-utilisateurs grâce à l'utilisation d'une base de données. - Les trois niveaux d'habilitation ci-dessus doivent être mis en place. 		
Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées² <ul style="list-style-type: none"> - Dépôt Github - MCD, script et Base de donnée - Code de l'application (JAVA) 		
Modalités d'accès aux productions³ et à leur documentation⁴ <ul style="list-style-type: none"> - Documentation GitHub : https://github.com/Abdullah-Asci/AP.git - Site portfolio : https://abdullah-asci.github.io/Portfolio/ 		

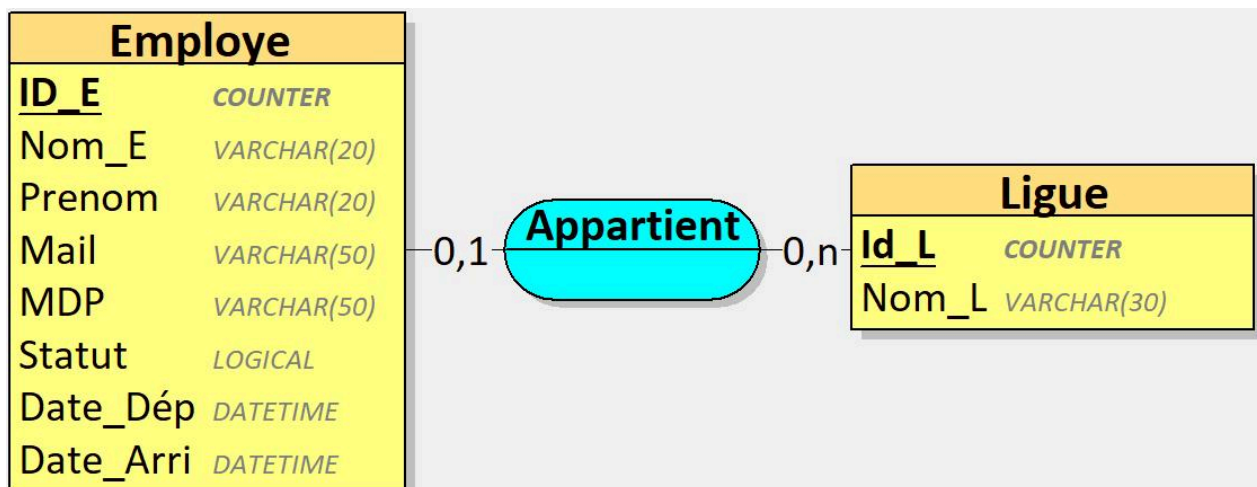
¹ En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

² Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

³ Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

⁴ Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs



Aspect fonctionnel :

Nous souhaitons désigner un administrateur par ligue et lui confier la tâche de recenser les employés de sa ligue. Une partie du travail est déjà faite mais vous allez devoir le compléter.

Aspect technique :

- Création de la base de données et production du script de création de tables.
- Dans le dialogue en ligne de commande, un employé doit être sélectionné avant que l'on puisse choisir de modifier ou de supprimer.
- Possibilité de changer l'administrateur d'une ligue en ligne de commande.
- Création d'une interface graphique pour que les administrateurs puissent gérer les ligues.