



ABDULLAH AKYÜZ

SOFTWARE ENGINEER

Yazılım mühendisliği 4. sınıf öğrencisiyim ve teknolojiye olan ilgimle birlikte öğrenmeye ve kendimi geliştirmeye açık biriyim. Akademik çalışmalarımın yanı sıra bireysel projeler ve ekip çalışmalarıyla deneyim kazanmaya odaklanıyorum

İLETİŞİM

- Telefon**
+90 551 097 26 12
- E-posta**
akyuz4751@gmail.com
- Web Sitem**
abdullahakyuzz.github.io
- Adres**
Başakşehir/İstanbul
- Github**
github.com/AbdullahAkyuzz
- Linkedin**
linkedin.com/in/abdullah-akyuz

EĞİTİM

İstanbul Topkapı Üniversitesi (2021-2025)
• Yazılım Mühendisliği

DİLLER

- İngilizce (B1)

PROJELERİM

YEMEK RESTORAN SİTESİ (HTML/CSS/JAVASCRIPT)

- NAVİN RESTORAN, HTML , CSS VE JAVASCRIPT İLE GELİŞTİRİLMİŞ, RESTORAN MENÜSÜNÜ VE HİZMETLERİNİ TANITAN KULLANICI DOSTU BİR WEB SİTESİDİR. SİTE, ŞIK BİR TASARIM VE KOLAY NAVİGASYON SUNARAK RESTORANIN YEMEK SEÇENEKLERİNİ, FİYATLARINI VE ÖZEL TEKLİFLERİNİ KULLANICIYA SUNAR.

E TİCARET (MOBİL FLUTTER)

- FLUTTER KULLANILARAK GELİŞTİRİLMİŞ E-TİCARET UYGULAMAM, KULLANICILARIN FARKLI KATEGORİLERDEKİ ÜRÜNLERİ KEŞFEDEBİLECEĞİ, LİSTELEYEBİLECEĞİ VE TEMEL ALIŞVERİŞ İŞLEMLERİNİ GERÇEKLEŞTİREBİLECEĞİ BİR PLATFORM SUNAR. MODERN TASARIMI VE KULLANICI DOSTU ARAYÜZÜ İLE ALIŞVERİŞ DENEYİMİNİ KOLAYLAŞTIRMAYI HEDEFLİYORUM.

SAVUNMA OYUNU (UNITY,CONSTRUCT 2)

- UNITY VE CONSTRUCT 2 KULLANARAK GELİŞTİRDİĞİM SAVUNMA OYUNU, OYUNCUNUN DALGALAR HALİNDE GELEN DÜŞMANLARA KARŞI KENDİSİNİ KORUMASINI SAĞLAYAN STRATEJİ VE AKSIYON ODAKLI BİR OYUNDUR.

YAZILIM DİLLERİ

| | |
|------------|-------------|
| Python | ileri düzey |
| Html , Css | ileri düzey |
| Unity | ileri düzey |
| Javascript | orta düzey |
| Sql | orta düzey |
| Flutter | orta düzey |

SERTİFİKALAR

- C++ ile Programlamaya Giriş
- A2 Seviye İngilizce
- Microsoft Word Temelleri
- Microsoft Excel Temelleri