



# Abdullah Akyüz

## Software Engineer

## İletişim

### Telefon

0551 097 26 12

### Email

akyuz4751@gmail.com

### Adres

Başakşehir /İstanbul

### Web Sitem

[abdullahakyuzz.github.io/blog-sitem/](http://abdullahakyuzz.github.io/blog-sitem/)

### Linkedin

[linkedin.com/in/abdullah-akyüz-447923335/](https://linkedin.com/in/abdullah-akyüz-447923335/)

### Git Hup

[github.com/AbdullahAkyuzz](https://github.com/AbdullahAkyuzz)

## Uzmanlık Alanlarım

Data Science and AI Research

- Python

Full Stack Web Developer

- HTML, CSS, JavaScript

Game Development

- Unity C#

## Eğitim

İstanbul Topkapı Üniversitesi

(2021-2025)

Yazılım Mühendisliği

## Diller

İngilizce B1 seviyesi

## Hakkımda

Merhaba, ben Abdullah Akyüz, 2021 yılında İstanbul Topkapı Üniversitesi Yazılım Mühendisliği bölümünde eğitimime başladım 2025 yılı içerisinde mezun olmayı hedefliyorum. Python'da ileri seviyede bilgiye sahibim ve veri işleme, analiz ile görselleştirme konularında deneyimliyim. Web geliştirme alanına da ilgi duyuyor, orta düzeyde HTML, CSS ve JavaScript bilgisine sahibim. Veri tabanı olarak MySQL ve SQLite üzerine çalışmalar yaptım. Unity ve C# ile 2D ve 3D oyunlar geliştirim. Teknolojiye olan ilgim ve yazılım geliştirme tutkum sayesinde, farklı alanlarda projeler üreterek kendimi sürekli geliştirmeye devam ediyorum

## Projelerim

### YEMEK RESTORAN SİTESİ (HTML/CSS/JAVASCRIPT)

Navin Restoran, Html , Css ve Javascript ile geliştirilmiş , restoran menüsünü hizmetlerini tanıtan rezervasyon alınmasını sağlayan kullanıcı dostu bir sitedir

### PARADOKS GEZİ (HTML/CSS/JAVASCRIPT)

Bu site, HTML, CSS ve JavaScript ile geliştirilmiş bir İstanbul gezi rehberidir. Kullanıcılar, ilçe bazında filtreleme yaparak müze, tarihi yerler ve restoranlara ulaşabilir.

### SAVUNMA OYUNU (CONSTRUCT 2)

Bu savunma oyunu ilk yaptığım oyun projesidir ve construct 2 ile tasarlanmıştır oyunun amacı dalgalar halinde gelen düşmanlara karşı hayatta kalmaktır

### 2D PLATFORM OYUNU (UNITY C#)

Bu oyun mario oyununa benzer bir şekilde tasarlanmıştır engelleri geçerek bitiş noktasına ulaşmak gerekir ek olarak canavarlara saldırmak için dönen bir bıçak fırlatır

Diğer projelerime GitHub üzerinden ulaşabilirsiniz bağlantı için [tıklayınız](#)

## Sertifikalarım

C++ İle Programlamaya Giriş

Python Programlama Dili

Unity ile Dijital Oyun Geliştirmeye Giriş

A2 Seviye İngilizce

Microsoft Word Temelleri

Microsoft Excel Temelleri

Uygulamalı Canva Kullanımı