**Gruppen**

|  |  |
| --- | --- |
| Wandt | Stötzel |
| Hallmann | Kunau |
| Einzig | Borrmann |
| Schaedel | Rosenhoff |
| Salham | Al Tabbal |
| Hu | Stegemann |
| Lange | Schurbert |
| Mamo | Duscha |
| Gogolev | Zaher |
| Bodemann | Einsenschenk |

**User Stories Gruppe 2**

[1SP = 30 min.]

Zeit: 6,5 SP = 3,25 Std./8SP

**Als Nutzer möchte ich eine GUI um die Simulation zu sehen.**

DoD: - GUI wird angezeigt

-Resize des Fensters sinnvoll gelöst

- Buttons für Start, Stop und Reset?

-Spielfeld sichtbar/erzeugt

Zeit: 7,4 SP = 3,7 Std/13SP

**Als Nutzer möchte ich eine funktionale und zuverlässige Software**

DoD: - Unit Tests

-keine abstürzte der Software

Zeit: 11,1 SP = 5,5 Sd. /3SP

**Als Nutzer möchte bei einem Generationenübergang erkennen können, dass die Regeln eingehalten werden**

DoD

* Regeln Game of Life werden eingehalten
* Abgleich mit bestehender Simulation
* Regeln für Rand des Spielfeld werden berücksichtigt

Zeit: 4 SP /5SP

**Als Nutzer möchte ich eine Anfangsgeneration mit lebenden Zellen, um einen Anfang zu sehen.**

DoD: - Die lebenden Zellen werden zufällig festgelegt.

* Die lebenden Zellen können per Mausklick festgelegt werden

Zeit: ???

**Als Entwickler möchte eine kürzere Prozessdokumentation nach IHK Kriterien schreiben, um den Planung- und Ausführunsgprozess nachlesen zu können.**

Zeit: 5,6 SP = 2,8 Std./2 SP

**Als Nutzer möchte ich in der Lage sein die Größe des Spielfeldes dynamisch oder zwischen 2 Größen wählbar einzustellen (\*\*/\*\*\*)**

DoD:

- Größe ist über Eingabefeld einstellbar

- Falsche Werte werden gefiltert

Zeit: 2,3 SP = 1Std/3SP

**Als Nutzer möchte ich benachrichtigt werden, wenn das Spiel nicht mehr weitergeht.**

DoD: - Nutzer wird per GUI Ausgabe mit Text informiert

Zeit: 14, 4 SP = 7 Std /3 SP

**Als Nutzer möchte ich die Zeit zwischen den einzelnen Generationen über ein Dropdown oder Manuelle Eingabe einstellen, um die Simulationsgeschwindigkeit zu kontrollieren.**

DoD:

- Zeit auf GUI einstellbar mit Dropdown Feld oder Texteingabe u.ä.

- Simulation kann angehalten werden.

- Anzeige für Generationswechsel

Zeit: 3,2 SP = 1,6 Std/2SP

**[ZUSATZ] Als Nutzer möchte ich in der Lage sein einzustellen, dass jede Generation mit einer unterschiedlichen Farbe markiert wird.**

DoD: - Farben sind in GUI sichtbar

Zeit: /5 SP

**[ZUSATZ]** Als User möchte ich Muster speichern und laden können, um diese nicht jedes Mal neu zu erstellen.

DoD: - Button zum Abspeichern von Mustern in GUI

* Ladenmöglichkeit von Mustern in GUI
* Ablegen der Muster in XML Datei

Zeit: /3SP

**[Zusatz] Als Kunde möchte ich Werbung platzieren, damit ich mehr Geld verdiene**

DOD – Werbefläche in GUI

* Verschiedene Werbebilder werden zufällig angezeigt