

Cupcake

Gruppemedlemmer:

Navn: Abdullah Marwan El-Haj Moussa

Email: cph-ae165@cphbusiness.dk

Github: AbdullahMarwan

Hold: I-dat-da 0222a - Sem2

Navn: Mohammad Marwan El-Haj Moussa

Email: cph-me283@cphbusiness.dk

Github Mohammadx9000

Hold: I-dat-da 0222a - Sem2

Torsdag d.17/11 - 2022

Cupcake Rapport

Indledning	3
Baggrund	3
Teknologivalg	3
Krav	3
User stories (funktionelle krav)	3
Ikke funktionelle krav	4
Database	5
Domain Model	6
EER Diagram	7
Særlige forhold	7
Status på implementation	8
Live Demo af program	8
Proces	8

Indledning

Dette projekt handler om at kode et website til Olsker Cupcakes, hvor formålet er at nemt kunne oprette en bruger og ordre nogle cupcakes.

Baggrund

Vi har landet en vigtig opgave fra Olsker Cupcakes. Det er endnu et dybdeøkologisk iværksættelseventyr fra Bornholm, som har ramt den helt rigtige opskrift. Et par hipstere fra København har været forbi bageriet, og indsamlet nogle krav og lavet en halvfærdig mockup af en tænkt forside. En mockup er en meget løs skitse, som viser hvordan det færdige website skal se ud. Det er selvfølgelig ikke alt som er med, og som er tænkt igennem, så det er vores opgave at stille spørgsmål til manglende funktionalitet, komme med forslag osv.

Når man som leverandør skal løse sådan en opgave, er det godt at dele opgaven op i små etaper. Så tænk fra starten over hvor lidt vi kan lave for at få den første prototype i luften. Med andre ord: vi skal ikke lade os forblænde af hipsternes farver og striber og mange funktionaliteter. Vi æder elefanten lidt ad gangen.

Teknologivalg

I dette projekt blev der brugt diverse teknologier, såsom MySQL, Java, HTML, CSS og Twitter Bootstrap. I dette projekt blev der brugt IntelliJ 2022.1.4 til kodning af siden og MySQL Workbench til database.

Krav

User stories (funktionelle krav)

Det første kundemøde mandede ud i en række såkaldte user-stories. De beskriver på kort form hvilke brugere, som har hvilke behov og hvad de ønsker at opnå. Det kan godt være at der dukker flere user-stories op undervejs i processen, eller I vælger at stryge nogle af dem:

US-1: Som kunde kan jeg bestille og betale cupcakes med en valgfri bund og top, sådan at jeg senere kan køre forbi butikken i Olsker og hente min ordre.

US-2 Som kunde kan jeg oprette en konto/profil for at kunne betale og gemme en ordre.

US-3: Som administrator kan jeg indsætte beløb på en kundes konto direkte i MySQL, så en kunde kan betale for sine ordrer.

US-4: Som kunde kan jeg se mine valgte ordrelinier i en indkøbskurv, så jeg kan se den samlede pris.

US-5: Som kunde eller administrator kan jeg logge på systemet med email og kodeord. Når jeg er logget på, skal jeg kunne se min email på hver side (evt. i topmenuen, som vist på mockup'en).

US-6: Som administrator kan jeg se alle ordrer i systemet, så jeg kan se hvad der er blevet bestilt.

US-7: Som administrator kan jeg se alle kunder i systemet og deres ordrer, sådan at jeg kan følge op på ordrer og holde styr på mine kunder.

US-8: Som kunde kan jeg fjerne en ordre fra min indkøbskurv, så jeg kan justere min ordre.

US-9: Som administrator kan jeg fjerne en ordre, så systemet ikke kommer til at indeholde udgyldige ordrer. F.eks. hvis kunden aldrig har betalt.

Ikke funktionelle krav

1. Der laves en mockup i Figma eller lignende, som viser de websider den færdige løsning kommer til at bestå af.
2. Ordre, kunder og øvrige data skal gemmes i en database.
3. Databasen skal normaliseres på 3. normalform med mindre andet giver bedre mening.
4. Kildekoden skal deles på GitHub.
5. Det færdige produkt skal udvikles i Java, MySQL, HTML, CSS, Twitter Bootstrap og køre på en Tomcat webcontainer.
6. Løsningen skal udvikles med udgangspunkt i vores startkode.

Database

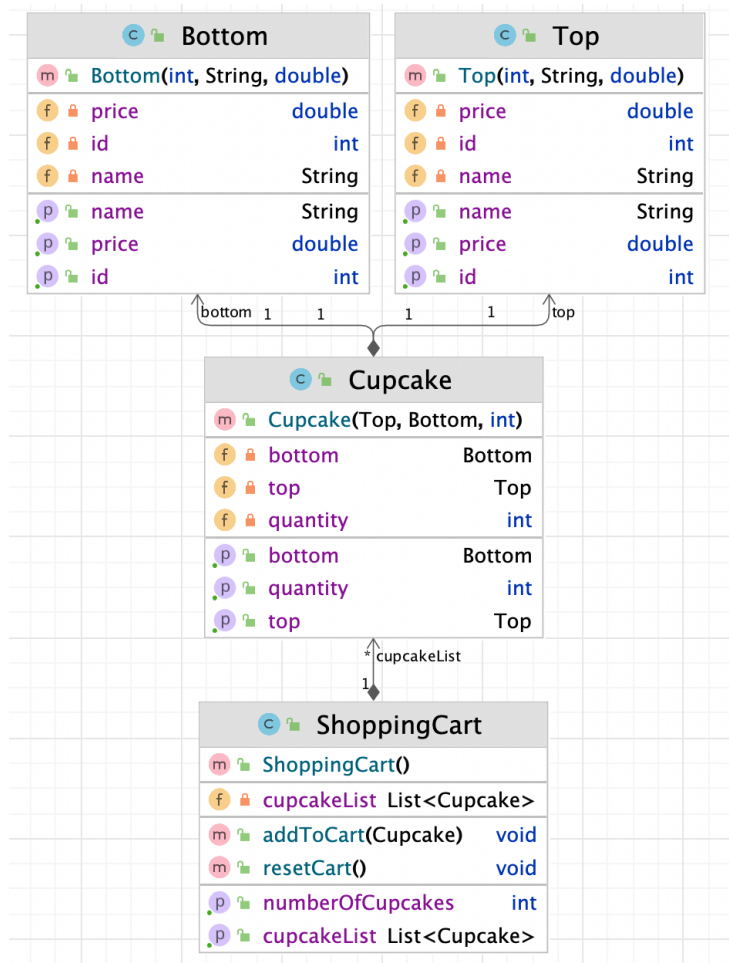
The Bottoms

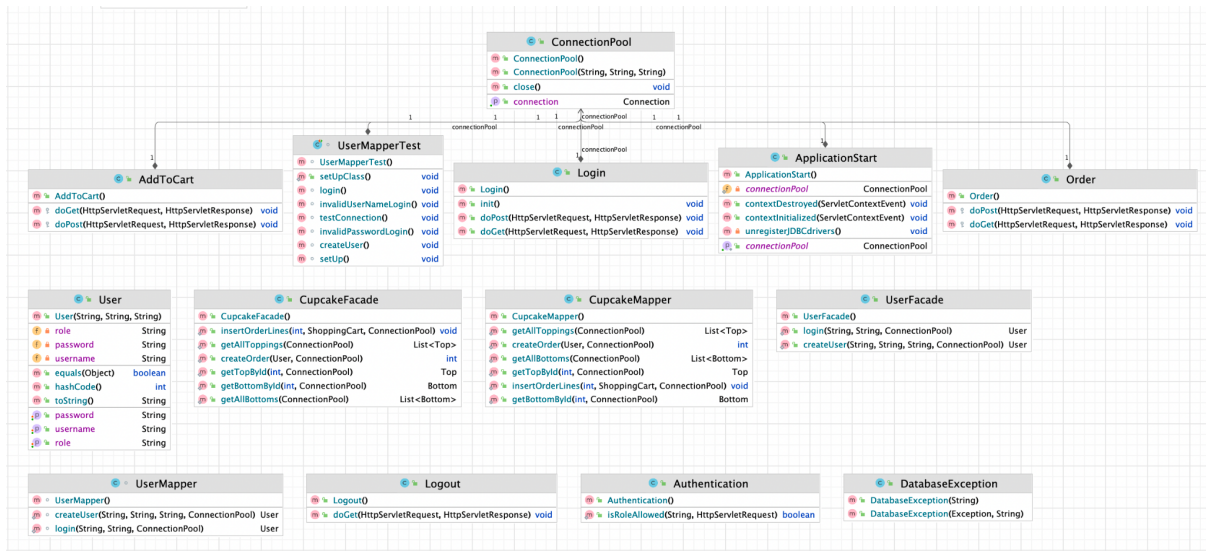
Bottom	Price
Chocolate	5.00
Vanilla	5.00
Nutmeg	5.00
Pistacio	6.00
Almond	7.00

The Toppings

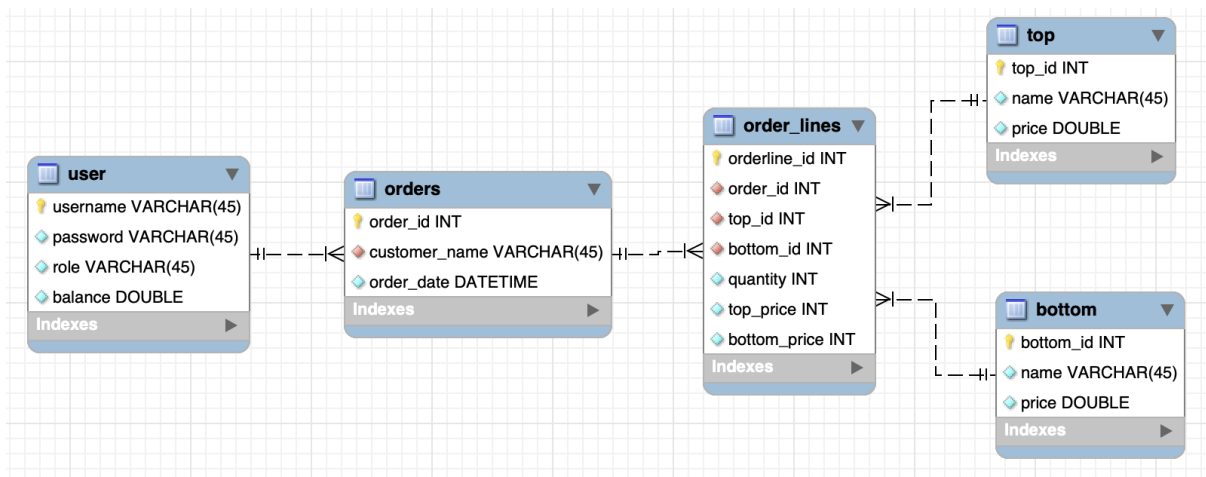
Topping	Price
Chocolate	5.00
Blueberry	5.00
Raspberry	5.00
Crispy	6.00
Strawberry	6.00
Rum/Raisin	7.00
Orange	8.00
Lemon	8.00
Blue cheese	9.00

Domain Model





EER Diagram



Særlige forhold

I programmet gør vi brug af session til at gemme user og shopping cart informationerne da det er informationer der bliver ændret på at brugeren, og dermed skal gemmes igen i databasen.

Status på implementation

Vi har nået at implementere login, ordering og selection af cupcakes samt lidt UI ændring.

Der er nogle problemer med at gå fra page til en anden hvor man lander på en error page istedet for at gå tilbage til shoppen. Dette problem forkommer når man trykker på Navbar og headergrafik.

Vi havde desværre ikke nået at tilføje brugerens navn og kredit på hjemmesiden så brugeren kan se deres balance mens de køber.

Live Demo af program

YouTube Link til demoen: <https://youtu.be/s8C6rHGPhvY>

Proces

Planen var at skifte imellem hvem der kodet det ene og hvem der kodet det andet, imens man skærm delte med den anden gruppemedlem. Men dette fungerede ikke da gruppen stødte på et problem, hvor kun én af gruppemedlemmerne kunne programmere og teste programmet, da den anden gruppemedlem havde diverse problemer med deres laptop. Dette skabte ét værre problem hvor man brugte ekstra tid på at fikse det, men lykkedes ikke. Dermed fik gruppen en senere start. Gruppen har dermed lært at spørge læreren om hjælp til fikse problémet, og hvis det stadig ikke virker, så at få råd om hvad de kunne gøre.