

Лабораторна робота №3

Утилітарні класи. Обробка масивів та рядків

Мета: Розробка власних утилітарних класів; набуття навичок вирішення прикладних задач з використанням масивів і рядків

1 ВИМОГИ

1. Розробити та продемонструвати консольну програму мовою *Java* в середовищі *Eclipse* для вирішення прикладної задачі за номером, що відповідає збільшеному на одиницю залишку від ділення на 15 зменшеного на одиницю номера студента в журналі групи.
2. При вирішенні прикладних задач використовувати [латинку](#).
3. Прогоніти використання об'єктів класу `StringBuilder` або `StringBuffer`.
4. Застосувати функціональну (процедурну) декомпозицію - розробити власні утилітарні класи (особливий випадок допоміжного класу, див. `Helper Class`) та для обробки даних використовувати відповідні статичні методи.
5. Забороняється використовувати засоби обробки регулярних виразів: класи пакету `java.util.regex` (`Pattern`, `Matcher` та ін.), а також відповідні методи класу `String` (`matches`, `replace`, `replaceFirst`, `replaceAll`, `split`).

1.1 Розробник

- П.І.Б: Абдуллін О. Р.
- Група: КІТ-119а
- Варіант: 1

1.2 Загальне завдання

- 1) Ввести декілька рядків. Розбити рядки на три групи: починається з голосної; починається з приголосної; починається не з букви. Знайти найкоротший рядок в кожній групі. Вивести цей рядок та його довжину.

2 ОПИС ПРОГРАМИ

2.1 Було використано наступні засоби:

`Random rand = new Random()` - генерування випадкових чисел;
`StringBuilder sb = new StringBuilder(str)` – створення рядку типу `StringBuilder`;
`sb.length()` – визначення довжини рядка;
`sb.indexOf(".", start)` – визначення позиції заданого символу;
`sb.charAt(i)` – визначення символу, котрий стоїть на заданій позиції;
`sb.substring(start,end+1)` – виділення строки за заданими позиціями;

2.2 Ієрархія та структура класів

Було створено 2 класи

- 1) public class Main, який містить метод main, у якому задаються параметри для роботи з класом TypeOfString.
- 2) public class TypeOfString, клас для вирішення завдання.

2.3 Важливі фрагменти програми

Метод підрахунку кількості речень у тексті

```
public static int countsentences(String str)
{
    StringBuilder sb = new StringBuilder(str);
    int length = sb.length();
    int index = 0;
    int count = 0;
    for(; index < length; index++)
    {
        int temp;
        temp = findposition(sb, index);
        if(temp != -1)
        {
            count++;
            index = temp;
        }
    }
    return count;
}
```

Метод пошуку самого першого знаку, який свідчить про кінець речення, та вже не був використаний

```
public static int findposition(StringBuilder sb, int start)
{
    int[] index = new int [3];
    int min = 0;
    int i = 1;
    index[0] = sb.indexOf(".", start);
    index[1] = sb.indexOf("!", start);
    index[2] = sb.indexOf("?", start);
    min = index[0];
    for(; 3 > i; i++)
    {
        if(min > index[i] && index[i] != -1 )
            min = index[i];
        if(min == -1)
            min = index[i];
    }
    return min;
}
```

Метод підрахунку кількості різних типів речень

```
public static void findtypes(String str, int sentences)
{
    StringBuilder sb = new StringBuilder(str);
    int vowel = 0;
    int conconent = 0;
    int other = 0;
    int index = 0;
```

```

int start = 0;
int type = -1;
for(int i = 0; i < sentences; i++)
{
    index = findposition(sb,index);
    type = typeofstring(senentence(sb, start, index));
    if(type == 0)
        vowel++;
    else if(type == 1)
        conconent++;
    else
        other++;
    start = index + 1;
    index++;
}
makemas(sb, vowel, conconent, other, sentences);
}

```

Метод визначення типу речення

```

public static int typeofstring(StringBuilder sb)
{
    int i = 0;
    char firstchar = sb.charAt(i);
    while(firstchar == ' ')
    {
        i++;
        firstchar = sb.charAt(i);
    }
    boolean isvowel = vowel(firstchar);
    if(isvowel == true)
        return 0;
    boolean isconconent = conconent(firstchar);
    if(isconconent == true)
        return 1;
    return 2;
}

```

Метод виділення речення з тексту

```

public static StringBuilder senentence (StringBuilder sb, int start, int end)
{
    String str;
    char firstchar = sb.charAt(start);
    while(firstchar == ' ')
    {
        start++;
        firstchar = sb.charAt(start);
    }
    str = sb.substring(start,end+1);
    StringBuilder strb = new StringBuilder(str);
    return strb;
}

```

Метод визначення найдовшого речення, та вивід у консоль

```

public static void longer(StringBuilder mas[], int count)
{
    int n = 0;
    int max = mas[0].length();
    for(int i = 1; count > i; i++)
    {
        if(mas[i].length() > max)
        {
            max = mas[i].length();
            n = i;
        }
    }
}

```

```

    }
    System.out.print("The longest sentence is: ");
    System.out.println(mas[n]);
    System.out.print("It has length: ");
    System.out.println(max);
    System.out.println();
}

```

3 РЕЗУЛЬТАТ ВИКОНАННЯ РОБОТИ ПРОГРАММИ

Введений текст: It's a text. 1It's a sentece wich started neither vowel nor concontent!
 You are the best! Is that sentence started on vowel? Is that sentence started on
 concontent? This sentence stareted on concontent. 5*5=25?

```

Please, enter the text.
It's a text. 1It's a sentece wich started neither vowel nor concontent! You are the

This senteces are started on vowel:
It's a text.
You are the best!
Is that sentence started on vowel?
Is that sentence started on concontent?
The longest sentence is: Is that sentence started on concontent?
It has length: 38

This senteces are started on concontent:
This sentence stareted on concontent.
The longest sentence is: This sentence stareted on concontent.
It has length: 36

This senteces are started neither vowel nor concontent:
1It's a sentece wich started neither vowel nor concontent!
5*5=25?
The longest sentence is: 1It's a sentece wich started neither vowel nor concontent!
It has length: 57

```

Висновок

Під час виконання лабораторної роботи було набуто навички роботи з алгоритмами обробки масивів та рядків в середовищі Eclipse IDE.