Лабораторна робота №4 Інтерактивні консольні програми для платформи Java SE

Мета: Реалізація діалогового режиму роботи з користувачем в консольних програмах мовою Java.

1 ВИМОГИ

- 1) Використовуючи програму рішення завдання лабораторної роботи №3, відповідно до прикладної задачі забезпечити обробку команд користувача у вигляді текстового меню:
 - введення даних;
 - перегляд даних;
 - виконання обчислень;
 - відображення результату;
 - завершення програми і т.д.
- 2) Забезпечити обробку параметрів командного рядка для визначення режиму роботи програми:
- параметр "-h" чи "-help": відображається інформація про автора програми, призначення (індивідуальне завдання), детальний опис режимів роботи (пунктів меню та параметрів командного рядка);
- параметр "-d" чи "-debug": в процесі роботи програми відображаються додаткові дані, що полегшують налагодження та перевірку працездатності програми: діагностичні повідомлення, проміжні значення змінних, значення тимчасових змінних та ін.

1.1 Розробник

П.І.Б: Абдуллін О. Р.

Группа: КІТ-119а

Варіант: 1

1.2 Загальне завдання

1) Ввести декілька рядків. Розбити рядки на три групи: починається з голосної; починається з приголосної; починається не з букви. Знайти найкоротший рядок в кожній групі. Вивести цей рядок та йогої довжину.

2 ОПИС ПРОГРАМИ

2.1 Було використано наступні засоби:

Random rand = new Random() - генерування випадкових чисел; StringBuilder sb = new StringBuilder(str) – створення рядку типу StringBuilder;

sb.length() – визначення довжини рядка; sb.indexOf(".", start) – визначення позиції заданого символа; sb.charAt(i) — визначення символу, котрий стоїть на заданій позиції; sb.substring(start,end+1) — виділення строки за заданими позиціями;

2.2 Ієрархія та структура класів

Було створено 2 класи

- 1) public class Main, який містить метод main та menu, у якому реалізований діалог з користувачем.
- 2) public class TypeOfString, класс для вирішення завдання.

2.3 Важливі фрагменти програми

```
Метод реалізації діалогу з користувачем
public static void Menu(boolean dbg) {
      String str = "Text for working programm.";
      boolean endprog = true;
      StringBuilder sb = new StringBuilder(str);
      Scanner in = new Scanner(System.in);
      int menu;
      while(endprog) {
             System.out.println("1. Input data");
             System.out.println("2. Show data");
             System.out.println("3. Make a task");
             System.out.println("4. Exit");
             menu = in.nextInt();
             switch (menu)
             case 1:
                    System.out.println("Please, enter the text.");
                    String str1 = in.nextLine();
                    str1 = in.nextLine();
                    sb.delete(0, sb.length());
                    sb = new StringBuilder(str1);
                    break;
             case 2:
                    if(sb == null)
                    {
                          System.out.println("Data is empty");
                    }
                    else
                    {
                          System.out.print("Data: ");
                          System.out.println(sb);
                    }
                    break;
             case 3:
                    if(sb == null)
                          System.out.println("Data is empty");
                    }
                    else
      TypeOfString.findtypes(sb.toString(),TypeOfString.countsentences(sb.toString()
, dbg), dbg);
                    break;
             case 4:
                    endprog = false;
                    in.close();
                    break;
```

```
default:
                    System.out.println("Error! Chose another command.");
                    break;
             }
      }
Метод підрахунку кількості речень у тексті
public static int countsentences(String str)
      StringBuilder sb = new StringBuilder(str);
      int length = sb.length();
      int index = 0;
      int count = 0;
      for(; index < length; index++)</pre>
             int temp;
             temp = findposition(sb, index);
             if(temp != -1)
             {
                    count++;
                    index = temp;
      return count;
}
```

Метод пошуку самого першого знаку, який свідчить про кінець речення, та вже не був використований

```
public static int findposition(StringBuilder sb, int start)
       int[] index = new int [3];
       int min = 0;
       int i = 1;
       index[0] = sb.indexOf(".", start);
index[1] = sb.indexOf("!", start);
index[2] = sb.indexOf("?", start);
       min = index[0];
       for(; 3 > i; i++)
       {
               if(min > index[i] && index[i] != -1 )
                     min = index[i];
               if(min == -1)
                      min = index[i];
       return min;
Метод підрахунку кількості різних типів речень
public static void findtypes(String str, int sentences)
       StringBuilder sb = new StringBuilder(str);
       int vowel = 0;
       int conconent = 0;
       int other = 0;
       int index = 0;
       int start = 0;
       int type = -1;
```

```
for(int i = 0; i < sentences; i++)</pre>
             index = findposition(sb,index);
             type = typeofstring(senetence(sb, start, index));
             if(type == 0)
                   vowel++;
             else if(type == 1)
                   conconent++;
             else
                   other++;
             start = index + 1;
             index++;
      makemas(sb, vowel, conconent, other, sentences);
Метод визначення типу речення
public static int typeofstring(StringBuilder sb)
      int i = 0;
      char firstchar = sb.charAt(i);
      while(firstchar == ' ')
      {
             i++;
             firstchar = sb.charAt(i);
      boolean isvowel = vowel(firstchar);
      if(isvowel == true)
             return 0;
      boolean isconconent = conconent(firstchar);
      if(isconconent == true)
             return 1;
      return 2;
Метод виділення речення з тексту
public static StringBuilder senetence (StringBuilder sb, int start, int end)
      String str;
      char firstchar = sb.charAt(start);
      while(firstchar == ' ')
      {
             start++;
             firstchar = sb.charAt(start);
      str = sb.substring(start,end+1);
      StringBuilder strb = new StringBuilder(str);
      return strb;
Метод визначення найдовшого речення, та вивід у консоль
public static void longer(StringBuilder mas[], int count)
{
      int n = 0;
      int max = mas[0].length();
      for(int i = 1; count > i; i++)
      {
             if(mas[i].length() > max)
             {
                   max = mas[i].length();
                   n = i;
             }
      System.out.print("The longest sentence is: ");
```

```
System.out.println(mas[n]);
System.out.print("It has length: ");
System.out.println(max);
System.out.println();
}
```

3 РЕЗУЛЬТУТ ВИКОНАННЯ РОБОТИ ПРОГРАММИ

Введений текст: It's a text. 1It's a sentece wich started neither vowel nor conconent! You are the best! Is that sentence started on vowel? Is that sentence started on conconent? This sentence started on conconent. 5*5=25?

Результат роботи програми з вхідними параметрами -h та -debug (Рис. 4a, 4б)

```
August March Modellin Alex.
Topic (T1-12)
Algorithm (Fid from the text count of sentence, befine each sentence with a type. Nake three arrays. Each array store all sentences with one type.
Algorithm (Fid from the text count of sentence, befine each sentence with a type. Nake three arrays. Each array store all sentences with one type.
Algorithm (Fid from the text count of sentence, befine each sentence with a type.
Algorithm (Fid from the text count of sentence, befine each sentence with a type.
Algorithm (Fid from the text count of sentence, befine each sentence with a type.
Algorithm (Fid from the text count of sentence sentence with a type.
Algorithm (Fid from the text count of sentence, befine each sentence with a type.
A begin stark
A best of the text.
```

Рисунок 4а

```
Position of punctuation mark: 198
Sentence: It's a text. It's a methate with started neither vowel nor conconent! You are the best! Is that sentence started on vowel? Is that sentence started on conconent? This sentence started on conconent. 5*5-25
Sentence: Trist character in this sentence: T
Type: occoment
Position of punctuation mark: 206
Sentence: It's a text. 11t's a sentece wich started neither vowel nor conconent! You are the best! Is that sentence started on vowel? Is that sentence started on conconent? This sentence started on conconent?
It's a text.
You are the best!
Is that sentence started on conconent?
The longest sentence is: Is that sentence started on conconent:
This senteces are started on conconent:
This sentence started on conconent:
This sentence started on conconent:
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent:
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent:
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent:
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent!
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent!
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent!
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent!
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent!
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent!
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent!
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent!
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent!
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent!
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent!
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent!
It's a sentece wich started neither vowel nor conconent!
```

Рисунок 46

Висновок

Під час виконання лабораторної роботи було набуто навички роботи з інтерактивними консольними програмами в середовищі Eclipse IDE.