Лабораторная работа No 10. Программирован процессоре ОС UNIX. Командные файлы

Leysan R. Abdullina

NEC-2022, 18 May

RUDN University, Moscow, Russian Federation

Программирован процессоре ОС UNIX. Командные файлы

Лабораторная работа No 10.

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научиться писать небольшие командные файлыПознакомиться с операционной системой Linux.Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Теоретическое введение

Командный процессор (командная оболочка, интерпретатор команд shell) — это программа, позволяющая пользователю взаимодействовать с операционной системой компьютера.В операционных системахтипа UNIX/Linux наиболее часто используются следующие реализации командных оболочек: - оболочка Борна (Bourne shell или sh) стандартная командная оболочка UNIX/Linux,содержащая базовый,но при этом полный набор функций; - C-оболочка (или csh)—надстройка на оболочкой Борна,использующая С-подобный синтаксис команд с возможностью сохранения истории выполнения команд;

Теоретическое введение

- оболочка Корна (или ksh)—напоминает оболочку С,но операторы управления программой совместимы с операторами оболочки Борна;
- BASH сокращение от Bourne Again Shell (опять оболочка Борна), в основе своей совмещает свойства оболочек С и Корна (разработка компании Free Software Foundation). POSIX (Portable Operating System Interface for Computer Environments)— набор стандартов описания интерфейсов взаимодействия операционной системы и прикладных программ. Стандарты POSIX разработаны комитетом IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) для обеспечения совместимости различных UNIX/Linux-подобных операционных систем и переносимости прикладных программ на уровне исходного кода. POSIX-совместимые оболочки разработаны на базе оболочки Корна.

1. Напишем скрипт, который при запуске будет делать резервную копию самого себя (то есть файла, в котором содержится его исходный код) в другую директорию backup в нашем домашнем каталоге. При этом файл будет архивироваться bzip2. Способ использования команд архивации zip, bzip2, tar узнаем,изучив справку. (скриншоты 1,2,3)

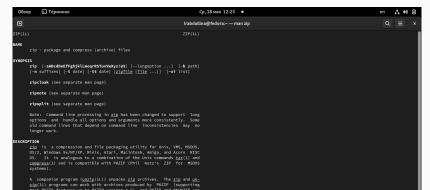




Figure 2: Справка об bzip2

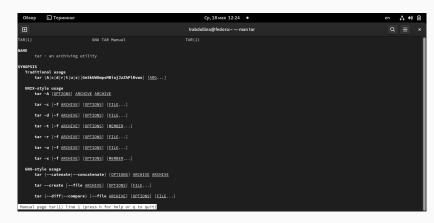
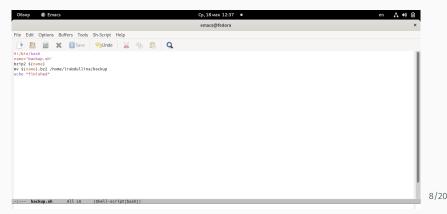


Figure 3: Справка об tar

Для начала мы создадим директорию backup с помощью команды mkdir, далее - файл backup.sh через команду touch. После этого мы открываем редактор emacs в фоновом режиме (для этого ставим в конце команды знак амперсанда), открываем наш новосозданный файл и пишем программу. (скриншоты 4,5)



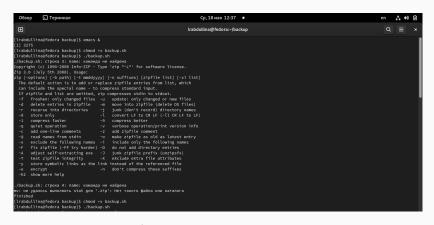


Figure 5: Написание программы

После этого мы делаем наш файл исполняемым при помощи команды chmod +x backup.sh. И проверяем работу нашего файла (скриншот 6)



Figure 6: Делаем файл исполняемым. Проверка работы файла

2. Напишем пример командного файла,обрабатывающего любое произвольное число аргументов командной строки,в том числе превышающее десять.Скрипт может последовательно распечатывать значения всех переданных аргументов.

Для начала создадим новый файл nomer2.sh с помощью команды touch. Вызываем редактор emacs в фоновом режиме и пишем нашу программу. После этого делаем файл исполняемым и проверяем его работу. (скриншоты 7.8)

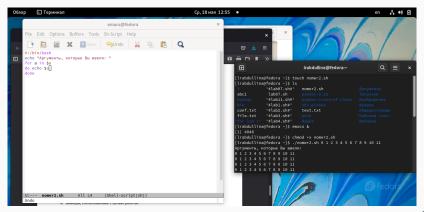


Figure 7: Делаем файл исполняемым

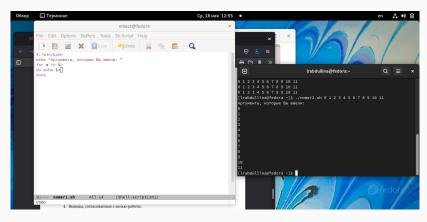


Figure 8: Проверка работы файла

3. Напишем командный файл—аналог команды ls (без использования самой этой команды и команды dir).Он будет выдавать информацию о нужном каталоге и выводить информацию о возможностях доступа к файлам этого каталога.

Для начала создадим новый файл nomer3.sh с помощью команды touch. Вызываем редактор emacs в фоновом режиме и пишем нашу программу. После этого делаем файл исполняемым и проверяем его работу. (скриншоты 9,10,11)

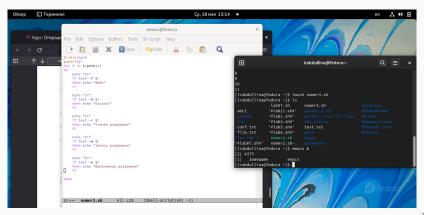


Figure 9: Написание программы

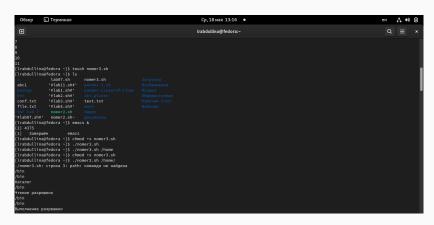


Figure 10: Делаем файл исполняемым

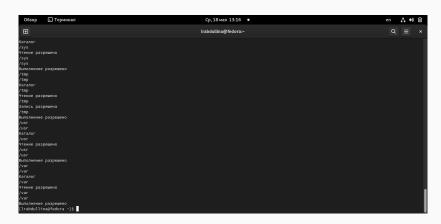
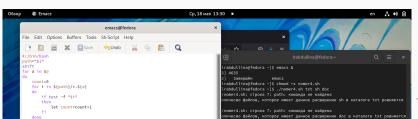


Figure 11: Проверка работы файла

4. Напишем командный файл,который получает в качестве аргумента командной строки формат файла (.txt, .doc, .jpg, .pdf и т.д.) и вычисляет количество таких файлов в указанной директории.Путь к директории также передаётся в виде аргумента командной строки.

Для начала создадим новый файл nomer4.sh с помощью команды touch. Вызываем редактор emacs в фоновом режиме и пишем нашу программу. После этого делаем файл исполняемым и проверяем его работу.(скриншоты 12,13)



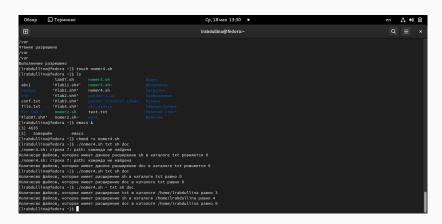


Figure 13: Делаем файл исполняемым. Проверка работы файла

Выводы

В ходе лабораторной работы мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научились писать небольшие командные файлы