## РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Лабораторная работа No 13. Средства, применяемые при разработке программного обеспечения в ОС типа UNIX/Linux

Абдуллина Ляйсан Раисовна НПИбд-01-21

# Содержание

1	Цель работы															4																			
2	Теоретическое введение															5																			
3	Выполнение лабораторной работы															6																			
	3.1	1						•					•																						6
	3.2	2																																	6
	3.3	3																																	9
	3.4	4																																	9
	3.5	5																																	9
	3.6	6																																	10
	3.7	7			•	•	•		•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		18
4	Кон	тро	ЛЫ	НЬ	ıe	ВС	ЭΠ	po	CE	ol																									20
5	Выв	одь	١																																25
6	Спи	сок	ли	те	pa	ату	уp	Ы																											26

## Список иллюстраций

3.1	Созданный каталог	6
3.2	Созданные файлы	7
3.3	Реализация функций калькулятора в файле calculate.c	7
3.4	Интерфейсный файл calculate.h, описывающий формат вызова	
	функции калькулятора	8
3.5	Основной файл main.c,реализующий интерфейс пользователя к	
	калькулятору	8
3.6	Созданные файлы	9
3.7	Созданный файл	10
3.8	Исправленный файл	11
3.9	Компиляция файлов	11
	Запуск отладчика	12
	Запуск программы внутри отладчика	12
3.12	Просмотр кода (постранично)	13
3.13	Просмотр строк 12-15	13
3.14	Просмотр строк не основного файла	14
3.15	Установка точки останова	14
	Информация о точках останова	15
3.17	Оставка у точки	15
3.18	Значение Numeral	16
3.19	Значение Numeral	17
	Убираем точки останова	17
	Загрузка утилиты	18
	Информация о calculate.c	18
	Информация о main с	19

## 1 Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями

### 2 Теоретическое введение

Процесс разработки программного обеспечения обычно разделяется на следующие этапы: - планирование, включающее сбор и анализтребований к функционалу и другим характеристикам разрабатываемого приложения;

- проектирование, включающее в себя разработку базовых алгоритмов и спецификаций, определение языка программирования;
- непосредственная разработка приложения:
- кодирование по сути создание исходного текста программы (возможно в нескольких вариантах);
- анализ разработанного кода;
- сборка, компиляция и разработка исполняемого модуля;
- тестирование и отладка, сохранение произведённых изменений;
- документирование.

## 3 Выполнение лабораторной работы

#### 3.1 1

В домашнем каталоге создадим подкаталог ~/work/os/lab\_prog - через команду mkdir (скриншот 3.1)



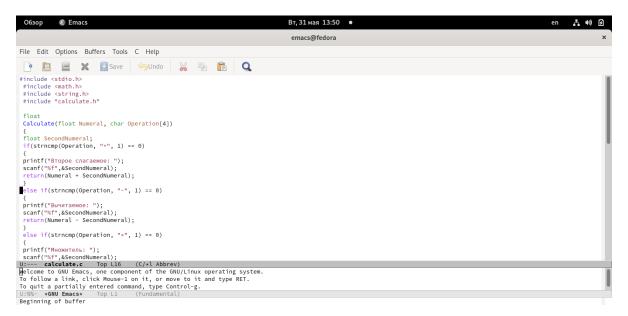
Скриншот 3.1: Созданный каталог

#### 3.2 2

Создадим в нём файлы: calculate.h,calculate.c,main.c - через команду touch (скриншот 3.1)

Скриншот 3.2: Созданные файлы

Это примитивнейший калькулятор,способный складывать,вычитать,умножать и делить, возводить число в степень,брать квадратный корень,вычислять sin,cos,tan. При запуске он запрашивает первое число,операцию,второе число. После этогопрограмма выведет результат и останавливается. (скриншоты 3.3,3.4,3.5)



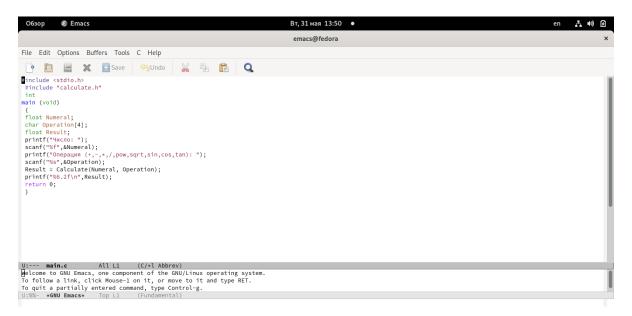
Скриншот 3.3: Реализация функций калькулятора в файле calculate.c

```
emacs@fedora

Elle Edit Options Buffers Tools C Help

Pinclude statios.hp
Finctude sta
```

Скриншот 3.4: Интерфейсный файл calculate.h, описывающий формат вызова функции калькулятора

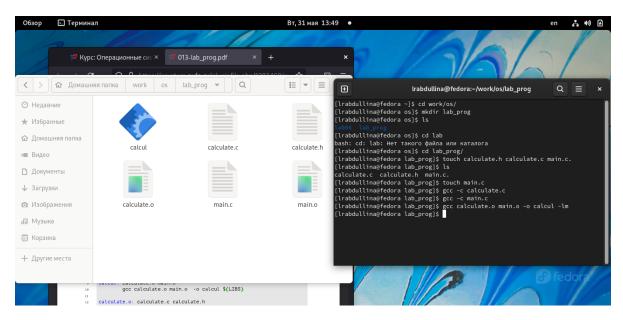


Скриншот 3.5: Основной файл main.c,реализующий интерфейс пользователя к калькулятору

#### 3.3 3

Выполним компиляцию программы посредством gcc, используя команды (скриншот 3.6):

- gcc -c calculate.c
- gcc -c main.c
- gcc calculate.o main.o -o calcul -lm



Скриншот 3.6: Созданные файлы

#### 3.4 4

Необходимости исправлять синтаксические ошибки не было.

#### 3.5 5

Создадим Makefile со следующим содержанием (скриншот 3.7):

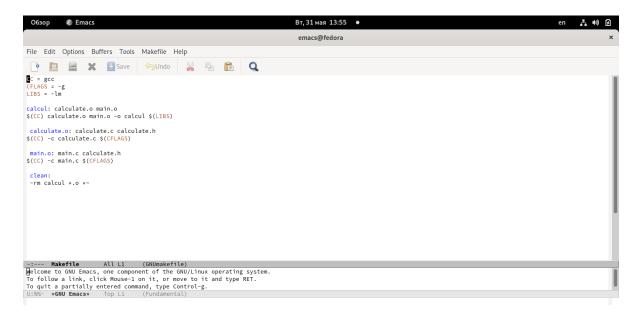
```
Firefox
                                                                       Вт, 31 мая 17:55 •
Курс: Операционные сис × 📁 013-lab_prog.pdf
                                               × 💟 Мессенджер
                                                                               os-intro/report14.md at m× +
                         O A https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/1383460/mod_resource/content/5/013-lab_prog.pdf
                                                                  - + 180%
                                                                                                                                                  CC = gcc
CFLAGS =
LIBS = -lm
                                   calcul: calculate.o main.o
    gcc calculate.o main.o -o calcul $(LIBS)
                                   calculate.o: calculate.c calculate.h
                                             gcc -c calculate.c $(CFLAGS)
                                   main.o: main.c calculate.h
gcc -c main.c $(CFLAGS)
                                              -rm calcul *.o *~
                                   # End Makefile
                                   Поясните в отчёте его содержание.
```

Скриншот 3.7: Созданный файл

Данный файл необходим для автоматической компиляции файлов calculate.c (цель calculate.o), main.c (цель main.o), а также их объединения в один исполняемый файл calcul (цель calcul). Цель clean нужна для автоматического удаления файлов. Переменная СС отвечает за утилиту для компиляции. Переменная CFLAGS отвечает за опции в данной утилите. Переменная LIBS отвечает за опции для объединения объектных файлов в один исполняемый файл.

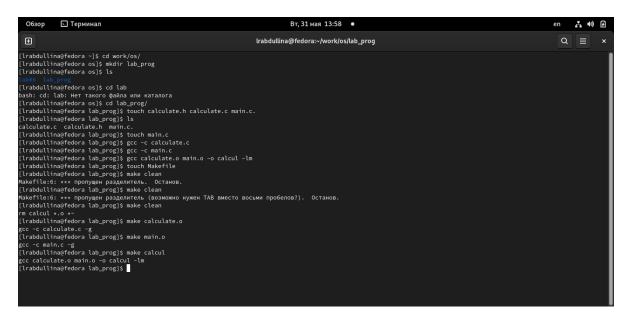
#### 3.6 6

С помощью gdb выполним отладку программы calcul, но перед использованием gdb исправим Makefile. В переменную CFLAGS добавим опцию -g, необходимую для компиляции объектных файлов и их использования в программе отладчика GDB. Сделаем так, что утилита компиляции выбирается с помощью переменной СС. (скриншот 3.8)



Скриншот 3.8: Исправленный файл

После этого удалим исполняемые и объектные файлы из каталога с помощью команды «make clean». Выполним компиляцию файлов, используя команды «make calculate.o», «make main.o», «male calcul» (скриншот 3.9)



Скриншот 3.9: Компиляция файлов

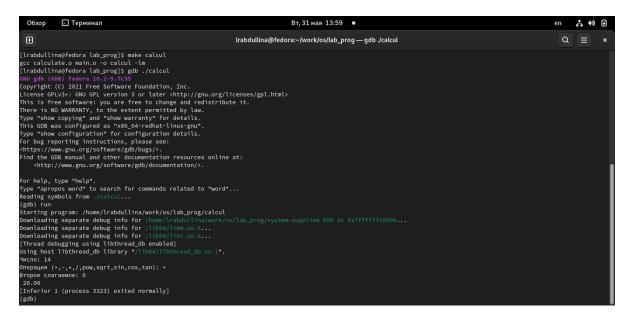
• Запустим отладчик GDB, загрузив в него программу для отладки "gdb./calcul" (скриншот 3.10)

```
DOSION ☐ TEPMHHAIN

| Irabdullina@fedora lab_prog|$ gcc calculate.o main.o → calcul -lm
| Irabdullina@fedora lab_prog|$ gcc calculate.o main.o → calcul -lm
| Irabdullina@fedora lab_prog|$ make clean
| Irabdullina@fedora lab_prog|$ make calculate.o
| Irabdullina@fedora
```

Скриншот 3.10: Запуск отладчика

• Для запуска программы внутри отладчика введем команду "run" и произведем арифметическую операцию (скриншот 3.11)



Скриншот 3.11: Запуск программы внутри отладчика

• Для постраничного (по 9 строк) просмотра исходного код используем команду "list" (скриншот 3.12)

```
© Trabdullina@fedora:-/work/os/lab_prog — gdb /cakcul

| Page |
```

Скриншот 3.12: Просмотр кода (постранично)

• Для просмотра строк с 12 по 15 основного файла используем "list 12,15" (скриншот 3.13)

```
Region Pepuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 • en A. № 0 Penuluman Br,31 мая 14:00 Penuluman Br,31 м
```

Скриншот 3.13: Просмотр строк 12-15

• Для просмотра определённых строк не основного файла используем "list calculate.c:20,29" (скриншот 3.14)

```
| Вт. 31 мая 14:00 | Перминал | Перминал | Вт. 31 мая 14:00 | Перминал | П
```

Скриншот 3.14: Просмотр строк не основного файла

• Установим точку останова в файле calculate.c на строке номер 18 с командами "list calculate.c:20,27", "break 18" (скриншот 3.15)

Скриншот 3.15: Установка точки останова

• Выведим информацию об имеющихся в проекте точек останова "info breakpoints" (скриншот 3.16)

Скриншот 3.16: Информация о точках останова

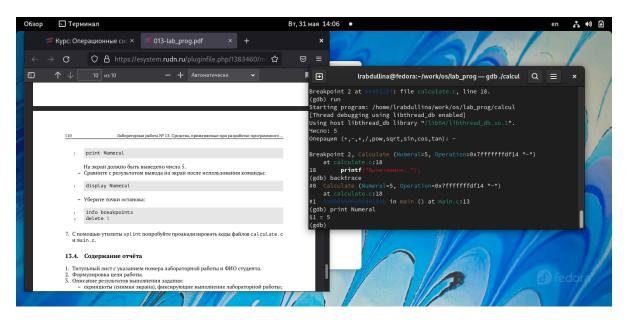
• Запустите программу внутри отладчика и убедимся, что программа остановится в момент прохождени точки останова. (скриншот 3.17)

Скриншот 3.17: Оставка у точки

• Отладчик выдал следующую информацию: #0 Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffffd280 "-") at calculate.c:21 #1 0x0000000000400b2b in main () at main.c:17

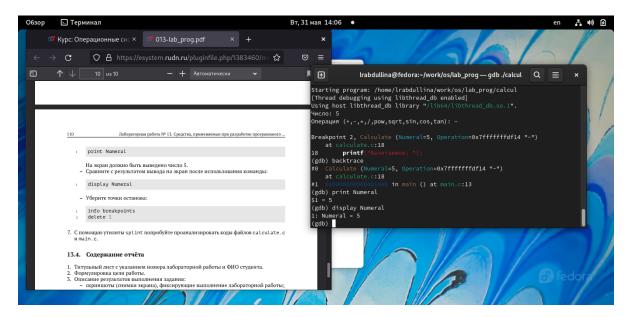
а команда "backtrace" показала весь стек вызываемых функций от начала программы до текущего места.

• Посмотрим, чему равно на этом этапе значение переменной Numeral, введя "print Numeral". На экране выведено число 5. (скриншот 3.18)



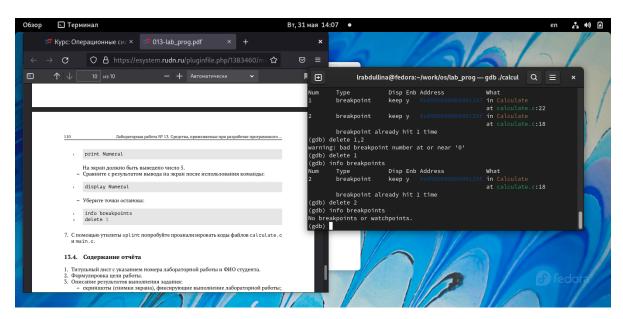
Скриншот 3.18: Значение Numeral

• Сравним с результатом вывода на экран после использования команды "display Numeral". Значения совпадают (скриншот 3.19)



Скриншот 3.19: Значение Numeral

• Уберем точки останова "info breakpoints", "delete 1" (скриншот 3.20)



Скриншот 3.20: Убираем точки останова

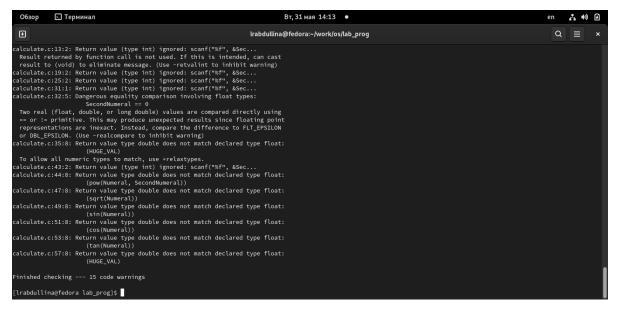
#### 3.7 7

С помощью утилиты splint попробуем проанализировать коды файлов calculate.c и main.c. (скриншот 3.21,3.22, 3.23)

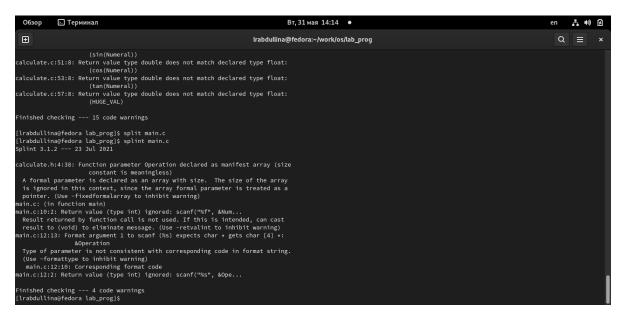
```
OGSOP TEPMHHAN

| Irabdullina@fedora: -/work/os/lab_prog
| Irabdullina@fedora: -/work/os/lab_prog
| Irabdullina@fedora | Irabdullina@fedora: -/work/os/lab_prog
| Irabdullina
```

Скриншот 3.21: Загрузка утилиты



Скриншот 3.22: Информация о calculate.c



Скриншот 3.23: Информация o main.c

С помощью утилиты splint выяснилось, что в файлах calculate.c и main.c присутствует функция чтения scanf, возвращающая целое число (тип int), но эти числа не используются и нигде не сохранятся. Утилита вывела предупреждение о том, что в файле calculate.c происходит сравнение вещественного числа с нулем. Также возвращаемые значения (тип double) в функциях роw, sqrt, sin, cos и tan записываются в переменную типа float, что свидетельствует о потери данных.

### 4 Контрольные вопросы

- 1. Чтобы получить информацию о возможностях программ gcc, make, gdb и др. нужно воспользоваться командой man или опцией -help (-h) для каждой команды.
- 2. Процесс разработки программного обеспечения обычно разделяется на следующие этапы:
- планирование, включающее сбор и анализ требований кфункционалу и другим характеристикам разрабатываемого приложения;
- проектирование, включающее в себя разработку базовых алгоритмов и спецификаций, определение языка программирования;
- непосредственная разработка приложения:
- кодирование по сути создание исходного текста программы (возможно в нескольких вариантах);
- анализ разработанного кода;
- сборка, компиляция и разработка исполняемого модуля;
- тестирование и отладка, сохранение произведённых изменений;
- документирование.

Для создания исходного текста программы разработчик может воспользоваться любым удобным для него редактором текста: vi, vim, mceditor, emacs, geany и др.После завершения написания исходного кода программы (возможно состоящей из нескольких файлов), необходимо её скомпилировать и получить исполняемый модуль.

- 3. Для имени входного файла суффикс определяет какая компиляция требуется. Суффиксы указывают на тип объекта. Файлы с расширением (суффиксом) .c воспринимаются gcc как программы на языке C, файлы с расширением .cc или .C как файлы на языке C++, а файлы с расширением .o считаются объектными. Например, в команде «gcc -c main.c»: gcc по расширению (суффиксу) .c распознает тип файла для компиляции и формирует объектный модуль файл с расширением .o. Если требуется получить исполняемый файл с определённым именем (например, hello), то требуется воспользоваться опцией -о и в качестве параметра задать имя создаваемого файла: «gcc -o hello main.c».
- 4. Основное назначение компилятора языка Си в UNIX заключается вкомпиляции всей программы и получении исполняемого файла/модуля.
- 5. Для сборки разрабатываемого приложения и собственно компиляции полезно воспользоваться утилитой make. Она позволяет автоматизировать процесс преобразования файлов программы из одной формы в другую, отслеживает взаимосвязи между файлами.
- 6. Для работы с утилитой таке необходимо в корне рабочего каталога с Вашим проектом создать файл с названием makefile или Makefile, в котором будут описаны правила обработки файлов Вашего программного комплекса.
  В самом простом случае Makefile имеет следующий синтаксис: ... : ... < команда 1> ...

Сначала задаётся список целей, разделённых пробелами, за которым идёт двоеточие и список зависимостей. Затем в следующих строках указываются команды. Строки с командами обязательно должны начинаться с табуляции. В

качестве цели в Makefile может выступать имя файла или название какого-то действия. Зависимость задаёт исходные параметры (условия) для достижения указанной цели. Зависимость также может быть названием какого-то действия. Команды – собственно действия, которые необходимо выполнить для достижения цели.

```
Общий синтаксис Makefile имеет вид:

target1 [target2...]:[:] [dependment1...]

[(tab)commands] [#commentary]

[(tab)commands] [#commentary]
```

Здесь знак # определяет начало комментария (содержимое от знака # и до конца строки не будет обрабатываться. Одинарное двоеточие указывает на то, что последовательность команд должна содержаться водной строке. Для переноса можно в длинной строке команд можно использовать обратный слэш (). Двойное двоеточие указывает на то, что последовательность команд может содержаться в нескольких последовательных строках.

- 7. Во время работы над кодом программы программист неизбежно сталкивается с появлением ошибок в ней. Использование отладчика для поиска и устранения ошибок в программе существенно облегчает жизнь программиста. В комплект программ GNU для ОС типа UNIX входит отладчик GDB (GNU Debugger). Для использования GDB необходимо скомпилировать анализируемый код программы таким образом, чтобы отладочная информация содержалась в результирующем бинарном файле. Для этого следует воспользоваться опцией -g компилятора gcc: gcc -c file.c -g После этого для начала работы с gdb необходимо в командной строке ввести одноимённую команду, указав в качестве аргумента анализируемый бинарный файл: gdb file.o
- 8. Основные команды отладчика gdb:

backtrace – вывод на экран пути к текущей точке останова (по сути вывод - названий всех функций) break - установить точку останова (в качестве параметра может быть указан номер строки или название функции) clear – удалить все точки останова в функции continue – продолжить выполнение программы delete – удалить точку останова display – добавить выражение в список выражений, значения которых отображаются при достижении точки останова программы finish – выполнить программу до момента выхода из функции info breakpoints – вывести на экран список используемых точек останова info watchpoints – вывести на экран список используемых контрольных выражений list – вывести на экран исходный код (в качестве параметра может быть указано название файла и через двоеточие номера начальной и конечной строк) next – выполнить программу пошагово, но без выполнения вызываемых в программе функций print – вывести значение указываемого в качестве параметра выражения run – запуск программы на выполнение set – установить новое значение переменной step – пошаговое выполнение программы watch – установить контрольное выражение, при изменении значения которого программа будет остановлена Для выхода из gdb можно воспользоваться командой quit (или её сокращённым вариантом q) или комбинацией клавиш Ctrl-d. Более подробную информацию по работе c gdb можно получить c помощью команд gdb -h и man gdb.

- 9. Схема отладки программы показана в 6 пункте лабораторной работы.
- 10. При первом запуске компилятор не выдал никаких ошибок, но в коде программы main.c допущена ошибка, которую компилятор мог пропустить (возможно, из-за версии 8.3.0-19): в строке scanf("%s", &Operation); нужно убрать знак &, потому что имя массива символов уже является указателем на первый элемент этого массива.
- 11. Система разработки приложений UNIX предоставляет различные средства, повышающие понимание исходного кода. К ним относятся:

- cscope исследование функций, содержащихся в программе, lint критическая проверка программ, написанных на языке Си.
- 12. Утилита splint анализирует программный код, проверяет корректность задания аргументов использованных в программе функций и типов возвращаемых значений, обнаруживает синтаксические и семантические ошибки. В отличие от компилятора С анализатор splint генерирует комментарии с описанием разбора кода программы и осуществляет общий контроль, обнаруживая такие ошибки, как одинаковые объекты, определённые в разных файлах, или объекты, чьи значения не используются в работепрограммы, переменные с некорректно заданными значениями и типами и многое другое.

## 5 Выводы

В ходе лабораторной работы мы приобрели простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

# 6 Список литературы

https://esystem.rudn.ru/course/view.php?id=5790 :::