# Лабораторная работа No 13. Средства, применяемые при разработке программного обеспечения в ОС типа UNIX/Linux

Leysan R. Abdullina

NEC-2022, 31 May

RUDN University, Moscow, Russian Federation

# Средства, применяемые при разработке программного

обеспечения в ОС типа UNIX/Linux

Лабораторная работа No 13.

#### Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки,анализа,тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями

#### Теоретическое введение

Процесс разработки программного обеспечения обычно разделяется на следующие этапы: - планирование, включающее сбор и анализтребований к функционалу и другим характеристикам разрабатываемого приложения;

- проектирование, включающее в себя разработку базовых алгоритмов и спецификаций, определение языка программирования;
- непосредственная разработка приложения:
- кодирование по сути создание исходного текста программы (возможно в нескольких вариантах);
- анализ разработанного кода;
- сборка, компиляция и разработка исполняемого модуля;
- тестирование и отладка,сохранение произведённых изменений;
- документирование.

1. В домашнем каталоге создадим подкаталог ~/work/os/lab\_prog - через команду mkdir (скриншот 1)



Figure 1: Созданный каталог

2. Создадим в нём файлы: calculate.h,calculate.c,main.c - через команду touch (скриншот 2)

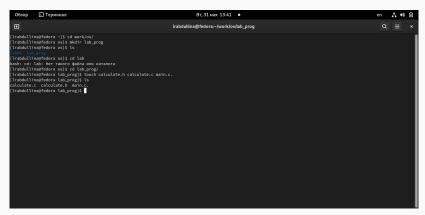
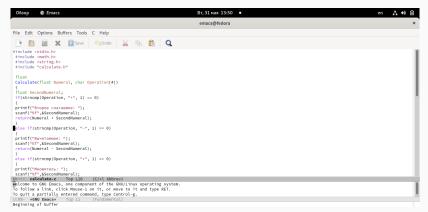


Figure 2: Созданные файлы

Это примитивнейший калькулятор,способный складывать,вычитать,умножать и делить, возводить число в степень,брать квадратный корень,вычислять sin,cos,tan. При запуске он запрашивает первое число,операцию,второе число. После этогопрограмма выведет результат и останавливается. (скриншоты 3,4,5)



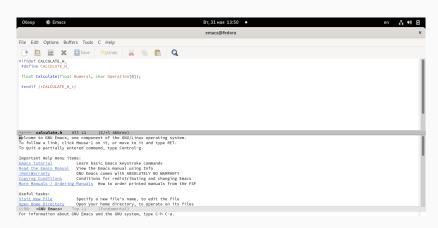
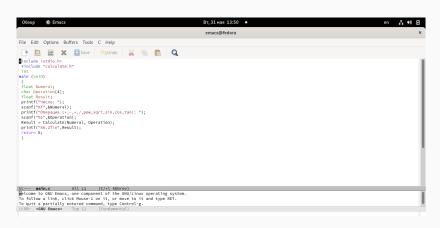


Figure 4: Интерфейсный файл calculate.h, описывающий формат вызова функции калькулятора



**Figure 5:** Основной файл main.c,реализующий интерфейс пользователя к калькулятору

- 3. Выполним компиляцию программы посредством gcc, используя команды (скриншот 6):
  - gcc -c calculate.c
  - · gcc -c main.c
  - gcc calculate.o main.o -o calcul -lm

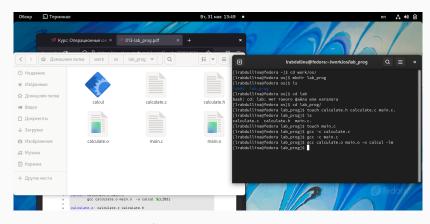
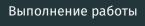


Figure 6: Созданные файлы



4. Необходимости исправлять синтаксические ошибки не было.

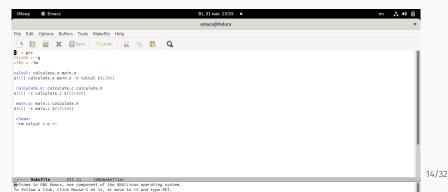
5. Создадим Makefile со следующим содержанием (скриншот 7):



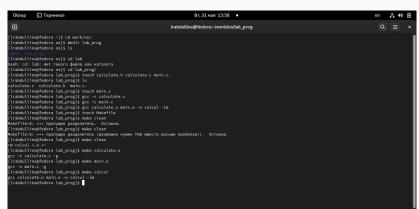
Figure 7: Созданный файл

Данный файл необходим для автоматической компиляции файлов calculate.c (цель calculate.o), main.c (цель main.o), а также их объединения в один исполняемый файл calcul (цель calcul). Цель clean нужна для автоматического удаления файлов. Переменная СС отвечает за утилиту для компиляции. Переменная CFLAGS отвечает за опции в данной утилите. Переменная LIBS отвечает за опции для объединения объектных файлов в один исполняемый файл.

6. С помощью gdb выполним отладку программы calcul, но перед использованием gdb исправим Makefile. В переменную CFLAGS добавим опцию -g, необходимую для компиляции объектных файлов и их использования в программе отладчика GDB. Сделаем так, что утилита компиляции выбирается с помощью переменной СС. (скриншот 8)



После этого удалим исполняемые и объектные файлы из каталога с помощью команды «make clean». Выполним компиляцию файлов, используя команды «make calculate.o», «make main.o», «male calcul» (скриншот 9)



15/32

Figure 9: Компиляция файлов

• Запустим отладчик GDB, загрузив в него программу для отладки "gdb./calcul" (скриншот 10)



Figure 10: Запуск отладчика

 Для запуска программы внутри отладчика введем команду "run" и произведем арифметическую операцию (скриншот 11)

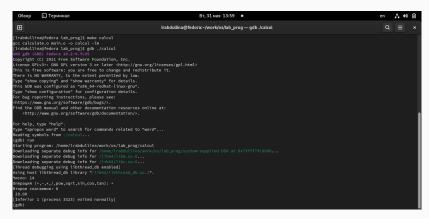


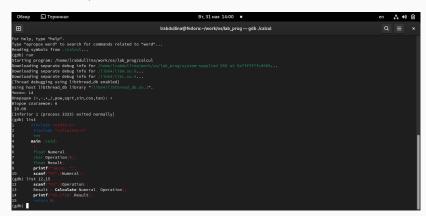
Figure 11: Запуск программы внутри отладчика

 Для постраничного (по 9 строк) просмотра исходного код используем команду "list" (скриншот 12)



Figure 12: Просмотр кода (постранично)

• Для просмотра строк с 12 по 15 основного файла используем "list 12,15" (скриншот 13)



**Figure 13:** Просмотр строк 12-15

 Для просмотра определённых строк не основного файла используем "list calculate.c:20,29" (скриншот 14)



Figure 14: Просмотр строк не основного файла

• Установим точку останова в файле calculate.c на строке номер 18 с командами "list calculate.c:20,27", "break 18" (скриншот 15)



Figure 15: Установка точки останова

• Выведим информацию об имеющихся в проекте точек останова "info breakpoints" (скриншот 16)



Figure 16: Информация о точках останова

• Запустите программу внутри отладчика и убедимся,что программа остановится в момент прохождени точки останова. (скриншот 17)



Figure 17: Оставка у точки

 Отладчик выдал следующую информацию: #0 Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffffd280 "-") at calculate.c:21 #1 0x0000000000400b2b in main () at main.c:17

а команда "backtrace" показала весь стек вызываемых функций от начала программы до текущего места.

 Посмотрим,чему равно на этом этапе значение переменной Numeral,введя "print Numeral". На экране выведено число 5. (скриншот 18)

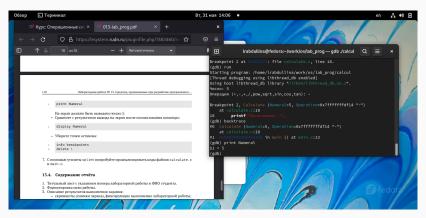


Figure 18: Значение Numeral

• Сравним с результатом вывода на экран после использования команды "display Numeral". Значения совпадают (скриншот 19)

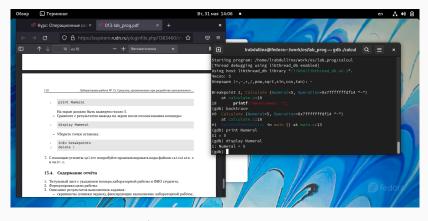


Figure 19: Значение Numeral

· Уберем точки останова "info breakpoints", "delete 1" (скриншот 20)

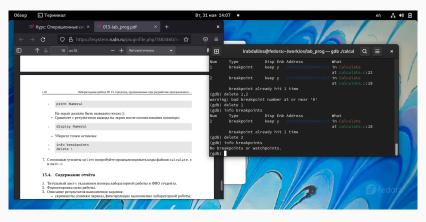


Figure 20: Убираем точки останова

7. С помощью утилиты splint попробуем проанализировать коды файлов calculate.c и main.c. (скриншот 21,22, 23)



Figure 21: Загрузка утилиты

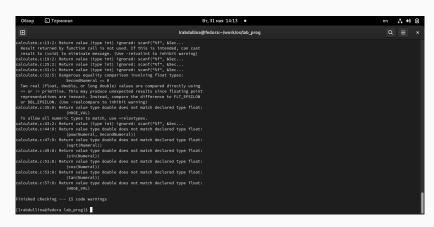


Figure 22: Информация о calculate.c

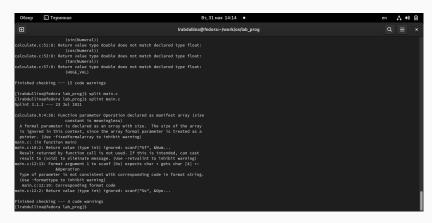


Figure 23: Информация о main.c

С помощью утилиты splint выяснилось, что в файлах calculate.c и main.c присутствует функция чтения scanf, возвращающая целое число (тип int), но эти числа не используются и нигде не сохранятся. Утилита вывела предупреждение о том, что в файле calculate.c происходит сравнение вещественного числа с нулем. Также возвращаемые значения (тип double) в функциях роw, sqrt, sin, cos и tan записываются в переменную типа float, что свидетельствует о потери данных.

В ходе лабораторной работы мы приобрели простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.