Лабораторная работа No 14. Именованные каналы

Leysan R. Abdullina

NEC-2022, 31 May

RUDN University, Moscow, Russian Federation

Именованные каналы

Лабораторная работа No 14.

Цель работы

Приобретение практических навыков работы с именованными каналами.

Теоретическое введение

Для передачи данных между неродственными процессами можно использовать механизм именованных каналов (named pipes). Данные передаются по принципу FIFO (First In First Out) (первым записан—первым прочитан),поэтому они называютсятакже FIFO pipes или просто FIFO.Именованные каналы отличаются отнеименованных наличием идентификатора канала, который представлен как специальный файл (соответственно имя именованного канала-это имя файла).Поскольку файл находится налокальной файловой системе, данное ІРС используется внутри одной системы.

Создадим подкаталог progi через команду mkdir и нужные нам файлы "common.h", "server.c", "client.c" и "Makefile" через команду touch

Изучим приведённые в тексте программы server.c и client.c. Взяв данные примеры за образец, напишем аналогичные программы, внеся следующие изменения:

- 1. Работает не 1 клиент, а несколько (например,два).
- 2. Клиенты передают текущее время с некоторой периодичностью (например,раз в пять секунд). Используем функцию sleep() для приостановки работы клиента.
- 3. Сервер работает не бесконечно,а прекращает работу через некоторое время (например, 30 сек).Используем функцию clock() для определения времени работы сервера.

• В файл client.c добавим цикл, который отвечает за количество сообщений о текущем времени (4 сообщения), которое получается в результате выполнения команд, и команду sleep(5) для приостановки работы клиента на 5 секунд. (скриншот 1)

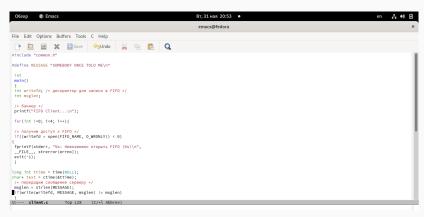
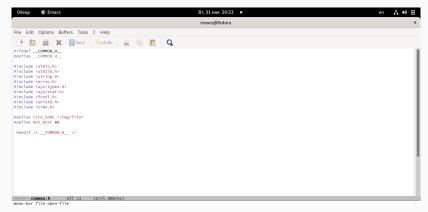


Figure 1: Изменный код client.c

• В файл common.h добавим стандартные заголовочные файлы unistd.h и time.h, необходимые для работы кодов других файлов. Common.h предназначен для заголовочных файлов, чтобы в остальных программах их не прописывать каждый раз (скриншот 2)



 В файл server.c добавим цикл while для контроля за временем работы сервера. Разница между текущим временем time(NULL) и временем начала работы clock_t start=time(NULL) (инициализация до цикла) не должна превышать 30 секунд. (скриншот 3)

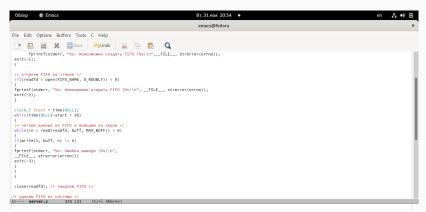


Figure 3: Изменный код server.c

• Makefile (файл для сборки) не изменяем (скриншот 4)

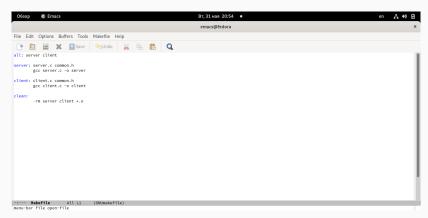


Figure 4: Код Makefile

Далее мы компилировали наши файлы через команду make all (скриншот 5)

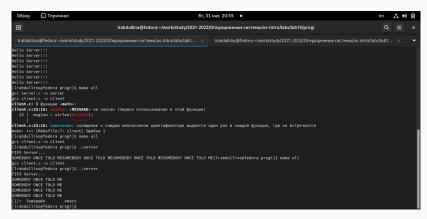
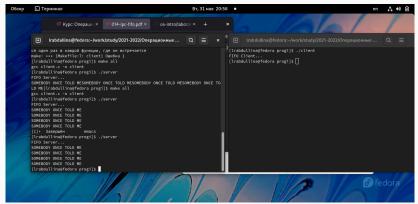


Figure 5: Компияция

После чего открываем 2 терминала и проверяем работу наших программ. Вводим в первый терминал ./server, во второй - ./client

Программа останавливается после 30 секунд, следовательно работат успешно.(скриншот 6)



11/12



В ходе лабораторной работы мы приобрели практические навыков работы с именованными каналами