Лабораторная работа No 12. Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное программирование

Leysan R. Abdullina

NEC-2022, 25 May

RUDN University, Moscow, Russian Federation

. . . Программирование в командном

процессоре OC UNIX. Расширенное

Лабораторная работа No 12.

программирование

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованиемлогических управляющих конструкций и циклов.

Теоретическое введение

Командный процессор (командная оболочка, интерпретатор команд shell) — это программа, позволяющая пользователю взаимодействовать с операционной системой компьютера.В операционных системахтипа UNIX/Linux наиболее часто используются следующие реализации командных оболочек: - оболочка Борна (Bourne shell или sh) стандартная командная оболочка UNIX/Linux,содержащая базовый,но при этом полный набор функций; - C-оболочка (или csh)—надстройка на оболочкой Борна,использующая С-подобный синтаксис команд с возможностью сохранения истории выполнения команд;

Теоретическое введение

- оболочка Корна (или ksh)—напоминает оболочку С,но операторы управления программой совместимы с операторами оболочки Борна;
- BASH сокращение от Bourne Again Shell (опять оболочка Борна), в основе своей совмещает свойства оболочек С и Корна (разработка компании Free Software Foundation). POSIX (Portable Operating System Interface for Computer Environments)— набор стандартов описания интерфейсов взаимодействия операционной системы и прикладных программ. Стандарты POSIX разработаны комитетом IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) для обеспечения совместимости различных UNIX/Linux-подобных операционных систем и переносимости прикладных программ на уровне исходного кода. POSIX-совместимые оболочки разработаны на базе оболочки Корна.

Напишем командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл в течение некоторого времени t1 будет дожидаться освобожденияресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом).

Запустить командный файл в одном виртуальномтерминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/tty#, где # —номертерминала куда перенаправляется вывод), в которомтакже запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программутак, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.

Для этого мы создаем файл semafor.sh и пишем программу (скриншоты 1, 2)

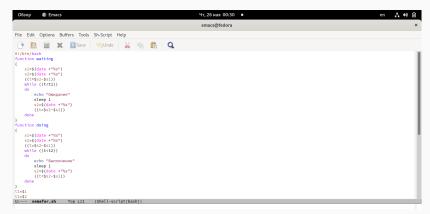


Figure 1: Написанная программа

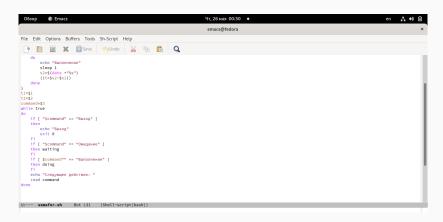


Figure 2: Написанная программа

Не забудем сделать наш файл с программой исполняемым через команду chmod +x semafor.sh. После этого вводим команды в консоли ./semafor и ./semafor 3 5 и смотрим на результат. (скриншот 3)



Figure 3: Проверка - работает успешно

Реализуем команду man с помощью командного файла. Изучим содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивытекстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд.

Каждый архив можно открытькомандой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и ввиде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1.

Для этого мы создаем файл man.sh и пишем код (скриншот 4)

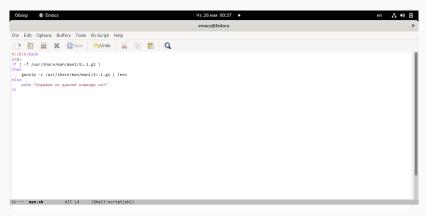


Figure 4: Написанная программа

Сделаем файл исполняемым через команду chmod +x man.sh. И проверим его работу. Пишем команды ./man.sh touch ./man.sh mkdir ./man.sh mksir (скриншоты 5, 6, 7)



Figure 5: Проверка - работает успешно

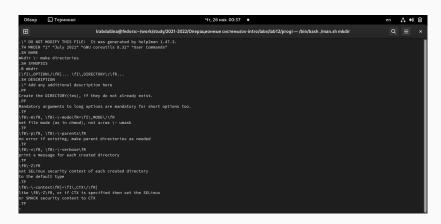


Figure 6: Проверка - работает успешно

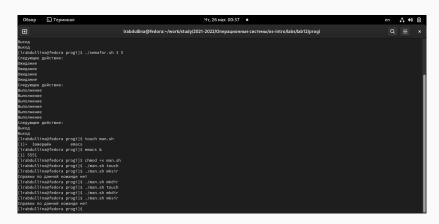


Figure 7: Проверка - работает успешно

3. Используя встроенную переменную \$RANDOM,напишем командный файл,генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита.Учтем,что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767

Для начала созданим новый файл random.sh и напишем программу. (скриншот 8)

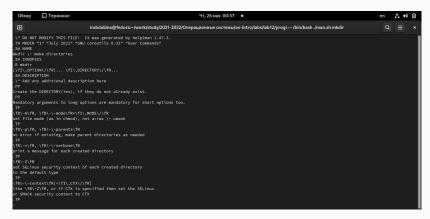


Figure 8: Написанная программа

Сделаем файл исполняемым через команду chmod +x random.sh. И проверим его работу. Напишем случайное число и посмотрим на результат. (скриншот 9)

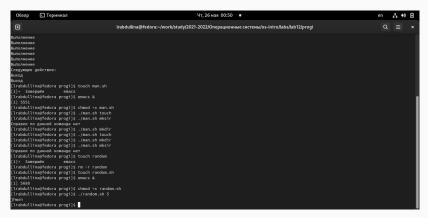


Figure 9: Проверка - работает успешно

Выводы

В ходе лабораторной работы мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.